Mục lục

l – Server		2
1. Tạo mô	ột servermới	2
	r trả về dữ liệu của một file	
3. Nhận c	dữ liệu post lên và phản hồi lại	3
4. Tạo se	erver theo cách khác	4
5. Kết nố	i DB sqlite3	5
	DB trongsqlite3	
	table trong DB sử dụng thư viện viết sẵn	
_	ert dữ liệu vào DB	
d. Upd	late dữ liệu vào DB	7
	ect dữ liệu từDB	
	ete dữ liệu trong DB	
	ver insert thông tin vào DB	
	rộng	
	dung lên heroku	

Download và cài đặt nodeJS, git-scm

Cài git: Vào đường dẫn https://git-scm.com/download/win để download và tiến hành cài đặt

Cài node: Vào đường dẫn https://nodejs.org/en/ để download và tiến hành cài đặt

Cài VS code: Vào đường dẫn https://code.visualstudio.com/docs/?dv=win để download và tiến hành cài đặt

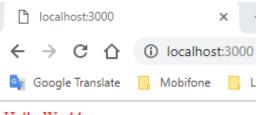
I – Server

1. Tạo một server mới

- chạy lệnh **npm init** để tạo file **package.json**
- Download thư viện express về máy với lệnh **npm i express**: xuất hiện thư mục **node_modules** và file **package-lock.json**
- Tạo file **server. js** để khai báo một server đơn giản

```
var express = require("express");
var app = express();
var server = require("http").createServer(app);
server.listen(3000, () => console.log("Server is running"));
app.get("/", (req, res) => {
    res.send("<font color=red>Hello World</font>");
});
```

- Chạy lệnh **node server.js** để khởi động server
- Truy cập trình duyệt với đường dẫn http://localhost:3000/ sẽ được như sau:



Hello World

2. Server trả về dữ liệu của một file

- Khai báo thêm biến var fs = require ("fs"); để cho phép đọc file
- Đoạn lệnh sau trả về dữ liệu của 1 file

```
app.get('/*', (req, res) => {
    fs.readFile(__dirname + req.url, { encoding: 'utf-8', flag: 'r' },
        (error, data) => {
        if (!error) {
            res.writeHead(200, { 'Access-Control-Allow-Origin': '*' });
            res.end(data);
        } else {
            res.writeHead(404, { 'Access-Control-Allow-Origin': '*' });
            res.end(JSON.stringify(error));
        }
    });
```

- 3. Nhận dữ liệu post lên và phản hồi lại
- Cài thư viện **body-parser** để nhận các thông tin gửi lên
- Thêm đoạn lệnh để cho phép post lên server từ một địa chỉ khác

```
app_use((req, res, next) => {
    res_header('Access-Control-Allow-Origin', '*');
    res_header('Access-Control-Allow-Headers', 'Content-Type,X-Requested-With');
    next();
});
```

- Đoạn code sau nhận thông tin từ client gửi lên và phản hồi lại

```
app.post('/signin', jsonParser, (req, res) => {
   if (req.body_username == "dinh" && req.body_password == "1234")
      res.send({ status: "ok", message: "login thanh cong!" });
   else
      res.send({ status: "nok", message: "login that bai!" });
});
```

4. Tao server theo cách khác

Khai báo một server theo cách sau:

```
const express = require('express');
const app = express();

var main = (isHttp) => {
   const resource = require('./routes/resource');
   app.use('/excel', resource);

if (isHttp) {
   const httpServer = require('http').createServer(app);
   const portHttp = process.env.PORT || isHttp;
   httpServer.listen(portHttp, () => console.log("Server is running!"));
   }
}
const isHttp = 8080;
main(isHttp);
```

Khai báo file./routes/resource

```
const router = require('express').Router();
const handlers = require('../handlers/handler');
router.get('/users', handlers.getUsers);
router.post('/users', handlers.postUsers);
module.exports = router;
```

