

## Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

### ĐẠI SỐ

Bộ môn Toán, Khoa Cơ bản 1

Hà Nội - 2023

# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- ➊ 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- ➋ 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- ➌ 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- ➍ 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- ➎ 5.5 Chéo hóa ma trận

# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- 1 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- 2 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- 3 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- 4 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- 5 5.5 Chéo hóa ma trận

## 5.1.1 Định nghĩa

### Định nghĩa

Cho  $V, W$  là hai không gian véc tơ. Ánh xạ  $f : V \rightarrow W$  được gọi là **ánh xạ tuyến tính** hay **đồng cấu** nếu nó thỏa mãn hai điều kiện sau:

- 1)  $f(u + v) = f(u) + f(v)$  với mọi  $u, v \in V$ .
- 2)  $f(\alpha u) = \alpha f(u)$  với mọi  $\alpha \in \mathbb{R}$  và mọi  $u \in V$ .

Ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow V$  được gọi là **tự đồng cấu** của  $V$ .

## Ví dụ 1.

- Ánh xạ không:

$$\theta : V \rightarrow W$$

$$u \mapsto \theta(u) = \mathbf{0}$$

- Ánh xạ đồng nhất:

$$\text{Id}_V : V \rightarrow V$$

$$u \mapsto \text{Id}_V(u) = u$$

## 5.1.2 Các tính chất

### Định lý 5.1

Ánh xạ  $f : V \rightarrow W$  là ánh xạ tuyến tính khi và chỉ khi với mọi  $u, v \in V$  và mọi  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ,

$$f(\alpha u + \beta v) = \alpha f(u) + \beta f(v).$$

**Ví dụ 2.** Ánh xạ  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  xác định bởi

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n, \dots, a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n)$$

là một ánh xạ tuyến tính.

## Định lý 5.2

Nếu  $f : V \rightarrow W$  là ánh xạ tuyến tính thì

- 1)  $f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$ .
- 2)  $f(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n) = \alpha_1 f(v_1) + \alpha_2 f(v_2) + \dots + \alpha_n f(v_n)$   
với mọi  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$  và mọi  $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$ .

**Ví dụ 3.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  thỏa mãn

$$f(1, 0) = (1, 0, 2), \quad f(0, 1) = (-3, 1, 1).$$

Viết công thức xác định ảnh của  $f$ .

### Định lý 5.3

Cho  $V$  và  $W$  là các không gian véc tơ và  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  là một cơ sở của  $V$ . Khi đó với mỗi hệ véc tơ  $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  của  $W$ , tồn tại duy nhất ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$  sao cho

$$f(v_i) = u_i, \forall i = 1, \dots, n.$$

**Hệ quả.** Nếu  $f, g : V \rightarrow W$  là các ánh xạ tuyến tính và  $\{v_1, \dots, v_n\}$  là một cơ sở của  $V$  thì

$$f = g \Leftrightarrow f(v_i) = g(v_i), \forall i = 1, \dots, n.$$



## 5.1.3 Các phép toán của ánh xạ tuyến tính

- Cho  $V$  và  $W$  là các không gian véc tơ. Ký hiệu  $\text{Hom}(V, W)$  là tập hợp các ánh xạ tuyến tính từ  $V$  vào  $W$ .
- Nếu  $f, g \in \text{Hom}(V, W)$ , tổng  $f + g$  được xác định bởi

$$(f + g)(v) = f(v) + g(v) \text{ với mọi } v \in V.$$

- Nếu  $\lambda \in \mathbb{R}$  và  $f \in \text{Hom}(V, W)$ , tích  $\lambda f$  được xác định bởi

$$(\lambda f)(v) = \lambda f(v) \text{ với mọi } v \in V.$$

## Định lý 5.4

- 1)  $\text{Hom}(V, W)$  là không gian véc tơ với phép cộng hai ánh xạ tuyến tính và phép nhân một số với ánh xạ tuyến tính được định nghĩa như trên.
- 2) Nếu  $V$  và  $W$  có số chiều hữu hạn thì

