

EXERCÍCIOS LISTA 5 – LPOO1

Q1)

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\  
Iniciar sistema acadêmico:  
Digite o número máximo de alunos:  
2  
Digite a quantidade inicial de alunos a serem cadastrados:  
2  
Iniciando o cadastro do aluno 1 de 2. Pressione ENTER para continuar.  
  
Nome:  
Laura  
Matrícula:  
20243748  
Curso:  
Tads  
Período:  
3  
Idade:  
19  
Endereço:  
rua tal de tal  
Quantidade de disciplinas permitidas:  
2  
Aluno cadastrado com sucesso!  
Iniciando o cadastro do aluno 2 de 2. Pressione ENTER para continuar.
```

```
Aluno cadastrado com sucesso!
Iniciando o cadastro do aluno 2 de 2. Pressione ENTER para continuar.

Nome:
Nathalia
Matrícula:
20245377
Curso:
tads
Período:
3
Idade:
27
Endereço:
rua tal de tal de tal
Quantidade de disciplinas permitidas:
2
Aluno cadastrado com sucesso!
Menu sistema acadêmico
1 - Cadastrar aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar alunos
4 - Matricular aluno em disciplina
5 - Cancelar matrícula de aluno em disciplina
6 - Imprimir lista de alunos e disciplinas matriculadas
0 - Sair do sistema
Escolha a desejada:
```

Exclusão

```
Escolha a desejada:
2
Insira o nome do aluno a ser excluído:
Laura
Exclusão do aluno feita com sucesso!
```

Cadastrar aluno

```
Escolha a desejada:  
1  
Nome:  
Laura  
Matricula:  
20243748  
Curso:  
tads  
Periodo:  
3  
Idade:  
19  
Endereço:  
rua tal de tal  
Quantidade de disciplinas permitidas:  
2  
Aluno cadastrado com sucesso!
```

Listas Alunos

```
Escolha a desejada:  
3  
Lista de alunos cadastrados:  
Aluno 1:  
-----  
Nome do aluno: Nathalia  
Matricula: 20245377  
Curso: tads  
Periodo: 3  
Disciplinas matriculadas: Nenhuma disciplina matriculada.  
-----  
Aluno 2:  
-----  
Nome do aluno: Laura  
Matricula: 20243748  
Curso: tads  
Periodo: 3  
Disciplinas matriculadas: Nenhuma disciplina matriculada.  
-----
```

Matricular aluno na disciplina

```
Escolha a desejada:  
4  
Digite o nome do aluno a ser matriculado:  
Laura  
Digite quantas disciplinas deseja matricular o aluno Laura:  
2  
Após esta matrícula, o aluno ainda poderá matricular em mais 0 disciplinas.  
Digite o nome da disciplina para matrícula:  
LP00 1  
Matrícula na disciplina LP00 1 executada.  
Digite o nome da disciplina para matrícula:  
ED 1  
Matrícula na disciplina ED 1 executada.  
Matrícula concluída para o aluno Laura
```

```
Escolha a desejada:  
4  
Digite o nome do aluno a ser matriculado:  
Laura  
Digite quantas disciplinas deseja matricular o aluno Laura:  
2  
O aluno Laura já atingiu o limite de matrículas em disciplinas.
```

Cancelar matrícula aluno

```
Escolha a desejada:  
5  
Digite o nome do aluno:  
Laura  
Digite o nome da disciplina a ser cancelada:  
LP00 1  
Cancelamento da matrícula da disciplina LP00 1 executado com sucesso.
```

```
Escolha a desejada:  
5  
Digite o nome do aluno:  
Laura  
Digite o nome da disciplina a ser cancelada:  
LP00 1  
O aluno não está matriculado na LP00 1 , portanto, não é possível cancelar esta matrícula
```

Lista de alunos por disciplina

```
Escolha a desejada:  
6  
-----  
Lista de alunos por disciplina:  
Disciplina: LP00 1  
Alunos matriculados:  
- Nathalia  
  
Disciplina: ED 1  
Alunos matriculados:  
- Nathalia  
- Laura  
-----
```

Saindo do sistema

