Una familia suele celebrar el bautizo de sus recién nacidos lanzando caramelos a los asistentes a la ceremonia.

Hay una tienda en la población que obtiene una buena parte de sus ingresos en la venta de caramelos para este tipo de eventos.

Esta tienda vende sus caramelos a razón de 5 Euros la bolsa de 100 unidades.

Para pedidos de caramelos con cantidades inferiores a una bolsa también se venden sueltos a razón de 7 céntimos el caramelo.

En todos los pedidos se suministra el **máximo posible de bolsas enteras** más los **caramelos sueltos** necesarios para **completar el pedido**.

Una vez obtenido el **importe previo** del pedido, se carga el **IVA** correspondiente del **21%** para calcular el **importe del PVP**.

Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **PedidoCaramelos**, que contenga un paquete llamado **org.japo.java.main**, que tenga su punto de entrada en la clase **Main**.

El programa **pedirá al usuario** la cantidad de caramelos a comprar y, después de realizar las operaciones oportunas, mostrará por pantalla los términos de la situación relatada según el siguiente **formato**.

Si se produce un error de entrada el programa mostrará un mensaje de error y terminará.

[5 puntos]

```
CARAMELOS PARA BAUTIZOS

------

Cantidad de caramelos ...: pako
>>> Entrada errónea
```

2. Un centro comercial dispone de una única sala de cine en donde se proyecta diariamente, de lunes a domingo, en una única sesión la película seleccionada por la asociación local de amas de casa.

La sala, que tiene un **aforo máximo de 500 personas**, se llena de forma impredecible, mucho o poco, según el interés que despierta la película de la cartelera y/o según el día de la semana entre otros factores.

El **control de venta de entradas** registra, entre otros datos, el **número de personas** que cada día asisten a la proyección.

Con la ayuda del **IDE NetBeans** crear un proyecto de tipo **Aplicación Java** llamado **PeliculaAmasCasa**, que contenga un paquete llamado **org.japo.java.main** y que tenga su punto de entrada en la clase **Main**.

El programa hará una **simulación** del control de aforo y **generará aleatóriamente** la **asistencia de cada uno de los días de la semana** que se mostrará por pantalla según el siguiente **formato**.

Adicionalmente el programa mostrará el aforo medio semanal (SIN DECIMALES).

[5 puntos]