

Công ty Dịch vụ MobiFone Khu Vực 3

Phòng Dịch Vụ Kỹ Thuật

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ Ý TƯỞNG



Đà Nẵng, tháng 02 năm 2020

BẢNG GHI NHẬN THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Ngày thay đổi	Vị trí thay đổi	Lý do	Nguồn gốc	Phiên bản cũ	Mô tả thay đổi	Phiên bản mới
25/02/2020		Tạo mới				1.0
27/02/2020		Bổ sung 4.2, 4.3, 5.3, 5.4				1.1

MỤC LỤC

Phần I. TÔ i	NG QUAN	2
1. Mụ	c đích của tài liệu	2
2. Cấu	ı trúc tài liệu	2
Phần II. GIĆ	ว์เ THIỆU TÍNH NĂNG	2
Phần III. HL	ƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG	3
1. Mài	n hình giao diện trang chủ	3
2. Chú	rc năng Login	4
2.1.	Chức năng login và tạo user mới	4
2.2.	Chức năng login với user đã tồn tại	9
2.3.	Chức năng logout	12
3. Chú	rc năng sửa thông tin người dùng	15
3.1.	Chức năng chung	15
3.2.	Chức năng cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền	16
4. Thê	m mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng	22
4.1.	Chức năng thêm mới ý tưởng	22
4.2.	Chức năng sửa ý tưởng đã đăng	25
4.3.	Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng	29
5. Like	e/Comment/Đánh giá ý tưởng	35
5.1.	Chức năng like ý tưởng	35
5.2.	Chức năng comment ý tưởng	36
5.3.	Chấm điểm ý tưởng	
5.4	Chấm điểm lại ý tưởng	11

Phần I. TỔNG QUAN

1. Mục đích của tài liệu

Tài liệu này nhằm mục đích hướng dẫn người sử dụng thực hiện các chức năng chính trên hệ thống quản trị ý tưởng tại địa chỉ https://c3.mobifone.vn/m-inovation/home, bao gồm:

- Đăng nhập, đăng ký thông tin người dùng
- Thay đổi thông tin người dùng
- Tương tác like, comment ý tưởng

2. Cấu trúc tài liệu

- Phần 1: Tổng quan

- Phần 2: Giới thiệu tính năng

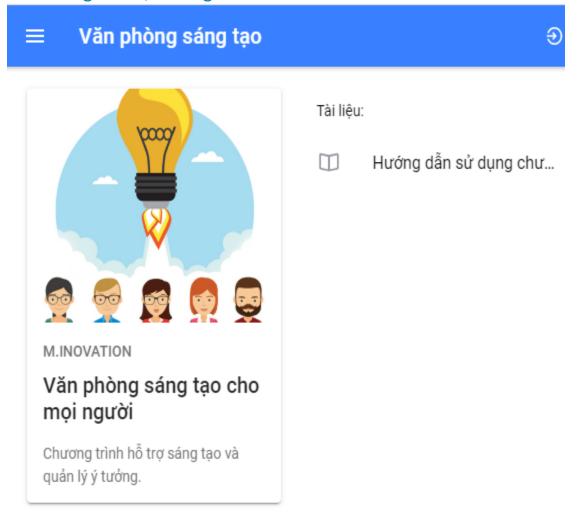
- Phần 3: Hướng dẫn sử dụng các tính năng

Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG

STT	Nhóm chức năng	Tính năng
1.	Đăng nhập	1. Login tạo user mới 2. Login với user đã tồn tại 3. Logout
2.	Thay đổi thông tin người dùng	 Sửa thông tin chung Cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền
3.	Nhập ý tưởng mới	
4.	Tương tác like, comment ý tưởng	1. Like ý tưởng 2. Comment ý tưởng

Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG

1. Màn hình giao diện trang chủ



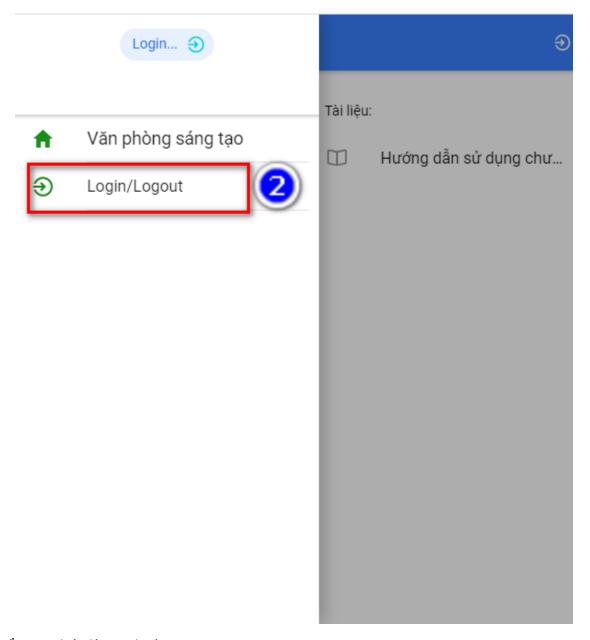
2. Chức năng Login

2.1. Chức năng login và tạo user mới

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

<u>Bước 1:</u> Bấm vào biểu tượng menu góc trên bên trái

<u>Bước 2:</u> Lựa chọn chức năng **Login/Logout** ở menu

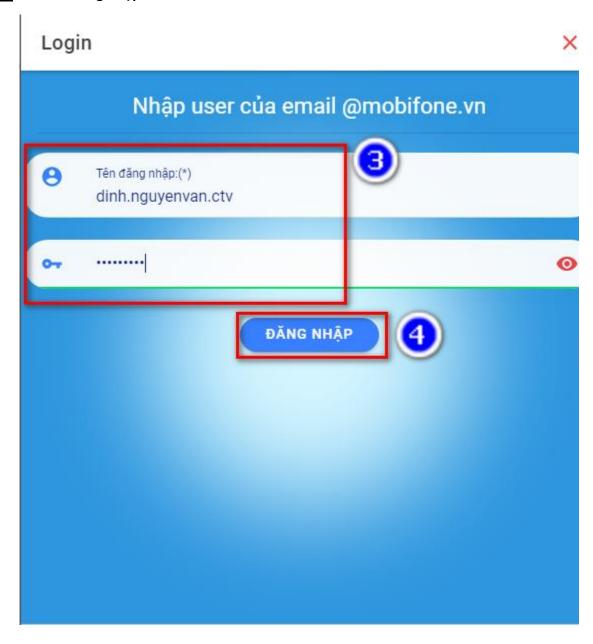


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

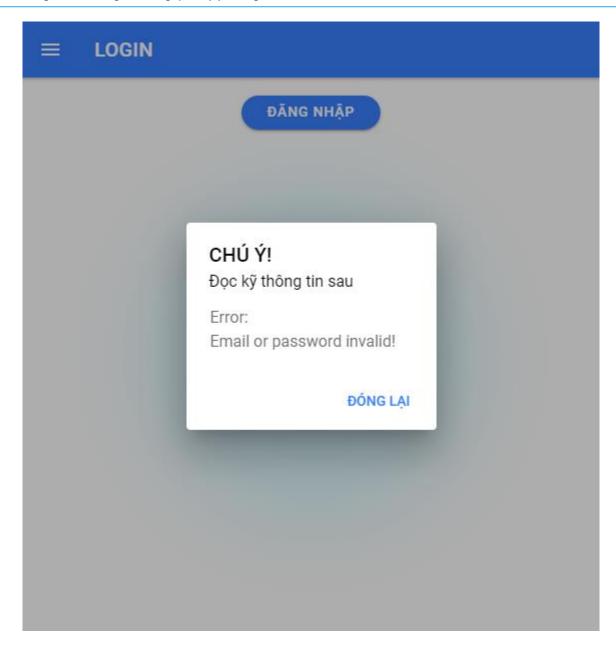
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là dinh.nguyenvan.ctv@mobifone.vn thì nhập dinh.nguyenvan.ctv

Bước 4: Bấm nút Đăng nhập



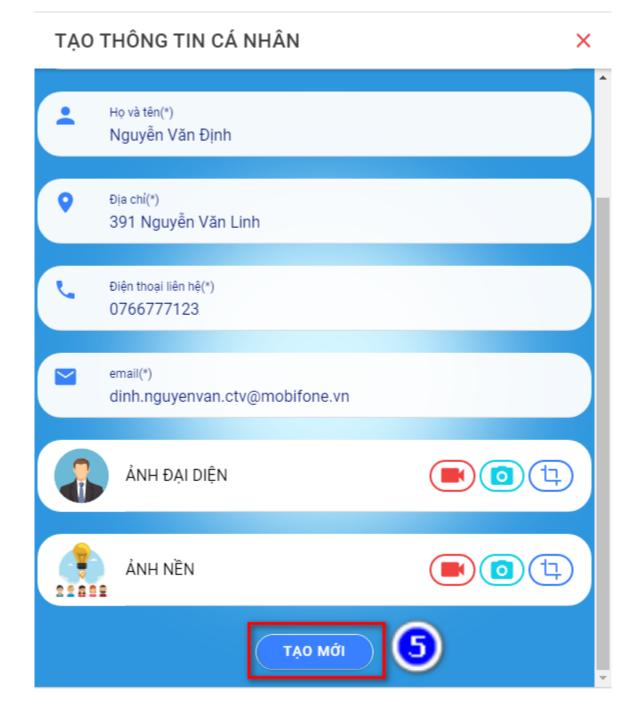
Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

