# Trabajo Practico Semana 1

## ignacio Denunciato

### Consigna 7

```
int x = 10; // Línea 1

x = x + 5; // Línea 2

System.out.println(x); // Línea 3
```

Las expresiones son fragmentos de código que producen un valor, mientras que las instrucciones son órdenes completas que el programa ejecuta, terminan con ; y pueden incluir expresiones

En este caso:

#### Línea 1

• Expresion: 10

• Instruccion: int x = 10;

#### Línea 2

• Expresion: x + 5

• Instruccion: x = x + 5

#### Línea 3

• Expresion: x

• Instruccion: System.out.println(x);

## Consigna 8

La diferencia entre los dos códigos es que con "int" se eliminan los decimales dejando solo los enteros, mientras que con "double" los decimales se mantienen

## Consigna 9

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
  }
}
```

El problema es que "scanner.nextint" sirve para leer enteros, al ser una cadena de texto no lo puede leer y ocurre un error, lo que debemos hacer es cambiar "nextint" por "nextline"

## Consigna 10

```
public class PruebaEscritorio {
  public static void main(String[] args) {
  int a = 5;
  int b = 2;
  int resultado = a / b;
  System.out.println("Resultado: " + resultado);
  }
}
```

LÍNEA	Α	В	RESULTADO
1	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>
2	5	<sin_inicializar></sin_inicializar>	<sin_inicializar></sin_inicializar>
3	5	2	<sin_inicializar></sin_inicializar>
4	5	2	2
5	5	2	2

El valor de **Resultado** es **2**, ya que estamos usando "**Int**" que elimina los decimales, por lo tanto solo queda el número entero.