

## TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH **VINAENTER** EDU

### BÀI TẬP JAVACORE

**Bài 1 (10 điểm):** Nhập n là số tự nhiên nằm trong khoảng từ 10 đến 100. Viết phương pháp tính từ 0 đến n:

- Có bao nhiêu số chia hết cho 5
- Có bao nhiêu số chia hết cho 3

**Bài 2 (10 điểm):** Viết phương thức tạo ra 1 số ngẫu nhiên từ 8-18. Phương thức so sánh 1 số nhập từ bàn phím và số ngẫu nhiên đã tạo đó. Phương thức tạo số ngẫu nhiên, phương thức nhập 1 số từ bàn phím và phương thức so sánh độc lập nhau.

**Bài 3 (20 điểm):** Viết phương thức DocSo (đọc số sang chữ đối với các số có tối đa 3 chữ số), phương thức nhận vào 1 tham số thuộc kiểu int (có tối đa 3 chữ số), trả về chuỗi (String) cho biết cách đọc số n ra dạng chữ:

- n = 8 => Tám
- n = 26 => Hai mươi sáu
- n = 420 => Bốn trăm hai mươi
- n = 218 => Hai trăm mười tám

**Bài 4 (40 điểm):**

Tạo class HocVien, các thuộc tính và các đối tượng để lưu thông tin các học viên như sau: MaHV, TenHv, Lop, diemJava, DiemOracle, DiemProject

- Viết phương thức getter và setter
- Khởi tạo các đối tượng và nhận giá trị thuộc tính từ bàn phím
- Viết phương thức xem thông tin của học viên
- Viết phương thức DTB tính điểm trung bình của mỗi học viên, biết:

$DTB = (DiemJAVA + DiemORACLE + DiemPROJECT) / 3$

- Viết phương thức tìm DTB cao nhất(của 3 học viên) và in ra điểm trung bình đó.

**Bài 5 (20 điểm):** Viết phương thức tính chu vi và diện tích hình chữ nhật khi biết độ dài 2 cạnh. Sau đó vẽ hình chữ nhật ra màn hình bằng các dấu \*. Hàm tính chu vi, diện tích và hàm vẽ hình chữ nhật phải độc lập nhau.

```

* * * * *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
* * * * *

```