Khai báo filehandlers/handler

```
const getUsers = (req, res) => {
    res.send({ status: "ok1", message: "login thanh cong!" });
}

const postUsers = (req, res) => {
    res.send({ status: "ok2", message: "login thanh cong!" });
}

module.exports = {
    getUsers: getUsers,
    postUsers: postUsers
};
```

5. Kết nối DB sqlite3

- a. Tao DB trongsqlite3
- Import thư viện sqlite3:

```
const sqlite3 = require('sqlite3').verbose();
```

Đoạn lệnh để tạo DB

```
const dirDB = 'db';
const dbFile = '_/' + dirDB + '/mydb_db';

var db = new sqlite3.Database(dbFile, (err) => {
    if (err) {
        console.error('Could not connect to database', err);
    } else {
        console.log('Connected to database' + dbFile);
    }
})
```

b. Tạo table trong DB sử dụng thư viện viết sẵn

- Import thư viện vào:

```
const SQLiteDA0 = require('_/db/sqlite3/sqlite-dao');
```

- Tạo db bằng thư viện viết sẵn:

```
var db = new SQLiteDA0(dbFile);
```

- Khai báo thông tin bảng cấn tạo

- Lệnh tạo bảng (sử dụng thư viện viết sẵn)

```
db.createTable(table)
    .then(data => {
        console.log("Tao bang thanh cong!", data);
})
    .catch(err => {
        console.log("Loi", err);
});
```

c. Insert dữ liệu vào DB

- Khai báo thông tin cần insert

- Lệnh insert dữ liệu vào bảng (sử dụng thư viện viết sẵn)

```
db.insert(insertTable)
    .then(data => {
        console.log("Da them thanh cong!", data);
    })
    .catch(err => {
        console.log("Loi", err);
    });
```

d. Update dữ liệu vào DB

- Khai báo thông tin cần update

```
var updateTable = {
    name: 'sinhvien',
    cols: [{
        name: 'name',
        value: 'Nguyen Van Dinh'
    }],
    wheres: [{
        name: 'id',
        value: 1
    }]
}
```

- Lệnh update dữ liệu vào bảng (sử dụng thư viện viết sẵn)

```
db_update(updateTable)
    .then(data => {
        console_log("Da update thanh cong!", data);
    })
    .catch(err => {
        console_log("Loi", err);
    });
```

e. Select dữ liệu từ DB

Sử dụng thư viện để kết nối DB:

```
const SQLiteDAO = require('./db/sqlite3/sqlite-dao');
const dirDB = 'db';
const dbFile = './' + dirDB + '/users.db';
var db = new SQLiteDAO(dbFile);
```

- Select dữ liệu từDB:

f. Delete dữ liệu trong DB

- Khai báo thông tin cần delete

```
var deleteTable = {
    name: 'sinhvien',
    cols: [{
        name: 'name',
        value: 'Nguyen Van Dinh'
    }],
    wheres: [{
        name: 'id',
        value: 1
    }]
}
```

- Lệnh delete dữ liệu trong bảng (sử dụng thư viện viết sẵn)

```
db.delete(deleteTable)
    .then(data => {
        console_log("Da delete thanh cong!", data);
    })
    .catch(err => {
        console_log("Loi", err);
    });
```

- g. Server insert thông tin vào DB
- Lắng nghe dữ liệu từ client post lên và thêm vào DB

```
app.post('/add', jsonParser, (req, res) => {
    let insertTable = {
        name: 'sinhvien',
        cols: [
            {
                name: 'name',
                value: req_body_name
            }
        ]
    };
    db_insert(insertTable)
        .then(data => {
            res.send({ status: "ok", message: "insert thanh cong: " + data });
        })
        _catch(err => {
            res.send({ status: "nok", message: "insert that bai: " + err });
        });
```