^{*} Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:

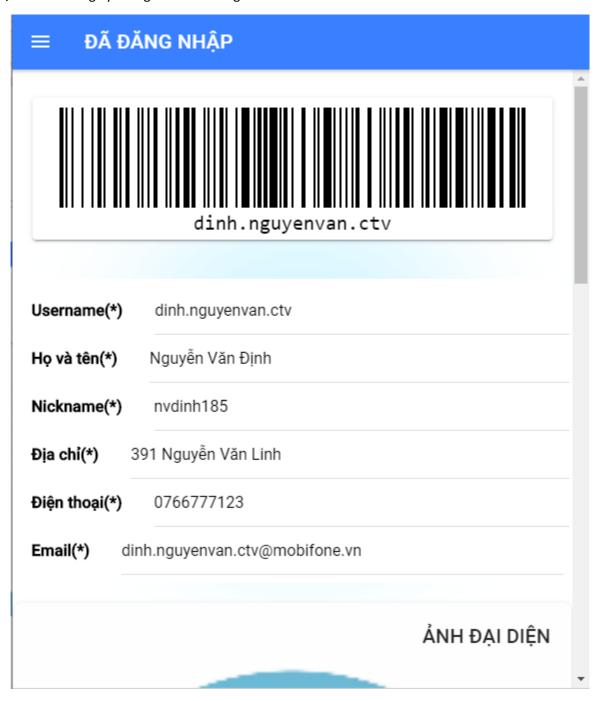


^{*} Trường hợp thành công, người dùng nhập thông tin tại màn hình đăng ký thông tin cá nhân

<u>Bước 5:</u> Người dùng nhập các trường thông tin bắt buộc (có dấu *) rồi bấm **Tạo mới** để lưu thông tin



Giao diện sau khi đăng ký thông tin thành công:

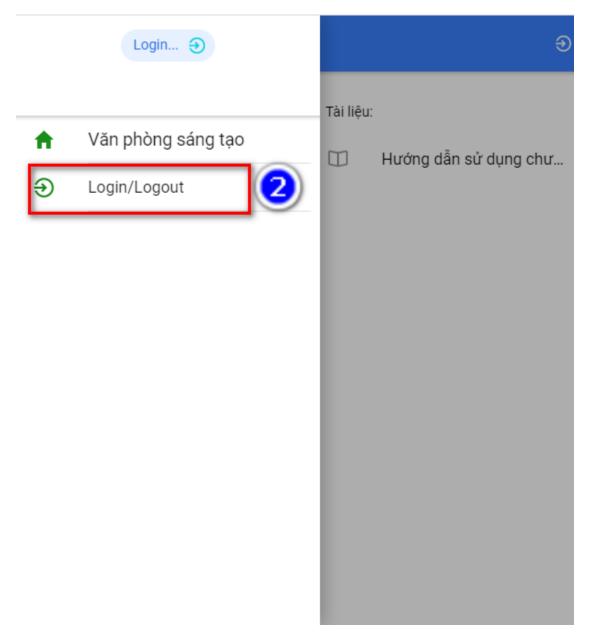


2.2. Chức năng login với user đã tồn tại

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm vào biểu tượng menu góc trên bên trái