$$\dim \text{Hom}(V, W) = (\dim V)(\dim W)$$

- Cho  $U, V$  và  $W$  là các không gian véc tơ. Nếu  $f : U \rightarrow V$ ,  $g : V \rightarrow W$  là các ánh xạ tuyến tính thì  $g \circ f$  cũng là một ánh xạ tuyến tính.
- Ký hiệu  $\text{End}(V)$  là tập hợp các tự đồng cấu của  $V$ .
- Với mỗi  $f \in \text{End}(V)$ , ta định nghĩa

$$f^0 = \text{Id}_V, \quad f^1 = f, \quad f^2 = f \circ f, \quad f^n = f^{n-1} \circ f = \underbrace{f \circ \dots \circ f}_{n \text{ lần}}.$$

- Cho  $f \in \text{End}(V)$  và đa thức  $p(t) = a_0 + a_1t + \dots + a_nt^n$ . Ký hiệu  $p(f)$  là đồng cấu được xác định bởi

$$p(f) = a_0\text{Id}_V + a_1f + \dots + a_nf^n$$

**Ví dụ 4.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  xác định bởi

$$f(x, y) = (3x - 5y, 4x + y)$$

- a) Tìm  $f^2(x, y)$ .
- b) Xét đa thức  $p(t) = 50 - 9t + 2t^2$ . Tìm  $p(f)(x, y)$ .

# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- 1 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- 2 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- 3 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- 4 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- 5 5.5 Chéo hóa ma trận

## Định lý 5.5

Giả sử  $f : V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính. Khi đó

- 1) Nếu  $V_1$  là không gian véc tơ con của  $V$  thì  $f(V_1)$  là không gian véc tơ con của  $W$ .
- 2) Nếu  $W_1$  là không gian véc tơ con của  $W$  thì  $f^{-1}(W_1)$  là không gian véc tơ con của  $V$ .

## Định nghĩa

Cho ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ . **Nhân** của  $f$ , ký hiệu  $\text{Ker } f$ , và **ảnh** của  $f$ , ký hiệu  $\text{Im } f$ , được định nghĩa như sau:

$$\text{Ker } f = f^{-1}\{\mathbf{0}\} = \{v \in V \mid f(v) = \mathbf{0}\}$$

$$\text{Im } f = f(V) = \{f(v) \mid v \in V\}$$

**Nhận xét:**  $\text{Ker } f$  là không gian véc tơ con của  $V$  và  $\text{Im } f$  là không gian véc tơ con của  $W$ .

## Hạng của một ánh xạ tuyến tính

Cho ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ . Hạng của  $f$ , ký hiệu  $r(f)$ , là số chiều của  $\text{Im } f$ .

$$r(f) = \dim \text{Im } f$$

## Định lý 5.6

Cho ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ . Nếu  $\text{Ker } f$  và  $\text{Im } f$  có số chiều hữu hạn thì  $V$  cũng có số chiều hữu hạn và

$$\dim V = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim \text{Ker } f + r(f)$$

**Ví dụ 5.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x + y - 5z, 3x - y - 3z, 2x - 2y + 2z).$$

- a) Tìm một cơ sở của  $\text{Ker } f, \text{Im } f$ .
- b) Tìm hạng của  $f$ .



# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- 1 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- 2 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- 3 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- 4 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- 5 5.5 Chéo hóa ma trận

## 5.3.1 Đơn cấu

### Định nghĩa

Một ánh xạ tuyến tính được gọi là **đơn cấu** nếu nó là đơn ánh.

### Định lý 5.7

Cho ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ . Các mệnh đề sau là tương đương:

- 1)  $f$  là đơn cấu.
- 2)  $\text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$ .
- 3) Ảnh của một hệ véc tơ độc lập tuyến tính của  $V$  là hệ véc tơ độc lập tuyến tính của  $W$ .
- 4)  $r(f) = \dim V$ .

## 5.3.2 Toàn cấu

### Định nghĩa

Một ánh xạ tuyến tính được gọi là **toàn cấu** nếu nó là toàn ánh.

