

Nicolas VAREILLE, 23 ans  
41 Quai du Havre  
76000 Rouen

[nicolasvareille.gdl@gmail.com](mailto:nicolasvareille.gdl@gmail.com)  
06 73 11 94 91



Github: nvareille

## FORMATION

2012 / 2017 : Etudes d'expertise informatique à Epitech Paris (En attente de validation du Diplôme)

2015 / 2016 : Etudes à la "Keimyung University", école de jeu vidéo en Corée du sud (Programmation, Animation 3D, Game Design)

2014 / 2015 : Permanent du laboratoire de jeu vidéo et professeur à Epitech Paris

2011 / 2012 : Baccalauréat Scientifique option Physique Chimie

## COMPETENCES

### *Jeu Vidéo & Entreprise:*

Gestion d'équipe, Process de création de Jeux, Analyse des comportements de joueurs et développement de solutions.

### *Informatique:*

- **LANGAGES DE PROGRAMMATION:** C / C++ / C# - ASP.Net / PHP5 / MySQL – HTML5 / CSS3 / JS
- **FRAMEWORKS:** Unity (Game API & Editor API) – Shader Forge - Unreal Engine 4 Blueprints
- **LOGICIELS:** Unity – Unreal Engine 4 – Visual Studio (2012 – 2017 & Unity Tools) – Adobe Photoshop – 3DSMax – Système Unix

### *Langues:*

Français (Langue natale), Anglais (Parlé couramment, 930 TOEIC), Coréen (Basique), Allemand (Niveau Scolaire)

### *Projets:*

- Réalisation d'un jeu vidéo "VoxWorld" et promotion de celui-ci à la communauté de joueurs.
- Réalisation du Framework Opensource "Khelljyr" pour la Pebble Smartwatch.
- Moteur Réseau en C# « SkromPlexer ». Librairie Client / Serveur autonome pour Unity ou application .Net

## EXPERIENCES

### *Mai 2017 – Octobre 2017 (Stage professionnel de 5<sup>ème</sup> année):*

Développeur chez "Gamit". Réalisation de projets médicaux et jeu de course en réseau (Unity3D, C#, Shader Forge, 3DSMax, SkromPlexer)

### *Depuis Janvier 2017 (Projet Personnel):*

Production du Jeu Vidéo en réseau "VoxWorld" (Unity3D, C#, Shader Forge, 3DSMax)

### *Avril 2015 – Juillet 2015 (Stage professionnel de 3<sup>ème</sup> année):*

Développeur Unity3D chez "Ageod". Adaptation d'un jeu de plateau en jeu vidéo PC & Mobile (Unity3D, C#, PHP, Shader Forge)

### *Août 2013 – Décembre 2013 (Stage professionnel 1<sup>ère</sup> année):*

Développeur Web chez "Content Square". Mise en place de solutions de Web Analytics et d'A/B testing (Symfony2, PHP, JQuery)

## LOISIRS & PASSIONS

- Jeux de Rôles (Maître du jeu & joueur)
- Jeux de cartes à jouer et collectionner (Magic, Yu-Gi-Oh, Final Fantasy TCG)
- Tir sportif (Pistolet et Carabine), Tennis
- Game Design