Obradoiro de Interfaces Gráficas con Python Utilizando a libraría Tkinter

Nicolás Vila Blanco

10 de marzo de 2025

Contacto: nicolas.vila@usc.es Edificio Emprendia (despacho 9)



Que é Tkinter?

- Tkinter é a libraría estándar de Python para crear interfaces gráficas
- Permite crear aplicacións de escritorio de maneira rápida e sinxela
- ▶ Vén preinstalado por defecto con Python
- Outras alternativas populares son PyQt e wxPython

Verificación da instalación de Tkinter

Para verificar a instalación, pódese executar o seguinte código¹:

import tkinter as tk
print(tk.TkVersion)

Se non está instalado, pódese instalar con 'sudo apt install python3-tk' en sistemas Debian/Ubuntu.

 $^{^1}$ Este código é para Python 3, con Python 2 o módulo chámase 'Tkinter' en vez de 'tkinter'

Entendendo o bucle de eventos

- Tkinter funciona cun bucle de eventos
- O bucle de eventos é unha estrutura que espera a que ocorran eventos (clicar nun botón, premer unha tecla, etc.) e chama á función asociada (callbacks)
- Cada vez que se vacía a cola de eventos, a aplicación actualiza a interface gráfica

figures/eventloop.png

Un exemplo de operacións no bucle de eventos figures/eventtimeline.png

Creando unha Ventá Básica

O seguinte código crea unha ventá básica con Tkinter²:

```
root = tk.Tk() # Crea a ventá principal
root.title("Ventá Básica") # Define o título da ventá
root.mainloop() # Inicia o bucle de eventos
```

²Obviamos a liña que importa a libraría 'tkinter' para simplificar o código ∋ ∽ < ∘

Máis exemplos

github.com/nvblanco/tkinter-examples

Exercicio final

Crear unha aplicación que permita manexar os empregados dunha empresa. Os requisitos son os seguintes:

- ➤ A ventá principal debe conter un widget de tipo TreeView (con unha barra de desprazamento asociada) que amose unha táboa cos seguintes campos: nome, apelidos, e-mail, departamento e posto de traballo
- Debaixo da táboa debe haber un botón para dar de alta un novo empregado e outro para eliminar o empregado seleccionado
- ► Ao premer no botón de dar de alta, debe abrirse unha nova ventá con campos para introducir os datos do empregado
- Ao premer no botón de eliminar, debe eliminarse o empregado seleccionado
- Débese utilizar orientación a obxectos

Enlaces interesantes

- Tutorial de Tkinter (a maior parte dos exemplos presentados están eiquí): https://www.pythontutorial.net/tkinter/
- ► Lista dos principais eventos de Tkinter: https://web. archive.org/web/20201111211515id_/https://effbot. org/tkinterbook/tkinter-events-and-bindings.htm

Obradoiro de Interfaces Gráficas con Python Utilizando a libraría Tkinter

Nicolás Vila Blanco

10 de marzo de 2025

Contacto: nicolas.vila@usc.es Edificio Emprendia (despacho 9)