### Định lý 5.8

Cho ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ . Các mệnh đề sau là tương đương:

- 1)  $f$  là toàn cấu
- 2) Ảnh của một hệ sinh của  $V$  là hệ sinh của  $W$ .
- 3)  $r(f) = \dim W$ .

### 5.3.3 Đẳng cấu

#### Định nghĩa

- Một ánh xạ tuyến tính được gọi là **đẳng cấu** nếu nó là song ánh.
- Hai không gian véc tơ  $V$  và  $W$  được gọi là **đẳng cấu** nếu tồn tại đẳng cấu  $f : V \rightarrow W$ .

#### Định lý 5.9

Hai không gian véc tơ  $V$  và  $W$  đẳng cấu khi và chỉ khi

$$\dim V = \dim W$$

### Định lý 5.10

Giả sử  $f : V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính và  $\dim V = \dim W$ . Khi đó các mệnh đề sau là tương đương:

- 1)  $f$  là đẳng cấu.
- 2)  $f$  là đơn cấu.
- 3)  $f$  là toàn cấu.

**Ví dụ 6.** Chứng minh rằng ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbf{P}_2$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x + 2y + 3z) + (2x + 5y + 6z)t + (x + 8z)t^2.$$

là một đẳng cấu.

# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- 1 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- 2 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- 3 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- 4 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- 5 5.5 Chéo hóa ma trận

## 5.4.1 Ma trận của ánh xạ tuyến tính

Giả sử  $f : V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính,  $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  là một cơ sở của  $V$  và  $B' = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_m\}$  là một cơ sở của  $W$ . Ta biểu diễn các véc tơ  $f(e_j)$  thành tổ hợp tuyến tính của  $B'$ .

$$f(e_1) = a_{11}\omega_1 + a_{21}\omega_2 + \dots + a_{m1}\omega_m$$

$$f(e_2) = a_{12}\omega_1 + a_{22}\omega_2 + \dots + a_{m2}\omega_m$$

.....

$$f(e_n) = a_{1n}\omega_1 + a_{2n}\omega_2 + \dots + a_{mn}\omega_m$$

## Định nghĩa

- Ma trận  $A = [a_{ij}]$ , trong đó cột thứ  $j$  của  $A$  là tọa độ của  $f(e_j)$  trong cơ sở  $B'$ , được gọi là **ma trận của ánh xạ tuyến tính  $f$  trong các cơ sở  $B$  và  $B'$** , ký hiệu  $[f]_B^{B'}$ .
- Ma trận của  $f$  trong các cơ sở chính tắc của  $V$  và  $W$  được gọi là **ma trận chính tắc** của  $f$ .
- Nếu  $f$  là một tự đồng cấu của  $V$  thì ma trận của  $f$  trong cơ sở  $B$  được ký hiệu là  $[f]_B$ .

**Ví dụ 7.** Tìm ma trận chính tắc của ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (2x + y - 4z, 3x + 5z)$$



**Chú ý:** Ma trận chính tắc của ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  được xác định bởi

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n, \dots, a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n)$$

là

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

## Định lý 5.11

Giả sử  $B$  là một cơ sở của không gian véc tơ  $n$  chiều  $V$ ,  $B'$  là một cơ sở của không gian véc tơ  $m$  chiều  $W$ . Khi đó ánh xạ

$$\begin{aligned}\text{Hom}(V, W) &\rightarrow M_{m \times n} \\ f &\mapsto [f]_B^{B'}\end{aligned}$$

là một song ánh thỏa mãn các tính chất:

- 1)  $[f + g]_B^{B'} = [f]_B^{B'} + [g]_B^{B'}$
- 2)  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, [\lambda f]_B^{B'} = \lambda [f]_B^{B'}$
- 3)  $r(f) = r([f]_B^{B'})$

**Ví dụ 8.** Cho hai ánh xạ tuyến tính  $f, g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  có ma trận chính tắc lần lượt là

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 3 & 0 & 4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -3 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Tìm công thức xác định ảnh của  $h = 2f - 3g$ .