<u>Bước 2:</u> Lựa chọn chức năng Login/Logout ở menu

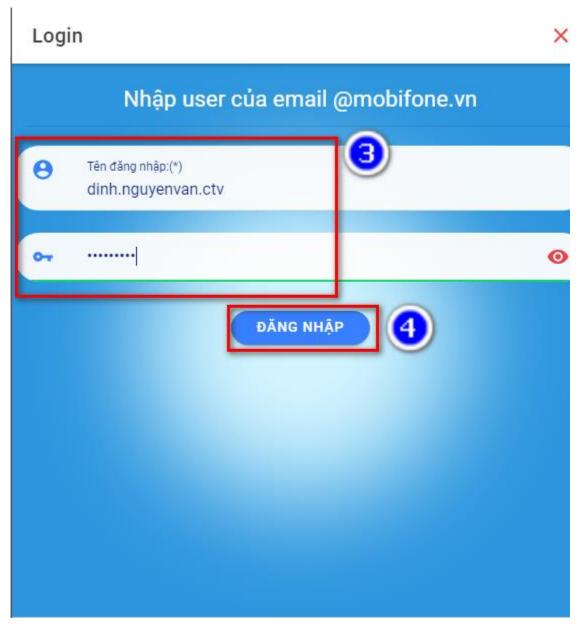


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

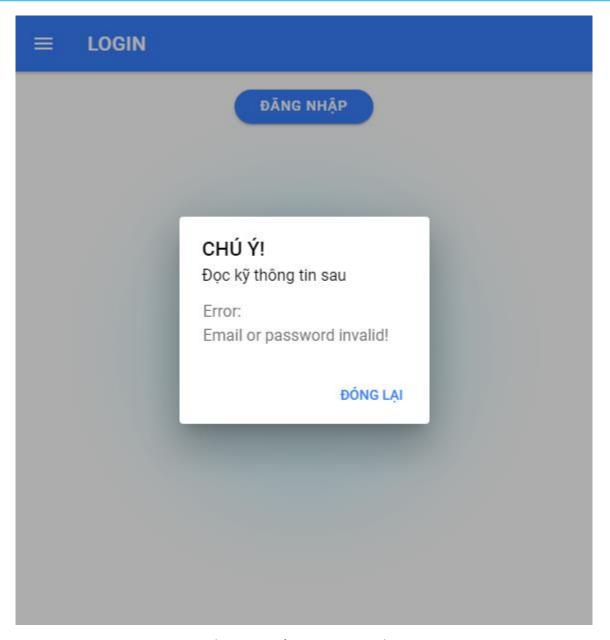
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là dinh.nguyenvan.ctv @mobifone.vn thì nhập dinh.nguyenvan.ctv

Bước 4: Bấm nút Đăng nhập

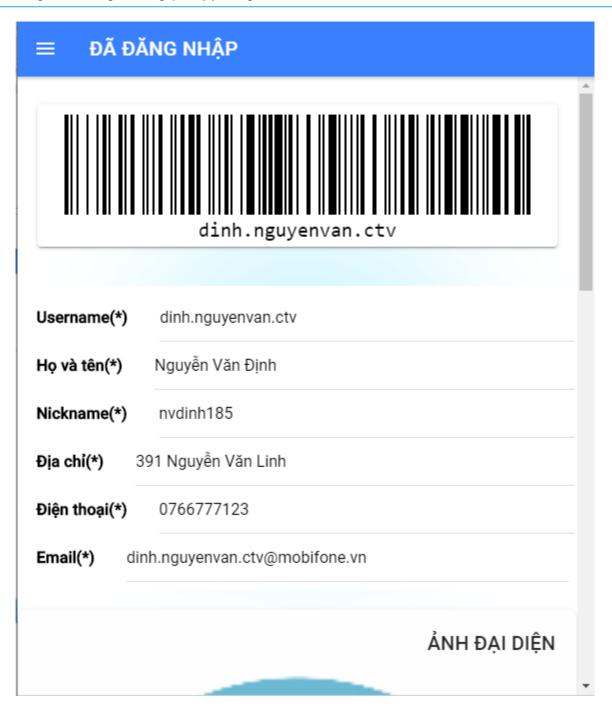


Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

^{*} Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:



^{*} Trường hợp xác thực thành công, hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang thông tin đã đăng nhập:



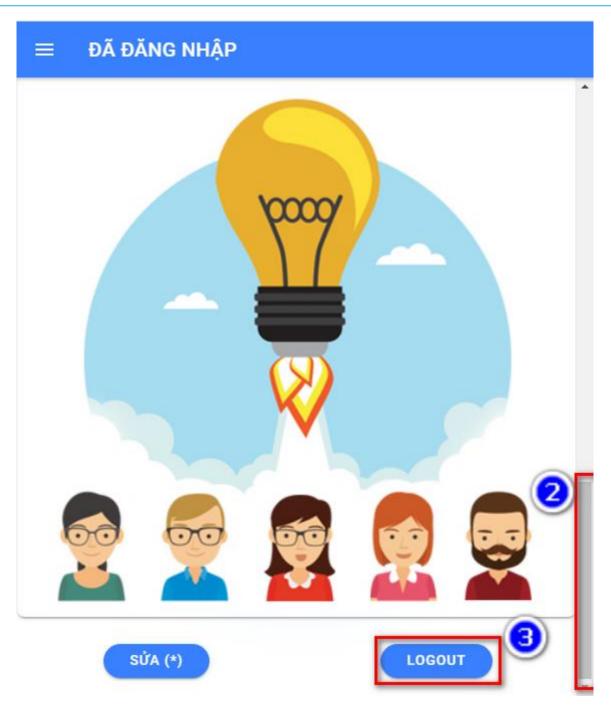
2.3. Chức năng logout

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

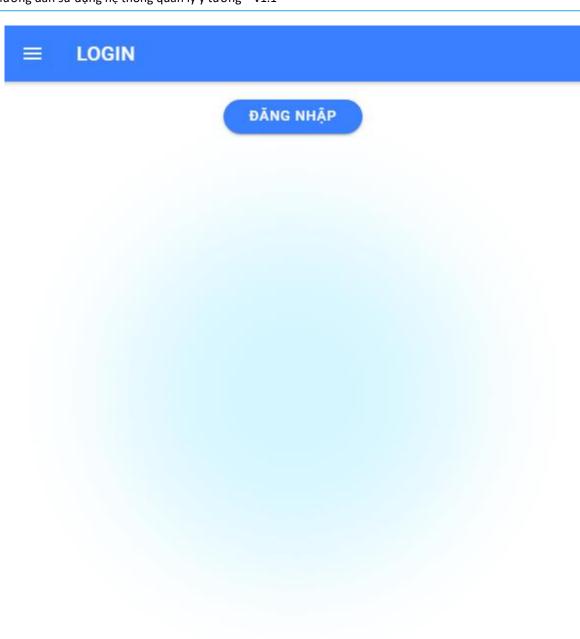
<u>Bước 1:</u> Bấm nút **Login/Logout** tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Sử dụng thanh cuộn bên phải kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút Logout



