

EJERCICIOS:

NIVEL (NOVATO):

1 Hola con datos

Pide el nombre y la edad y muestra:

“Te llamas X y el año que viene tendrás Y años”.

Conceptos:

- variables
- entrada/salida
- operaciones simples

2 Par o impar

Pide un número e indica si es par o impar.

Conceptos:

- if
- operador módulo %

3 Mayor de dos

Pide dos números y muestra cuál es mayor o si son iguales.

4 Conversión simple

Pide grados Celsius y muéstralos en Fahrenheit.

5 Nota académica

Pide una nota (0–10) y muestra:

- Suspenso
- Aprobado
- Notable
- Sobresaliente

NIVEL (FÁCIL):

6 Contar hasta N

Pide un número y muestra los números del 1 al N.

7 Suma acumulada

Pide números hasta que el usuario escriba 0.
Muestra la suma total.

Conceptos:

- `while`
- `acumulador`

8 Tabla de multiplicar

Pide un número y muestra su tabla del 1 al 10.

9 Número mayor (serie)

Pide 5 números y muestra el mayor.

10 Media de notas

Pide 5 notas y muestra la media.



NIVEL INTERMEDIO

Objetivo: trabajar con estructuras y modular.

11) Lista de números

Pide 10 números, guárdalos en una lista y:

- muestra la suma
 - la media
 - el mayor
 - el menor
-

12) Buscar un número

Pide una lista de números y luego un número a buscar.

Indica si está o no.

13) Contar pares e impares

Dada una lista, cuenta cuántos pares e impares hay.

14) Función de validación

Crea una función que pida un número entre 1 y 10 y no permita salir hasta que sea válido.

15) Menú

Crea un menú con opciones:

1. Sumar
2. Restar

3. Multiplicar

4. Salir



NIVEL DIFÍCIL

Objetivo: pensar como en exámenes DAM.

16 Eliminación de duplicados

Dada una lista de números, crea otra sin repetidos.

17 Invertir una lista

Invierte una lista sin usar métodos automáticos.

18 Ordenar números

Ordena una lista de menor a mayor sin usar sort().

19 Frecuencia de valores

Dada una lista, indica cuántas veces aparece cada número.

20 Cajero automático

Simula un cajero:

- saldo inicial
- ingresar
- retirar (no permitir saldo negativo)
- mostrar saldo

- salir
-



NIVEL SENIOR (MENTALIDAD PROGRAMADOR)

Objetivo: estructurar problemas grandes.

2A Gestión de alumnos

Cada alumno tiene:

- nombre
- nota

Permite:

- añadir alumnos
 - mostrar todos
 - mostrar aprobados
 - nota media
 - mejor alumno
-

2B Juego de adivinanza mejorado

- Número aleatorio
 - Intentos limitados
 - Pistas (“más alto / más bajo”)
 - Mostrar intentos usados
-

2B Análisis de ventas

Dada una lista de ventas:

- total
 - media
 - día con más ventas
 - días por encima de la media
-

24 Mini agenda

Permite:

- añadir contactos
 - buscar por nombre
 - eliminar
 - mostrar todos
-

25 Simulación de examen DAM

Programa que:

- pide N notas
- valida datos
- calcula estadísticas
- muestra informe final