## Định lý 5.12

Cho  $B, B', B''$  lần lượt là cơ sở của các không gian véc tơ  $U, V, W$ . Nếu  $f : U \rightarrow V$ ,  $g : V \rightarrow W$  là các ánh xạ tuyến tính thì ma trận của  $g \circ f$  trong các cơ sở  $B$  và  $B''$  là

$$[g \circ f]_B^{B''} = [g]_{B'}^{B''} [f]_B^{B'}$$

**Ví dụ 9.** Cho hai ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  xác định bởi

$$\begin{aligned} f(x, y) &= (x - 2y, x, -3x + 4y), \\ g(x, y, z) &= (x - 2y - 5z, 3x + 4y) \end{aligned}$$

Tìm ma trận chính tắc của  $g \circ f$ . Từ đó suy ra công thức xác định ảnh của  $g \circ f$ .

### Định lý 5.13

Cho  $B$  là một cơ sở của không gian véc tơ  $n$  chiều  $V$ . Khi đó ánh xạ

$$\begin{aligned}\text{End}(V) &\rightarrow M_n \\ f &\mapsto [f]_B\end{aligned}$$

là một song ánh thỏa mãn các tính chất:

- 1)  $[f + g]_B = [f]_B + [g]_B$
- 2)  $\forall \lambda \in \mathbb{R}, [\lambda f]_B = \lambda[f]_B$
- 3)  $[f \circ g]_B = [f]_B[g]_B$
- 4)  $r(f) = r([f]_B)$

### Hệ quả 1.

Cho  $f \in \text{End}(V)$  và  $A = [f]_B$ . Khi đó  $f$  là một tự đẳng cấu khi và chỉ khi  $A$  khả nghịch và ma trận của  $f^{-1}$  trong cơ sở  $B$  là

$$[f^{-1}]_B = A^{-1}$$

### Hệ quả 2.

Cho  $f \in \text{End}(V)$ . Nếu  $p(t) = a_0 + a_1t + \dots + a_nt^n$  là một đa thức bậc  $n$  thì ma trận của  $p(f)$  trong cơ sở  $B$  là

$$p(A) = a_0I + a_1A + \dots + a_nA^n.$$

**Ví dụ 10.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  xác định bởi

$$f(x, y) = (x + 2y, x - y).$$

$f$  có phải là một đẳng cấu không? Nếu có tìm công thức xác định ảnh của ánh xạ ngược  $f^{-1}$ .

## 5.4.2 Ma trận của ánh xạ tuyến tính trong các cơ sở khác nhau

### Định lý 5.14

Giả sử  $T$  là ma trận chuyển từ cơ sở  $B_1$  sang cơ sở  $B'_1$  của không gian véc tơ  $V$ , và  $P$  là ma trận chuyển từ cơ sở  $B_2$  sang cơ sở  $B'_2$  của không gian véc tơ  $W$ . Khi đó với mọi ánh xạ tuyến tính  $f : V \rightarrow W$ ,

$$[f]_{B'_2}^{B'_1} = P^{-1}[f]_{B_2}^{B_1}T$$

**Hệ quả.** Giả sử  $T$  là ma trận chuyển từ cơ sở  $B$  sang cơ sở  $B'$  của không gian véc tơ  $V$ . Khi đó với mọi tự đồng cấu  $f$  của  $V$ ,

$$[f]_{B'} = T^{-1}[f]_B T.$$



**Ví dụ 11.** Cho  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  là ánh xạ tuyến tính được xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x + y + z, x + y - z).$$

Tìm ma trận của  $f$  trong các cơ sở  $B_1 = \{(0, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 0)\}$  và  $B_2 = \{(1, 1), (0, 1)\}$ .

## Định nghĩa

Hai ma trận  $A, B$  được gọi là **đồng dạng** nếu tồn tại ma trận khả nghịch  $T$  sao cho  $B = T^{-1}AT$ .

