

1. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **BalanceCirculacionAleatorio** que genere un valor aleatorio para el balance de circulación de vehículos por una carretera y lo muestre por pantalla en el formato:  
  
Balance de circulación .....: <balance>
2. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **AforoLocalAleatorio** que genere un valor aleatorio para el aforo de un local en el que caben un máximo de 100 personas y lo muestre por pantalla en el formato:  
  
Aforo actual del local .....: <aforo>
3. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **TallaZapatoAleatorio** que genere un valor aleatorio para la talla de zapato, situada entre 20 y 60, y lo muestre por pantalla en el formato:  
  
Talla de zapato .....: <talla>
4. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **AlturaPersonaAleatorio** que genere un valor aleatorio situado entre 0,50 y 2,50 metros para la altura de un usuario y finalmente la muestre por pantalla en el formato:  
  
Altura aleatoria .....: <altura> metros
5. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **ResultadoExamenAleatorio** que genere un valor aleatorio de tipo lógico para el resultado de un examen de aptitud y lo muestre por pantalla en el formato:  
  
Aptitud satisfactoria .....: <resultado>
6. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LetraInicioAleatorio** que genere aleatoriamente la inicial del apellido por la que empezarán los exámenes en la Escuela Oficial de Idiomas y la muestre por pantalla en el formato:  
  
Letra de inicio de examen .: <letra>