^{*} Màn hình giao diện sau khi logout thành công



3. Chức năng sửa thông tin người dùng

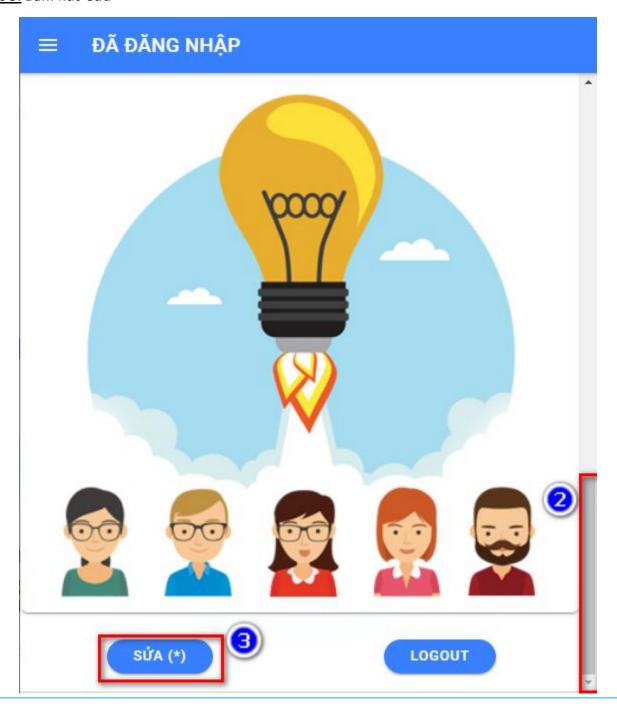
3.1. Chức năng chung

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

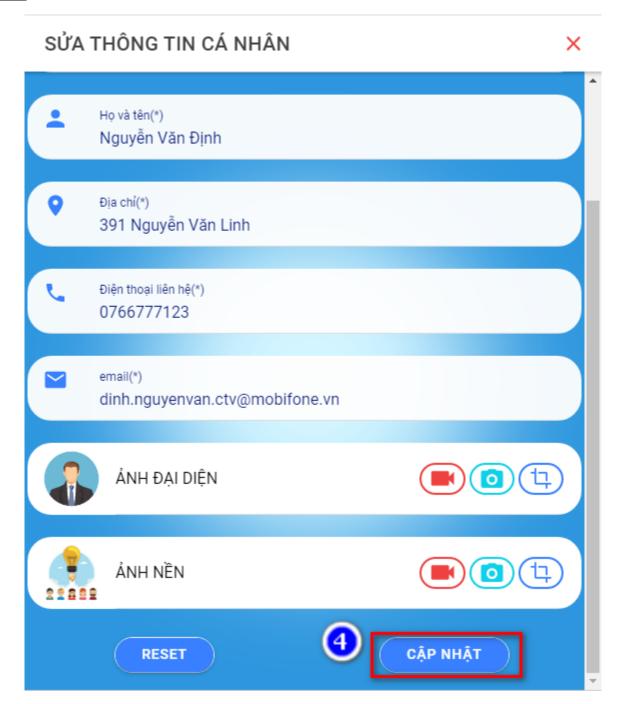
<u>Bước 1:</u> Bấm nút **Login/Logout** tại menu chức năng bên trái

<u>Bước 2:</u> Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút Sửa



Bước 4: Cập nhập thông tin tại cửa sổ popup hiện lên rồi bấm nút Cập nhật để lưu thay đổi.



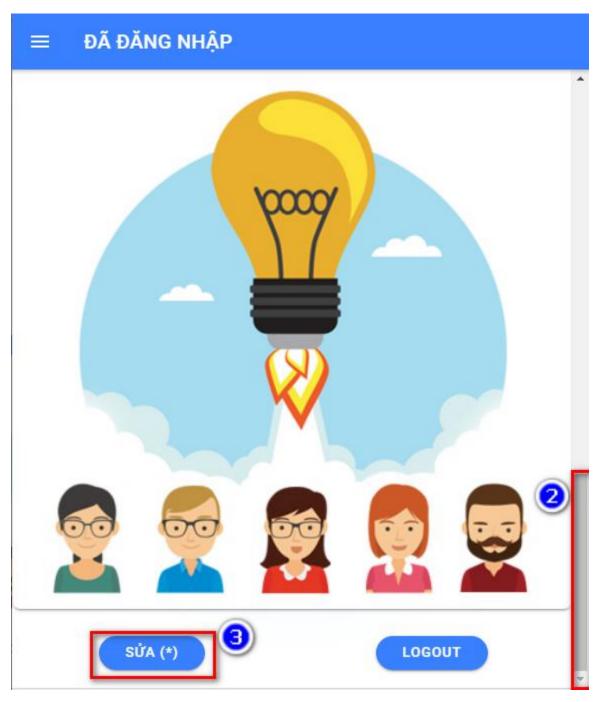
3.2. Chức năng cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

<u>Bước 1:</u> Bấm nút **Login/Logout** tại menu chức năng bên trái

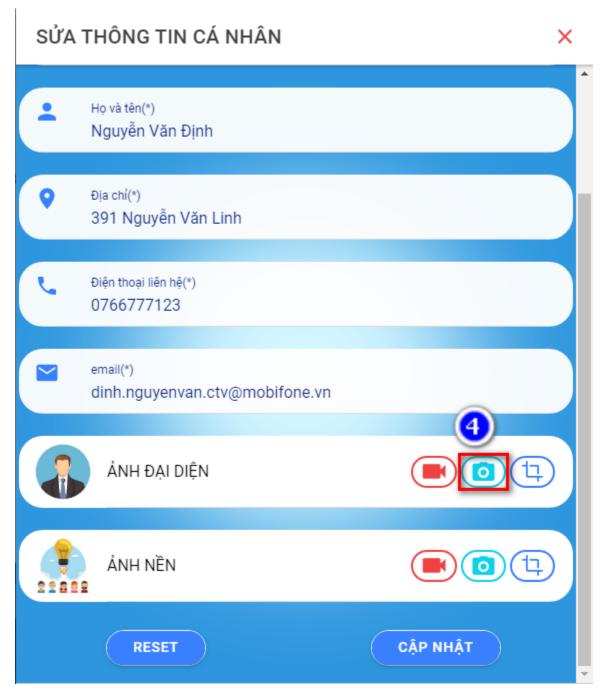
<u>Bước 2:</u> Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút Sửa



Tại cửa sổ popup hiện lên:

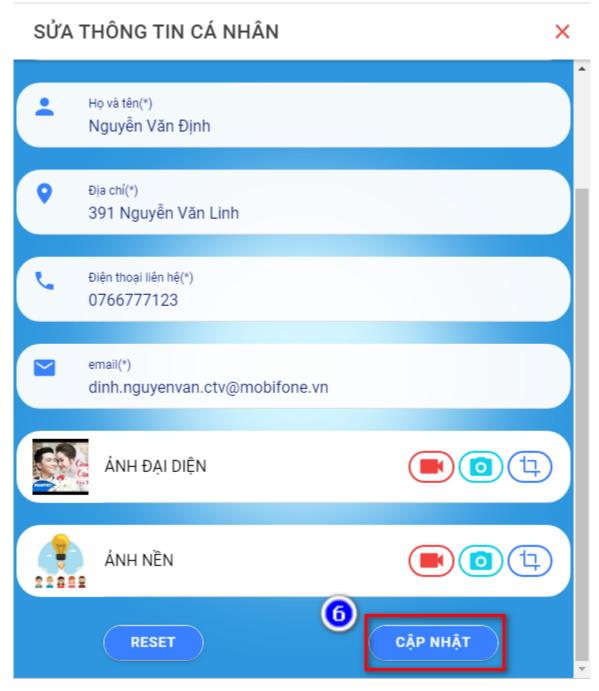
<u>Bước 4:</u> Bấm vào biểu tượng Camera để chọn ảnh từ thư mục trong máy.



Bước 5: Cắt ảnh theo ý muốn sau đó bấm nút Cắt lấy

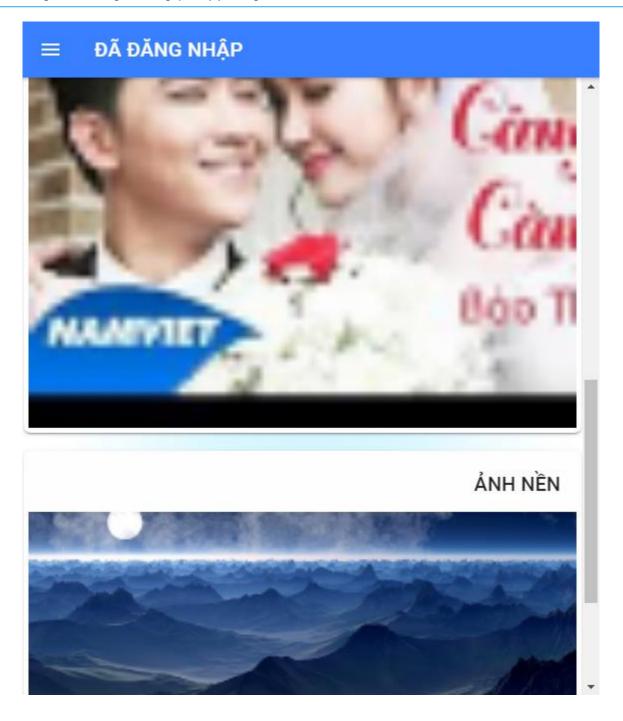


<u>Bước 6:</u> Hoàn tất cập nhật ảnh đại diện bằng cách bấm nút **Cập nhật** để lưu thông tin thay đổi



(Ghi chú: Thực hiện tương tự các bước trên để thay đổi ảnh nền)

Giao diện sau khi đã cập nhật thành công ảnh và hình nền đại diện



4. Thêm mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng

4.1. Chức năng thêm mới ý tưởng

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút Phòng ý tưởng tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Bấm nút để thêm ý tưởng mới

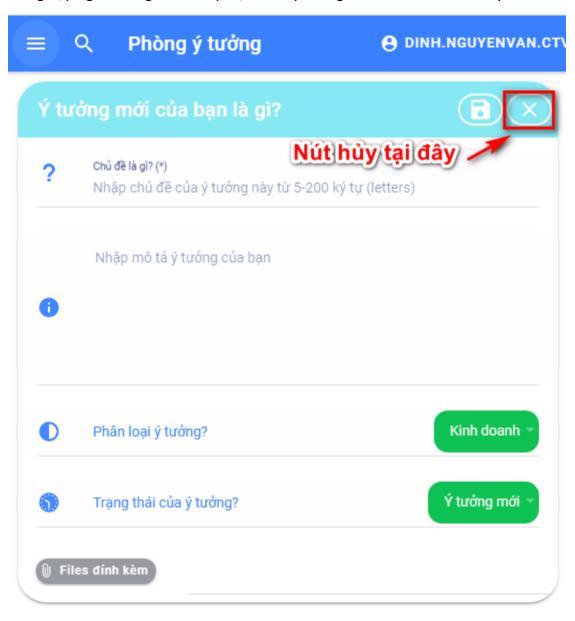
Tại giao diện nhập ý tưởng

<u>Bước 3:</u> Nhập các thông tin lần lượt theo trình tự sau:

