- 1. Crear una Aplicación Java que:
 - **Defina** el interfaz **IVehiculo**, **requisito funcional** que debe cumplir toda clase que quiera ser un vehículo, que declare los métodos:
 - obtenerNumeroRevisiones
 - mostrarInfoRevisiones
 - **Defina** la **clase abstracta** JavaBean **Vehiculo**, **contenedora de la lógica común** a todas las clases que quieran ser un vehículo, que:
 - Implemente PERO NO CODIFIQUE el interfaz IVehiculo:
 - A partir de los kilómetros recorridos por el vehículo, el método obtenerRevisiones debe calcular y devolver el número de revisiones realizadas al vehículo teniendo en cuenta que se realiza una revisión cada cierto número de km que dependerá del tipo de vehículo.
 - El método mostrarInfo debe mostrar por pantalla, de forma conveniente:
 - El tipo de vehículo.
 - · Los kilómetros actuales del vehículo.
 - El número de revisiones realizadas al vehículo.
 - En caso de que la revisión del vehículo esté próxima debe indicarse cuántos kilómetros faltan para la misma.
 - Defina y encapsule de forma que no pueda heredarse, un atributo llamado contador que contenga el número de kilómetros que lleva recorridos el vehículo y que no debe ser negativo. El cuentakilómetros de todo vehículo nuevo nunca está exactamente a 0 sino que marca una pequeña cantidad aleatoria de kilómetros rodados, en general siempre inferior a un margen que depende del tipo de vehículo, necesaria para realizar el control de calidad.
 - Defina sendos constructores predeterminado y parametrizado.
 - Defina el método avisarRevision que devuelve true si faltan 50 km o menos para la siguiente revisión y false en caso contrario. Este método no se puede heredar.
 - **Defina** la clase JavaBean **Camion** que:
 - Se derive de la clase Vehiculo.
 - o Implemente los métodos abstractos.
 - Debe realizar las revisiones cada 5000 km.
 - El margen de kilometraje compra es inferior a los 20 km.
 - El margen de proximidad de revisión está en 50 km.
 - **Defina** la clase JavaBean Moto que:
 - Se derive de la clase Vehiculo.
 - o Implemente los métodos abstractos.
 - o Debe realizar las revisiones cada 12500 km.
 - El margen de kilometraje compra es inferior a los 5 km.
 - El margen de proximidad de revisión está en 50 km.

- **Defina** la clase de librería llamada **UtilesVehiculo** que contenga aquellos recursos de programación que se puedan extraer de las clases anteriores, tales como:
 - El método validarContador que devuelve true si el valor del atributo contador cumple con los requisitos del enunciado y false en caso contrario.
 - El método obtenerInicial que devuelve un valor aleatorio positivo que representa los km con los que sale un vehículo de fábrica. Cada tipo de vehículo tiene un margen diferente.
 - El método **obtenerRestante** que devuelve los kilómetros que le restan al vehículo para tener que pasar una nueva revisión.
 - El método **comprobarProximidad** que devuelve **true** si faltan pocos kilómetros para que el vehículo tenga que pasar la revisión y **false** en caso contrario.
- Cree sendos objetos de la clase Camion utilizando sus respectivos constructores y por cada uno de ellos:
 - Mostrar la información relativa a las revisiones del vehículo llamando a su método mostrarInfoRevisiones.
 - Modificar el cuentakilómetros del objeto llamando al correspondiente método mutador.
 - Mostrar de nuevo la información relativa a las revisiones del vehículo llamando a su método mostrarInfoRevisiones.
- Cree sendos objetos de la clase Moto utilizando sus respectivos constructores y por cada uno de ellos:
 - Mostrar la información relativa a las revisiones del vehículo llamando a su método mostrarInfoRevisiones.
 - Modificar el cuentakilómetros del objeto llamando al correspondiente método mutador.
 - Mostrar de nuevo la información relativa a las revisiones del vehículo llamando a su método mostrarInfoRevisiones.