

1. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **DadoParchis** que simule una tirada de un dado del juego del Parchís y lo muestre en el formato:

```
Tirada dado .....: 4
```

2. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **NumeroPrimitiva** que pida al usuario su número favorito para la lotería primitiva, que debe estar entre 1 y 49, y lo muestre en el formato:

```
Número Primitiva ...: 32
```

3. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **AreaTriangulo** que pida al usuario la medida de la base y la altura de un triángulo y, a continuación, calcule el área de dicha figura y la muestre por pantalla en el formato:

```
Base triángulo ....: 1.23
Altura triángulo ...: 3.21
Área triángulo ....: 1.97
```

4. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **CaminoEstudio** que pida al usuario el promedio diario en kilómetros que recorre en su desplazamiento al centro de estudios (Ida + vuelta). Teniendo en cuenta que la distancia entre Sagunto y Santiago de Compostela es de unos 980 km, el programa debe calcular y mostrar el número de días de clase, en los que la distancia acumulada en sus desplazamientos bastaría para recorrer el camino de Santiago.

```
Desplazamiento diario (km) ...: 40
Días de Clases/Camino .....: 25
```

5. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **PagoCompartido** que permita introducir el importe de una cena de celebración de amigos y el número de personas entre las que se tiene que dividir ese importe. El programa calculará y mostrará cuánto debe pagar cada persona en el formato:

```
Importe cena (€) ...: 123.4
Número comensales ..: 9
Pago por comensal ..: 13.71€
```