

MyPhotos

Grigoraş Alexandru-Ionel

Universitatea Alexandru Ioan Cuza
Facultatea de Informatică
Martie 2020

Cuprins

1	API	3
2	Declarație	3

1 API

API-ul reprezintă o clasă statică numită **MyPhotosAPI** ce expune atât metode CRUD cât și metode ce pot fi de ajutor în crearea aplicației. Astfel avem următoarele metode expuse:

- C: void SaveMedia(Media media)
- R: Media GetMediaById(Guid id)
- R: *List < Media >* GetAll()
- R: *List < Media >* GetAll(*Func < Media, bool >* predicate)
- U: void UpdateMedia(Guid id, Media media)
- D: void DeleteMedia(Media media)
- D: void DeleteMediaById(Guid id)
- bool AlreadyInDatabaseAndNotDeleted(string path)

Nu sunt foarte multe de spus când vine vorba de APIul expus de mine. Am încercat ca atunci când am creat baza de date să mă gândesc cumva și la metodele pe care le voi avea în API. Astfel, eu știind că în API voi avea o metodă pentru GetAll, automat am implementat metoda în Repository pentru ca în API să fac doar un call pe UnitOfWork.Media.GetAll. Gândind astfel mi-a ușurat munca și în același timp API-ul arată foarte curat și nu este încărcat cu tot felul de apeluri către baza de date, verificări și multe altele. Se poate vedea foarte ușor pe implementare că toate metodele folosesc UnitOfWork.

2 Declarație

Subsemnatul Grigoraș Alexandru-Ionel declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

- Carti: -
- Link-uri: -