## Nhận xét:

- Hai ma trận của một tự đồng cấu trong các cơ sở khác nhau là đồng dạng.
- Nếu  $A, B$  là các ma trận đồng dạng thì  $\det A = \det B$ .

## Định nghĩa

Cho  $B$  là cơ sở của không gian véc tơ  $V$  và  $f \in \text{End}(V)$ . Định thức của  $f$ , ký hiệu  $\det f$ , là định thức của ma trận  $[f]_B$ .

$$\det f = \det ([f]_B)$$

## 5.4.3 Biểu thức tọa độ của ánh xạ tuyến tính

Giả sử

- $f : V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính,
- $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  là một cơ sở của  $V$ ,
- $B' = \{\omega_1, \dots, \omega_m\}$  là một cơ sở của  $W$ .

Nếu  $(v)_B = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ,  $(f(v))_{B'} = (y_1, y_2, \dots, y_m)$  và  $[f]_B^{B'} = [a_{ij}]_{m \times n}$ , thì

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Công thức này được gọi là biểu thức tọa độ của ánh xạ  $f$  trong các cơ sở  $B, B'$ .

Biểu thức tọa độ của  $f$  có thể viết dưới dạng hệ phương trình tuyến tính

[illegible]

## Định lý 5.15

Cho  $B$  là một cơ sở của không gian véc tơ  $V$ ,  $B'$  là một cơ sở của không gian véc tơ  $W$ . Nếu  $f : V \rightarrow W$  là một ánh xạ tuyến tính thì với mọi  $v \in V$ ,

$$[f(v)]_{B'} = [f]_B^{B'} [v]_B$$

**Ví dụ 12.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f : \mathbf{P}_3 \rightarrow \mathbf{P}_2$  có công thức xác định ảnh

$$\begin{aligned} f(a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3) = & (5a_0 + 2a_1 - 3a_2 + a_3) + \\ & + (4a_0 + a_1 - 2a_2 + 3a_3)t + (a_0 + a_1 - a_2 - 2a_3)t^2. \end{aligned}$$

- a) Viết biểu thức tọa độ của  $f$  trong các cơ sở chính tắc của  $\mathbf{P}_3$  và  $\mathbf{P}_2$ .
- b) Tìm một cơ sở của  $\text{Ker } f$  và  $\text{Im } f$ .

# Chương 5: Ánh xạ tuyến tính

- 1 5.1 Khái niệm ánh xạ tuyến tính
- 2 5.2 Nhân, ảnh và hạng của ánh xạ tuyến tính
- 3 5.3 Đơn cấu, toàn cấu và đẳng cấu
- 4 5.4 Ánh xạ tuyến tính và ma trận
- 5 5.5 Chéo hóa ma trận

## 5.5.1 Giá trị riêng, véc tơ riêng

### Định nghĩa

Cho  $A$  là một ma trận vuông cấp  $n$ .

- Số  $\lambda$  được gọi là **giá trị riêng** của  $A$  nếu tồn tại  $x_1, \dots, x_n$  không đồng thời bằng 0 sao cho

$$A \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad \text{hay} \quad (A - \lambda I) \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (1)$$

- Khi đó  $v = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n, v \neq \mathbf{0}$  được gọi là **véc tơ riêng** ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .



**Ví dụ 13.** Cho  $A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$  và  $v = (5, 1)$ . Ta có

$$\begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 4 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 5 \\ 1 \end{bmatrix},$$

do đó  $\lambda = 4$  là một giá trị riêng của  $A$  và  $v = (5, 1)$  là một véc tơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda = 4$ .

### Nhận xét:

- Các véc tơ riêng ứng với  $\lambda$  là các nghiệm khác không của hệ phương trình thuần nhất (1).
- Không gian nghiệm của (1) được gọi là **không gian riêng** ứng với giá trị riêng  $\lambda$ , ký hiệu  $V_\lambda$ .

