

## THÔNG BÁO VỀ BÀI KIỂM TRA LẬP TRÌNH TRỰC TUYẾN

### A. HÌNH THỨC KIỂM TRA

1. Sinh viên kiểm tra lập trình trực tuyến theo hình thức chấm tự động. Tương tự như hình thức luyện tập trong thời gian học.
2. Không hạn chế số lần nộp bài.

### B. CHUẨN BỊ

Sinh viên tải về và cài đặt app PTIT Code Client , giải nén và chạy app để tham gia làm bài :

[https://drive.google.com/drive/folders/1TUKRiG0OvahuMqWTFPQbA2dID79Qa6q9?fbclid=IwAR1\\_QxKTS8Cvq1ooyhSt2\\_cz3soJOkSwqkXp5RYty4tLLBIj8EcWcvv3dj4](https://drive.google.com/drive/folders/1TUKRiG0OvahuMqWTFPQbA2dID79Qa6q9?fbclid=IwAR1_QxKTS8Cvq1ooyhSt2_cz3soJOkSwqkXp5RYty4tLLBIj8EcWcvv3dj4)

### C. THAM GIA KIỂM TRA TRỰC TUYẾN

1. Sinh viên bắt buộc phải tắt hết các trình duyệt web và các ứng dụng mạng xã hội và tuyệt đối không truy nhập các ứng dụng này trong suốt thời gian làm bài. Các trường hợp sử dụng các phần mềm được xác định là vi phạm ngay cả khi vô tình truy cập.
2. Chuẩn bị sẵn thẻ sinh viên (hoặc căn cước công dân).
3. Làm bài thi trên các IDE offline và nộp bài trên app PTIT Code Client. Không sử dụng các đoạn code có sẵn trong máy mà phải code từ đầu. Chỉ được phép mở 2 tab duy nhất là IDE và app PTIT Code Client, bất cứ tab nào khác được mở đều coi là vi phạm quy chế. Được phép sử dụng bút và nháp. Yêu cầu nháp phải là tờ giấy trắng, không có nội dung gì bên trong.

### D. MỘT SỐ CHÚ Ý VỀ QUY CHẾ KIỂM TRA

Các trường hợp vi phạm quy chế:

1. Đăng nhập tài khoản từ 2 máy tính khác nhau (so sánh cả địa chỉ MAC và địa chỉ IP)
2. Đăng nhập nhiều hơn 1 tài khoản trên cùng 1 máy tính.
3. Sử dụng trình duyệt hoặc các ứng dụng mạng xã hội, các ứng dụng chia sẻ file hoặc đồng bộ file trong thời gian làm bài (ví dụ: facebook, zalo, discord, google drive, one drive ...)
4. Sử dụng thiết bị nhớ cắm ngoài (USB, Thẻ nhớ) vì bất cứ lý do gì.
5. Sử dụng điện thoại di động hoặc máy tính thứ 2 trong thời gian thi, sử dụng phao giấy hoặc sách tham khảo để chép code.
6. Trao đổi bất cứ nội dung gì về bài làm (đặc biệt là đề, lời giải) với người khác trong thời gian làm bài hoặc chia sẻ trên mạng xã hội (kể cả trong nhóm riêng) sau thời gian làm bài. Bài làm được xác định là copy sẽ được tính vi phạm cho cả người gửi và người nhận.

7. Không code từ đầu mà chỉnh sửa từ file code có sẵn, kể cả code cũ của chính mình.
8. Truy nhập vào bất cứ tập tin cũ nào trong máy.

Cách thức xử lý các trường hợp vi phạm quy chế:

1. Nếu phát hiện một trong các trường hợp vi phạm quy chế như đã liệt kê ở trên thì admin hệ thống sẽ tự động khóa tài khoản. Các sinh viên liên quan đều nhận điểm 0.
2. Trong trường hợp có nghi ngờ sau khi kết thúc thời gian thi, các giảng viên có thể tổ chức vấn đáp riêng để kiểm tra lại kết quả.
3. Giảng viên có quyền hủy kết quả kể cả sau khi đã công bố nếu phát hiện thêm các trường hợp gian lận qua check mã nguồn hoặc phát hiện các trường hợp chia sẻ cách thức gian lận cho người khác.