Lắng nghe thông tin client post lên, select dữ liệu từ DB, kiểm tra login

```
app.post('/login', jsonParser, (req, res) => {
    var promise = new Promise((resolve, reject) => {
        db.getRsts("SELECT * FROM sinhvien")
            .then(data => {
                 resolve(data);
            })
            .catch(err => {
                 reject(err);
            });
    })
    promise.then(data => {
        let yes = 0;
        data.forEach(el=>{
            if (req.body.name == el.name) {
                yes = 1;
                res.send({ status: "ok", message: "login thanh cong!" });
                return true;
            }
        });
        if (yes == 0) res.send({ status: "nok", message: "login that bai!" });
    })
        _catch(err => {
            console.log(err);
        })
});
```

h. Mở rộng:

- Tao Server:

```
const express = require('express');
const app = express();

var main = (isHttp) => {
    const resource = require('_routes/resource');
    app_use('/user', resource);

if (isHttp) {
    const httpServer = require('http')_createServer(app);
    const portHttp = process_env_PORT || isHttp;
    httpServer_listen(portHttp, () => console_log("Server is running!"));
    }
}

const isHttp = 8080;

main(isHttp);
```

- File ./routes/resource

```
const router = require('express').Router();
const handlers = require('../handlers/handler');
router.get('/get-users', handlers.getUsers);
router.post('/add', handlers.postAddUser);
module.exports = router;
```

- File ../handlers/handler

```
const SQLiteDA0 = require('../db/sqlite3/sqlite-dao');

const dirDB = 'db';
const dbFile = '../' + dirDB + '/users.db';

var db = new SQLiteDA0(dbFile);

const getUsers = (req, res) => {
    res.send({ status: "ok", message: "login thanh cong!" });
}

module.exports = {
    getUsers: getUsers,
    postAddUser: postAddUser
};
```

- Insert dữ liệu vào DB
 - o Lắng nghe dữ liệu từ client post lên và thêm vào DB

```
const postAddUser = (req, res) => {
    let postDataString = "";
    req.on('data', (chunk) => {
        postDataString = chunk;
    });
    req_on('end', () => {
        req.json_data = JSON.parse(postDataString);
        try {
            let insertTable = {
                name: 'sinhvien',
                cols: [
                     {
                         name: 'name',
                         value: req.json_data.name
                ]
            };
            db.insert(insertTable)
                 _then(data => {
                     res.send({ status: "ok", message: "insert thanh cong: " + data
});
                })
                 -catch(err => {
                     res.send({ status: "nok1", message: "insert that bai: " + err
});
                });
        } catch (err) {
            res.send({ status: "nok2", message: "insert that bai: " + err });
    })
```

II - Đưa ứng dụng lên heroku

- Khai báo file Procfile: web: npm start
- Trong file package.json, thêm đoạn này vào:

```
"scripts": {
    "start": "node server.js"
},
```

- Thêm đoạn này vào file **package.json** (nếu chưa có)

```
"cordova": {
    "plugins": {
        "cordova-plugin-whitelist": {},
        "cordova-plugin-statusbar": {},
        "cordova-plugin-device": {},
        "cordova-plugin-splashscreen": {},
        "cordova-plugin-ionic-webview": {},
        "cordova-plugin-ionic-keyboard": {}
    },
    "platforms": [
        "browser"
    ]
}
```

- Trong file **server.js**: Thêm đoạn này vào

app.use(express.static(__dirname + '/www'));

- Thay đổi đường dẫn server thật chứ không dùng server localhost nữa
- Chạy lệnh ionic cordova build browser --prod --release
 để tạo ra thư mục www từ src rồi copy thư mục www vào để push lên heroku
- Copy toàn bộ những thư mục liên qua đến server vào
- Tiến hành push lên heroku
 - Khi push lên heroku thì trong thư mục dự án chỉ cần những thư mục hoặc file:
 - o .git
 - o www
 - o gitignore
 - o package.json
 - o Procfile
 - server.js