## Định nghĩa

Cho  $f$  là một tự đồng cấu của không gian véc tơ  $V$ . Số  $\lambda$  được gọi là một giá trị riêng của  $f$  nếu tồn tại véc tơ  $v \in V, v \neq \mathbf{0}$  sao cho

$$f(v) = \lambda v.$$

$v$  được gọi là véc tơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .

**Ví dụ 14.** Cho tự đồng cấu  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  được xác định bởi

$$f(x, y) = (3x - y, -2x + 4y)$$

$f(x, x) = 2(x, x) \Rightarrow \lambda = 2$  là một giá trị riêng của  $f$  và mọi véc tơ  $v = (x, x), x \neq 0$  là véc tơ riêng ứng với  $\lambda = 2$ .

## Định nghĩa

Cho  $f$  là một tự đồng cấu của không gian véc tơ  $V$ . Với mỗi  $\lambda \in \mathbb{R}$ , ký hiệu

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\} = \text{Ker}(f - \lambda \text{Id}_V)$$

Nếu  $\lambda$  là một giá trị riêng của  $f$  thì  $V_\lambda$  được gọi là **không gian riêng** ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .

## Định lý 5.16

- 1)  $\lambda$  là giá trị riêng của  $f$  khi và chỉ khi  $V_\lambda \neq \{0\}$ .
- 2) Nếu  $\lambda$  là một giá trị riêng của  $f$  thì mọi véc tơ  $v$  của  $V_\lambda$ ,  $v \neq 0$  là một véc tơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .
- 3) Với mọi  $\lambda$ , không gian con  $V_\lambda$  bất biến đối với  $f$ , tức là  $f(V_\lambda) \subset V_\lambda$ .

**Nhận xét:** Giả sử  $f$  là một tự đồng cấu của không gian véc tơ  $V$ ,  $B$  là một cơ sở của  $V$  và  $A = [f]_B$ . Khi đó

- $v \in V$  là véc tơ riêng của  $f$  ứng với giá trị riêng  $\lambda$  khi và chỉ khi  $(v)_B$  là véc tơ riêng của  $A$  ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .
- Nếu  $V = \mathbb{R}^n$  và  $B$  là cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^n$  thì  $v$  là véc tơ riêng của  $f$  ứng với giá trị riêng  $\lambda$  khi và chỉ khi nó là véc tơ riêng của  $A$  ứng với giá trị riêng  $\lambda$ .

## 5.5.2 Đa thức đặc trưng

### Định nghĩa

- Cho  $A$  là một ma trận vuông cấp  $n$ . Định thức

$$\mathcal{P}_A(\lambda) = \det(A - \lambda I)$$

là một đa thức bậc  $n$  của  $\lambda$ .

$\mathcal{P}_A(\lambda)$  được gọi là **đa thức đặc trưng** của  $A$ .

- Giả sử  $f$  là một tự đồng cấu của không gian véc tơ  $V$ ,  $B$  là một cơ sở của  $V$  và  $A = [f]_B$ . Khi đó định thức

$$\mathcal{P}_f(\lambda) = \det(f - \lambda \text{Id}_V) = \det(A - \lambda I)$$

được gọi là đa thức đặc trưng của  $f$ .

### Định lý 5.17

$\lambda_0$  là giá trị riêng của  $A$  (tương ứng của  $f$ ) khi và chỉ khi nó là nghiệm của đa thức đặc trưng của  $A$  (tương ứng của  $f$ ).

**Ví dụ 15.** Tìm các giá trị riêng và véc tơ riêng của tự đồng cấu  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  được xác định bởi  $f(x, y) = (3x - y, -2x + 4y)$ .

### 5.5.3. Tự đồng cấu chéo hóa được và ma trận chéo hóa được

#### Ma trận chéo

Ma trận vuông  $D$  được gọi là **ma trận chéo** nếu mọi phần tử nằm ngoài đường chéo chính đều bằng 0, tức là  $D$  có dạng

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$$



## Định nghĩa

- Tự đồng cấu  $f$  của không gian véc tơ  $V$  được gọi là **chéo hóa được** nếu tồn tại một cơ sở  $B$  của  $V$  sao cho  $[f]_B$  có dạng chéo.
- Một ma trận vuông  $A$  được gọi là chéo hóa được nếu tồn tại ma trận khả nghịch  $P$  sao cho  $P^{-1}AP$  là ma trận chéo.

