

## EJERCICIOS:

### NIVEL ( NOVATO ):

#### 1 Hola con datos

Pide el nombre y la edad y muestra:

“Te llamas X y el año que viene tendrás Y años”.

Conceptos:

- variables
- entrada/salida
- operaciones simples

#### 2 Par o impar

Pide un número e indica si es par o impar.

Conceptos:

- if
- operador módulo %

#### 3 Mayor de dos

Pide dos números y muestra cuál es mayor o si son iguales.

#### 4 Conversión simple

Pide grados Celsius y muéstralos en Fahrenheit.

#### 5 Nota académica

Pide una nota (0–10) y muestra:

- Suspenso
- Aprobado
- Notable
- Sobresaliente

**NIVEL ( FÁCIL ):**

### **6 Contar hasta N**

Pide un número y muestra los números del 1 al N.

### **7 Suma acumulada**

Pide números hasta que el usuario escriba 0.  
Muestra la suma total.

Conceptos:

- `while`
- acumulador

### **8 Tabla de multiplicar**

Pide un número y muestra su tabla del 1 al 10.

### **9 Número mayor (serie)**

Pide 5 números y muestra el mayor.

---

### **10 Media de notas**

Pide 5 notas y muestra la media.

## NIVEL INTERMEDIO

Objetivo: trabajar con estructuras y modular.

### **11** Lista de números

Pide 10 números, guárdalos en una lista y:

- muestra la suma
  - la media
  - el mayor
  - el menor
- 

### **12** Buscar un número

Pide una lista de números y luego un número a buscar.  
Indica si está o no.

---

### **13** Contar pares e impares

Dada una lista, cuenta cuántos pares e impares hay.

---

### **14** Función de validación

Crea una función que pida un número entre 1 y 10 y no permita salir hasta que sea válido.

---

### **15** Menú

Crea un menú con opciones:

1. Sumar
2. Restar

3. Multiplicar

4. Salir

---

## NIVEL DIFÍCIL

Objetivo: pensar como en exámenes DAM.

### **16** Eliminación de duplicados

Dada una lista de números, crea otra sin repetidos.

---

### **17** Invertir una lista

Invierte una lista sin usar métodos automáticos.

---

### **18** Ordenar números

Ordena una lista de menor a mayor sin usar sort().

---

### **19** Frecuencia de valores

Dada una lista, indica cuántas veces aparece cada número.

---

### **20** Cajero automático

Simula un cajero:

- saldo inicial
- ingresar
- retirar (no permitir saldo negativo)
- mostrar saldo

- salir

---

## NIVEL SENIOR (MENTALIDAD PROGRAMADOR)

Objetivo: estructurar problemas grandes.

### Gestión de alumnos

Cada alumno tiene:

- nombre
- nota

Permite:

- añadir alumnos
- mostrar todos
- mostrar aprobados
- nota media
- mejor alumno

---

### Juego de adivinanza mejorado

- Número aleatorio
- Intentos limitados
- Pistas (“más alto / más bajo”)
- Mostrar intentos usados

---

### Análisis de ventas

Dada una lista de ventas:

- total
  - media
  - día con más ventas
  - días por encima de la media
- 

## **24** Mini agenda

Permite:

- añadir contactos
  - buscar por nombre
  - eliminar
  - mostrar todos
- 

## **25** Simulación de examen DAM

Programa que:

- pide N notas
- valida datos
- calcula estadísticas
- muestra informe final

