

1. Crear una **Aplicación Java** que:

- **Defina** el interfaz **ICosa** que declare el método **mostrarInfo**.
- **Defina** la clase JavaBean **Cosa** que:
 - **Implemente** el interfaz **ICosa**, haciendo que el método **mostrarInfo** muestre por pantalla, de forma conveniente, **el nombre de la clase** a la que pertenece el objeto y su **estado**.
 - **Defina y encapsule** de forma que **pueda heredarse**, un atributo llamado **fragilidadOK** que contenga el estado de cada instancia de ser o no frágil y que, de forma predeterminada, tendrá el valor **false**.
 - **Defina** sendos constructores predeterminado y parametrizado.
- **Defina** la clase JavaBean **Trasto** que:
 - Se derive de la clase **Cosa**.
 - Asigne al atributo **fragilidadOK**, de forma predeterminada, el valor **true**.
- Cree **sendos objetos** de la **clase Trasto** utilizando sus **respectivos constructores** y por cada uno de ellos:
 - **Mostrar el estado** del objeto llamando a su método **mostrarEstado**.
 - **Modificar el estado** llamando al correspondiente **método mutador**.
 - **Mostrar el estado** del objeto de nuevo llamando a su método **mostrarEstado**.

2. Crear una **Aplicación Java** que:

- **Defina** el interfaz **IPadre** que declare el método **saludar**.
- **Defina** la clase JavaBean **Padre** que:
 - **Implemente** el interfaz **IPadre**, haciendo que el método **saludar** muestre por pantalla, de forma conveniente, un saludo donde aparezca el nombre del objeto.
 - **Defina y encapsule** de forma que **no pueda heredarse**, un atributo llamado **nombre** que contenga el nombre del padre representado por cada instancia, que debe tener 3 caracteres como mínimo y que, de forma predeterminada, tendrá el valor **"Papuchi"**.
 - **Defina** sendos constructores predeterminado y parametrizado.
- **Defina** la clase JavaBean **Hijo** que:
 - Se derive de la clase **Padre**.
 - De forma predeterminada, asigne **"BorjaMari"** al atributo **nombre** de la instancia que representa al hijo.
- Cree **sendos objetos** de la clase **Hijo** utilizando sus **respectivos constructores** y por cada uno de ellos:
 - Realizar un saludo, llamando a su método **saludar**.
 - **Modificar el nombre del objeto** llamando al correspondiente **método mutador**.
 - Realizar un saludo de nuevo, llamando a su método **saludar**.