**Nhận xét:** Một tự đồng cấu  $f$  của không gian véc tơ  $V$  chéo hoá được khi và chỉ khi tồn tại một cơ sở của  $V$  gồm các véc tơ riêng của  $f$ .

## Định lý 5.18

Nếu  $v_1, \dots, v_m$  là các véc tơ riêng ứng với các giá trị riêng phân biệt  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$  của tự đồng cấu  $f$  (hoặc ma trận  $A$ ) thì  $\{v_1, \dots, v_m\}$  độc lập tuyến tính.

### Hệ quả 1.

Giả sử  $f$  là một tự đồng cấu của không gian véc tơ  $n$  chiều  $V$ .

- Nếu đa thức đặc trưng của  $f$  có  $n$  nghiệm thực phân biệt thì  $f$  chéo hóa được.
- Nếu  $\mathcal{P}_f(\lambda) = (-1)^n(\lambda - \lambda_1)^{m_1} \dots (\lambda - \lambda_k)^{m_k}$ , trong đó  $m_1 + \dots + m_k = n$  và  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  đôi một khác nhau, thì  $f$  chéo hoá được khi và chỉ khi

$$\dim V_{\lambda_i} = m_i, \forall i = 1, \dots, k.$$

**Hệ quả 2.** Cho  $A$  là một ma trận vuông cấp  $n$ .

- Nếu đa thức đặc trưng của  $A$  có  $n$  nghiệm thực phân biệt thì  $A$  chéo hoá được.
- Nếu  $\mathcal{P}_A(\lambda) = (-1)^n(\lambda - \lambda_1)^{m_1} \dots (\lambda - \lambda_k)^{m_k}$ , trong đó  $m_1 + \dots + m_k = n$  và  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  đôi một khác nhau, thì  $A$  chéo hoá được khi và chỉ khi

$$\dim V_{\lambda_i} = m_i, \forall i = 1, \dots, k, .$$

## 5.5.4. Thuật toán chéo hóa

### Bài toán chéo hóa ma trận

Cho  $A$  là một ma trận vuông cấp  $n$ . Tìm ma trận khả nghịch  $P$  sao cho  $P^{-1}AP$  là ma trận chéo.

**Bước 1.** Tìm các giá trị riêng  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  của  $A$  bằng cách giải phương trình  $\mathcal{P}_A(\lambda) = 0$ .

**Bước 2.** Với mỗi giá trị riêng  $\lambda_i$ , tìm số chiều của không gian riêng  $V_{\lambda_i}$ . Các véc tơ riêng  $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  là các nghiệm khác không của hệ phương trình thuần nhất

$$(A - \lambda_i I) \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}.$$

$$\dim V_{\lambda_i} = d_i = n - r(A - \lambda_i I)$$

- Nếu  $d_i < m_i$  với  $i$  nào đó,  $i = 1, \dots, k$ , ( $m_i$  là số bội của nghiệm  $\lambda_i$  của đa thức đặc trưng) thì  $A$  không chéo hóa được.
- Nếu  $d_i = m_i$  với mọi  $i = 1, \dots, k$ , tiếp tục bước 3.

**Bước 3.** Trong mỗi không gian riêng  $V_{\lambda_i}, i = 1, \dots, k$ , chọn một cơ sở gồm  $m_i$  véc tơ riêng.  $P$  là ma trận có các cột là các véc tơ riêng đã chọn. Ma trận  $P^{-1}AP = D$  là ma trận chéo, các phần tử trên đường chéo chính của  $D$  là các giá trị riêng của  $A$ .

**Ví dụ 16.** Cho ma trận  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 9 & 4 & 6 \\ -8 & 0 & -3 \end{bmatrix}$ . Tìm một ma trận  $P$  sao cho  $P^{-1}AP$  có dạng chéo.

