

Техническое задание "Android Kotlin Developer"

- Создать базу данных из 4 полей и заполнить любыми данными
- Вывод в Activity или фрагмент в виде списка
- Live search по базе данных
- Реализовать сортировку с возможностью выбора любого параметра
- Реализовать приложение с использованием 1 Activity и нескольких fragment.
- В задании обязательно использовать (RxJava или Kotlin Flow) также любой DI на свое усмотрение.
- Продемонстрировать MVP или MVVM шаблон.
- Сделать widget, который бы повторял функционал основного приложения только в следующих аспектах (вывод топ 3 позиции из БД, возможность сортировки по любому из параметров).
- Верстку виджета и основного приложения выполнить по своему усмотрению.
- Основное приложение должно работать как в portrait, так и в landscape режиме.
- Показать применение git-flow методологии.
- Залить в любую git систему с открытым доступом, к master / main ветке также прилинковать собранный .apk билд для тестирования.
- Соблюдать Kotlin Code Convention
- На выполнение дается до 3х дней.

Дополнительные пункты (необязательно к выполнению)

- Перед написанием кода выполнить проектирование архитектуры с помощью диаграмм UML (изображение с архитектурой залить также дополнительно в main ветку)
- Использовать Coroutines
- Использовать Jetpack Compose