

Define una clase Artículos (ArtiObj) que pueda ser utilizada para representar los artículos que hay en una tienda on-line. Supondremos que cada artículo tiene los siguientes atributos:

- Código de artículo.
- Nombre.
- Descripción.
- Precio de compra.
- Estado (nuevo / segunda mano / averiado).
- Vendido (si/no).
- Fecha de entrada.
- Fecha de venta.

El precio de venta se calculará de la siguiente forma:

- Si es nuevo se incrementará en un 10%.
- Si es de segunda mano un se incrementará 8%.
- Si esta averiado se incrementará un 2%.
- Suponiendo que todos los meses tienen 30 días. Los artículos que estén en la tienda entre 20 y 30 días tendrán un descuento del 5%, si están más de 30 días tendrán un descuento de 10%.

Define todos los métodos que consideres necesarios (tener en cuenta las opciones del menú principal).

Define una clase principal donde tengas un vector de n objetos de tipo Artículos, y un menú que nos permita realizar las siguientes acciones:

1. Introducir un objeto.
2. Mostrar cuantos objetos hay en el vector.
3. Hacer un listado de artículos según su estado (nuevo / segunda mano / averiado) lo decide el usuario.
4. Obtener la cantidad de artículos que quedan por vender y su coste.
5. Obtener la cantidad de artículos vendidos y el importe de las ventas.

**RECORDAR PONER EL NOMBRE EN TODAS LAS HOJAS Y EN EL PROYECTO DE NETBEANS.**