

1. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **HolaMundoConstante** que defina una constante de **tipo texto** llamada **SALUDO_CONSTANTE**, le asigne el texto "**¡Hola mundo!**" y finalmente la muestre por pantalla.
2. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LlegadaLunaConstante** que defina una constante de **tipo entero** llamada **ANY_LLEGADA_LUNA**, le asigne el año en el que el hombre llegó a la Luna por primera vez y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

El hombre llegó a la luna en <año>.
3. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **CambioEuroDolarConstante** que defina una constante de **tipo real** llamada **CAMBIO_EURO_DOLAR**, le asigne la cantidad de dólares que se obtienen al cambiar un Euro, según el cambio a día de hoy, y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

El cambio de hoy es 1€ por <cambio>\$.
4. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **HorarioInviernoConstante** que defina una constante de **tipo lógico** llamada **HORARIO_INVIERNO**, le asigne el valor lógico que identifique si se está, o no, en horario de invierno y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Horario de invierno ...: <estado>.
5. Con ayuda del **IDE NetBeans** realizar un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **LetraDNIConstante** que defina una constante de **tipo carácter** llamada **LETRA_DNI**, le asigne la letra correspondiente a un NIF arbitrario y finalmente la muestre por pantalla en el formato:

Letra DNI ...: <letra>.