```
Menu sistema acadêmico  
1 - Cadastrar aluno  
2 - Excluir aluno por nome  
3 - Listar alunos  
4 - Matricular aluno em disciplina  
5 - Cancelar matrícula de aluno em disciplina  
6 - Imprimir lista de alunos e disciplinas matriculadas  
0 - Sair do sistema  
Escolha a desejada:  
0  
Saindo do sistema acadêmico. Até mais!
```

Q2)

No método public tudo executa normalmente.
No método protected o UsaPonto3D consegue acessar os métodos do Ponto3D por estarem no mesmo pacote (no caso, os códigos estão sendo rodados no Terminal, então estão sendo rodados no pacote default)
No método private o UsaPonto3D não chega a compilar pois não consegue acessar os métodos de Ponto3D.

Q3)

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\Java\jdk-21\lib\jolokia.jar" -Djava.util.logging.config.file=logging.properties
Informações bicicletas:
===== Bicicleta b1 =====
Velocidade = 0.0
Marcha = 10

O valor 20 excede o número máximo de marchas possível.
===== Bicicleta b2 =====
Velocidade = 9.0
Marcha = 11

Process finished with exit code 0
```

Q4)

Celcius para Farenheit

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\Java\jdk-21\lib\jolokia.jar" -Djava.util.logging.config.file=logging.properties
Menu de conversão:

1 - Conversão de Celsius para Farenheit
2 - Conversão de Celsius para Kelvin
3 - Conversão de Farenheit para Celsius
4 - Conversão de Farenheit para Kelvin
5 - Conversão de Kelvin para Celsius
6 - Conversão de Kelvin para Farenheit

1
Digite o valor de Celsius:
23
A conversão de Celsius para Farenheit foi de: 73.4
```

Celcius para Kelvin

```
Menu de conversão:
```

- 1 - Conversão de Celsius para Farenheit
- 2 - Conversão de Celsius para Kelvin
- 3 - Conversão de Farenheit para Celsius
- 4 - Conversão de Farenheit para Kelvin
- 5 - Conversão de Kelvin para Celsius
- 6 - Conversão de Kelvin para Farenheit

```
2
```

```
Digite o valor de Celsius:
```

```
23
```

```
A conversão de Celsius para Kelvin foi de: 296.15
```

Farenheit para Celcius

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program  
Menu de conversão:
```

- 1 - Conversão de Celsius para Farenheit
- 2 - Conversão de Celsius para Kelvin
- 3 - Conversão de Farenheit para Celsius
- 4 - Conversão de Farenheit para Kelvin
- 5 - Conversão de Kelvin para Celsius
- 6 - Conversão de Kelvin para Farenheit

```
3
```

```
Digite o valor de Farenheit:
```

```
70
```

```
A conversão de Farenheit para Celsius foi de: 21.11111111111111
```

Farenheit para Kelvin

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\  
Menu de conversão:  
  
1 - Conversão de Celsius para Farenheit  
2 - Conversão de Celsius para Kelvin  
3 - Conversão de Farenheit para Celsius  
4 - Conversão de Farenheit para Kelvin  
5 - Conversão de Kelvin para Celsius  
6 - Conversão de Kelvin para Farenheit  
4  
Digite o valor de Farenheit:  
70  
A conversão de Farenheit para Kelvin foi de: 294.2611111111106
```

Kelvin para Celcius

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program F  
Menu de conversão:  
  
1 - Conversão de Celsius para Farenheit  
2 - Conversão de Celsius para Kelvin  
3 - Conversão de Farenheit para Celsius  
4 - Conversão de Farenheit para Kelvin  
5 - Conversão de Kelvin para Celsius  
6 - Conversão de Kelvin para Farenheit  
5  
Digite o valor de Kelvin:  
200  
A conversão de Kelvin para Celsius foi de: -73.1499999999998
```

Kelvin para Farenheit

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Fil
Menu de conversão:

1 - Conversão de Celsius para Farenheit
2 - Conversão de Celsius para Kelvin
3 - Conversão de Farenheit para Celsius
4 - Conversão de Farenheit para Kelvin
5 - Conversão de Kelvin para Celsius
6 - Conversão de Kelvin para Farenheit
6
Digite o valor de Kelvin:
200
A conversão de Kelvin para Farenheit foi de: -99.66999999999996
```