# BÁO CÁO THỰC HÀNH

Họ tên	Nguyễn Việt Nhật	Lóp: KHTN2021
MSSV	21520378	STT: 15
Bài Thực Hành	LAB05	,
CBHD	Trương Văn Cương	

# Điểm buổi thực hành

Chuyên cần (20%)	
Trình bày (20%)	
Nội dung thực hành (60%)	
<b>Tổng</b> (100%)	

### Bài tập thực hành:

Viết chương trình Assembly thực hiện các yêu cầu sau:

- 1. Nhập một mảng số tự nhiên gồm N phần tử (0 < N < 101)
- 2. Sắp xếp các phần tử trong dãy tăng dần theo các thuật toán sau:
  - Bubble sort
  - Selection sort
  - Insertion sort

## 1 Giới thiệu về các thuật toán:

#### 1.1 Sắp xếp nổi bọt (Bubble sort)

Đây là thuật toán cơ bản nhất cho việc sắp xếp.

#### Ý tưởng:

- Xét lần lượt các cặp 2 phần tử liên tiếp. Nếu phần tử đứng sau nhỏ hơn phần tử đứng trước, ta đổi chỗ 2 phần tử.
- Lặp lại đến khi không còn 2 phần tử nào thỏa mãn.

#### 1.2 Sắp xếp chèn (Insertion sort)

#### <u>Ý tưởng:</u>

- Sắp xếp lần lượt từng đoạn gồm 1 phần tử đầu tiên, 2 phần tử đầu tiên, ... cho đến N phần tử.
- Với mỗi đoạn i phần tử đã được sắp xếp, ta có thể sắp xếp i+1 phần tử đầu tiên bằng cách tìm vị trí phù hợp của phần tử thứ i+1 và "chèn" nó vào đó.

#### 1.3 Sắp xếp chọn (Selection sort)

#### Ý tưởng:

- Tìm phần tử có giá trị nhỏ nhất trong đoạn chưa được sắp xếp và đổi chỗ phần tử nhỏ nhất đó với phần tử ở đầu đoạn chưa được sắp xếp (không phải đầu mảng).
- Thuật toán sẽ chia mảng thành 2 mảng con:
  - o Một mảng con đã được sắp xếp (bên trái).
  - o Một mảng con chưa được sắp xếp (bên phải).
- Tại mỗi bước lặp của thuật toán, phần tử nhỏ nhất ở mảng con chưa được sắp xếp sẽ được di chuyển về đoạn đã sắp xếp.

#### 2 Minh họa

Truy cập vào trang web <u>VisuAlgo</u>

- Chọn **Tên thuật toán** ở menu phía bên trên.
- Chọn Create để tạo mảng mới theo ý muốn.
- Bấm **Sort** để xem minh họa thuật toán.

#### 3 Pseudocode

3.1 Nhập mảng gồm N số tự nhiên (Input)

```
get number of elements (N)
                                    // $s0 <- N
     while (N < 0 \text{ or } N > 100)
                                    // break when 0 < $s0 < 101
       get number of elements
     end
     // read elements
                             // $t1 = 0
     set index to ∅
     while (index < N)</pre>
                                           // $t1 < $s0
       get value of i-th element of array // first: $t8 <- value - then: arr[index] <- $t8</pre>
       while (array[index] <= 0)</pre>
              get value of i-th element of array
       end
     end
3.2 Sắp xếp nổi bọt (Bubble sort)
     for i = 0 to N - 1 do:
       swapped = false
       for j = 0 to N - 1 do:
              /* compare the adjacent elements */
              if array[j] > array[j + 1] then
                      /* swap them */
                      swap(array[j], array[j + 1])
                      swapped = true
              end if
       end for
       /*if no number was swapped that means
       array is sorted now, break the loop.*/
       if (not swapped) then
              break
       end if
    end for
```

```
3.3 Sắp xếp chèn (Insertion sort)
     int holePosition
     int valueToInsert
     for i = 1 to N - 1 do:
       /* select value to be inserted */
       valueToInsert = A[i]
       holePosition = i
       /*locate hole position for the element to be inserted */
       while holePosition > 0 and A[holePosition - 1] > valueToInsert do:
              A[holePosition] = A[holePosition - 1]
              holePosition = holePosition - 1
       end while
       /* insert the number at hole position */
       A[holePosition] = valueToInsert
     end for
3.4 Sắp xếp chọn (Selection sort)
     for i = 0 to N - 1
       /* set current element as minimum*/
      mini = i
       /* check the element to be minimum */
       for j = i + 1 to N - 1
              if array[j] < array[mini] then</pre>
                    mini = j;
              end if
       end for
       /* swap the minimum element with the current element*/
       if indexMin != i then
              swap array[min] and array[i]
       end if
     end for
3.5 Xuất mảng đã sắp xếp
    for i = 0 to N - 1
       print array[i]
```

## 4 Thông tin chi tiết

- 4.1 Repo Github
- 4.2 Source code
- 4.3 Report

## 5 Nguồn tham khảo

- <u>Topcoder</u>
- <u>VisuAlgo</u>
- Wikipedia