**Ví dụ 17.** Cho tự đồng cấu  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  được xác định bởi

$$f(x, y, z) = (8x - 2y + 2z, -2x + 5y + 4z, 2x + 4y + 5z).$$

Tìm một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$  để ma trận của  $f$  trong cơ sở này có dạng chéo.

**Giải.**

- Ma trận chính tắc của  $f$  là

$$A = \begin{bmatrix} 8 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

- Đa thức đặc trưng của  $f$  là

$$\begin{aligned} \mathcal{P}_f(\lambda) &= \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 8 - \lambda & -2 & 2 \\ -2 & 5 - \lambda & 4 \\ 2 & 4 & 5 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 8 - \lambda & -2 & 0 \\ -2 & 5 - \lambda & 9 - \lambda \\ 2 & 4 & 9 - \lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 - \lambda & -2 & 0 \\ -4 & 1 - \lambda & 0 \\ 2 & 4 & 9 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (9 - \lambda)(-1)^6 \begin{vmatrix} 8 - \lambda & -2 \\ -4 & 1 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (9 - \lambda)(\lambda^2 - 9\lambda) = -\lambda(9 - \lambda)^2. \end{aligned}$$

- $\mathcal{P}_f(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda = 0 \\ \lambda = 9 \end{cases} \Rightarrow$  các giá trị riêng của  $f$  là  $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 9$ .
- Với  $\lambda_1 = 0, v = (x_1, x_2, x_3) \neq \mathbf{0}$  là véc tơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda_1 = 0$  khi và chỉ khi

$$(A - \lambda_1 I) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 8 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (1)$$

Ta biến đổi ma trận bổ sung của hệ phương trình (1)

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{ccc|c} 8 & -2 & 2 & 0 \\ -2 & 5 & 4 & 0 \\ 2 & 4 & 5 & 0 \end{array} \right] \longrightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 5 & 0 \\ -2 & 5 & 4 & 0 \\ 8 & -2 & 2 & 0 \end{array} \right] \\ & \longrightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 5 & 0 \\ 0 & 9 & 9 & 0 \\ 0 & -18 & -18 & 0 \end{array} \right] \longrightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} (1) &\Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x_1 + 4x_2 = -5x_3 \\ x_2 = -x_3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = -\frac{1}{2}x_3 \\ x_2 = -x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Do đó

$$\begin{aligned} v = (x_1, x_2, x_3) \in V_{\lambda_1} &\Leftrightarrow v = \left(-\frac{1}{2}x_3, -x_3, x_3\right) \\ &\Leftrightarrow v = -\frac{1}{2}x_3(1, 2, -2) \Rightarrow V_{\lambda_1} = \text{span}\{(1, 2, -2)\}. \end{aligned}$$

Chọn  $v_1 = (1, 2, -2)$ .

- Với  $\lambda_2 = 9, v = (x_1, x_2, x_3) \neq \mathbf{0}$  là véc tơ riêng ứng với giá trị riêng  $\lambda_2 = 9$  khi và chỉ khi

$$(A - \lambda_2 I) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -1 & -2 & 2 \\ -2 & -4 & 4 \\ 2 & 4 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow -x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \Leftrightarrow x_1 = -2x_2 + 2x_3.$$

Do đó

$$v = (x_1, x_2, x_3) \in V_{\lambda_2} \Leftrightarrow v = (-2x_2 + 2x_3, x_2, x_3)$$

$$\Leftrightarrow v = (-2x_2, x_2, 0) + (2x_3, 0, x_3) \Leftrightarrow v = x_2(-2, 1, 0) + x_3(2, 0, 1)$$

$$\Rightarrow V_{\lambda_2} = \text{span}\{(-2, 1, 0), (2, 0, 1)\}.$$

Chọn  $v_2 = (-2, 1, 0), v_3 = (2, 0, 1)$ .

Ta có  $B' = \{v_1, v_2, v_3\}$  là một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$  và ma trận của  $f$  trong cơ sở này có dạng chéo

$$[f]_{B'} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{bmatrix}.$$