

En los ejercicios se valorarán aspectos como:

- Corrección.
- Facilidad de mantenimiento (claridad del código).
- Fiabilidad.
- Eficiencia.
- Portabilidad.
- Reusabilidad.

La no utilización de programación estructurada conllevará la anulación de la totalidad del ejercicio.

Queremos almacenar datos de nuestros cantantes favoritos, como su nombre (String), año en que comenzó a cantar (String), tipo de música (String), es grupo (boolean) y una lista de discos publicados. A esta clase le llamaremos **Cantante**.

En cuanto a los discos nos interesa saber su título (String), año de publicación (String), número de canciones (int). A esta clase la llamaremos **Disco**.

Crea una clase denominada **ListaCantantes** que disponga de un atributo ArrayList listaCantantes que contenga objetos de tipo Cantante. La clase debe tener:

- Método_01: que permita añadir objetos de tipo Cantante a la lista.
- Método_02: que permita recuperar un objeto de tipo Cantante a partir de su nombre.
- Método_03: que permita recuperar la posición de un objeto de tipo Cantante a partir de su nombre.
- Método_04: que permita borrar un cantante de la lista a partir de su nombre.

Crea una clase test con el método main que inicialice un objeto ListaCantantes y tenga las siguientes opciones:

1. Añadir objetos de tipo Cantante a la lista.
2. Mostrar los nombres de cada cantante, número de discos publicados y total de canciones.
3. Añadir un nuevo disco a un cantante ya existente.
4. Salir del programa.

Puntuaciones:

- Definición de clases Cantante y Disco1 punto.
- Definición de la clase ListaCantantes y método 01.....1 punto.
- Método 02 y método 03.....1 punto.
- Método 04.....2 puntos.
- Opción 1 del menú.....1 punto.
- Opción 2 del menú.....2 puntos.
- Opción 3 del menú.....2 puntos.