BÁO CÁO THỰC HÀNH

Họ tên	Nguyễn Việt Nhật	Lớp: KHTN2021
MSSV	21520378	STT: 15
Bài Thực Hành	LAB04	
CBHD	Trương Văn Cương	

Điểm buổi thực hành

Chuyên cần (20%)	
Trình bày (20%)	
Nội dung thực hành (60%)	
Tổng (100%)	

Bài tập thực hành:

Viết chương trình Assembly thực hiện các yêu cầu sau:

- 1. Nhập một mảng số tự nhiên.
- 2. Tính tổng các phần tử trong mảng.
- 3. Tìm số lớn nhất, nhỏ nhất trong mảng.
- 4. Đếm số lượng phần tử chẵn, số lượng phần tử lẻ.

1 Pseudocode

1.1 Nhập mảng gồm N số tự nhiên (Input)

```
get number of elements (N)
                               // $s0 <- N
 while (N < 0 \text{ or } N > 100)
                                // break when 0 < $s0 < 101
  get number of elements
 end
 // read elements
 set index to 0
                        // $t1 = 0
 while (index < N)</pre>
                                       // $t1 < $s0
  get value of i-th element of array // first: $t8 <- value - then: arr[index] <- $t8</pre>
  while (array[index] <= 0)</pre>
          get value of i-th element of array
  end
 end
Tính tổng các phần tử trong mảng (sum)
 set index to 1
                        // $t1 = 0
 set sum to array[0]
                        // $s3 = array[0]
 while (index < N)</pre>
  sum <- sum + array[index] // $s3 <- $s3 + array[index]</pre>
 end
Tìm phần tử nhỏ nhất, lớn nhất (min – max)
 set min to array[0]
                        // $s4 = array[0]
 set max to array[0]
                       // $s5 = array[0]
 set index to 1
                        // $t1 = 0
 while (index < N)</pre>
  if (min > array[index])
          min <- array[index] // minimize($s4, array[index])</pre>
  if (max < array[index])</pre>
          max <- array[index] // maximize($s5, array[index])</pre>
 end
```

1.4 Đếm số lương số chẵn, số lẻ trong mảng (num even, num odd)

1.6 Nhận xét

Dễ dàng quan sát, những đoạn chương trình con (mã giả) nhằm tính giá trị sum, min, max, số số chẵn, số số lẻ (1.2-1.4) đều sử dụng đến vòng lặp while. Do đó, ta có thể biến đổi một chút các đoạn code để chương trình Assembly được tinh gọn hơn rất nhiều.

2 Thông tin chi tiết:

- 2.1 Repo Github
- 2.2 Source code
- 2.3