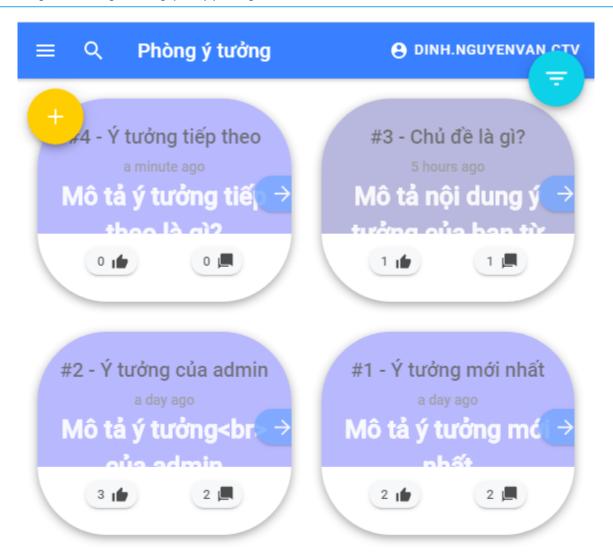
- 1. Nhập chủ đề và nội dung của ý tưởng
- 2. Chọn phân loại ý tưởng và trạng thái của ý tưởng (mặc định mới nhập lên phải chọn trạng thái là ý tưởng mới)
- 3. Chọn file đính kèm với ý tưởng
- 4. Bấm nút dể lưu ý tưởng lại



5. Trường hợp người dùng muốn hủy việc thêm ý tưởng thì bấm nút dể hủy thao tác



Giao diện sau khi thêm ý tưởng thành công:

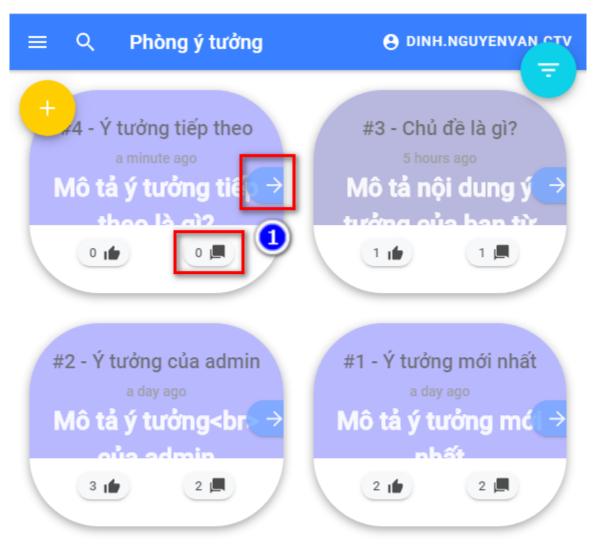


4.2. Chức năng sửa ý tưởng đã đăng

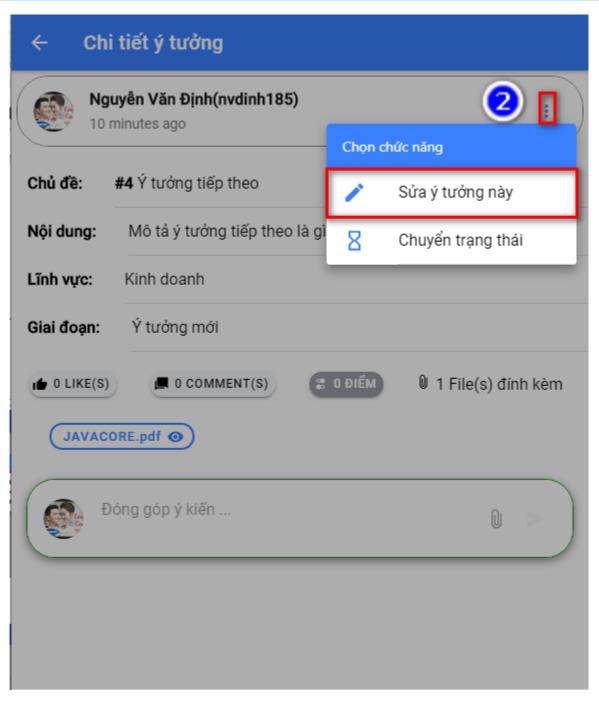
(Lưu ý: chỉ có người đăng ý tưởng hoặc người dùng có quyền mới có thể tác động sửa ý tưởng)

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

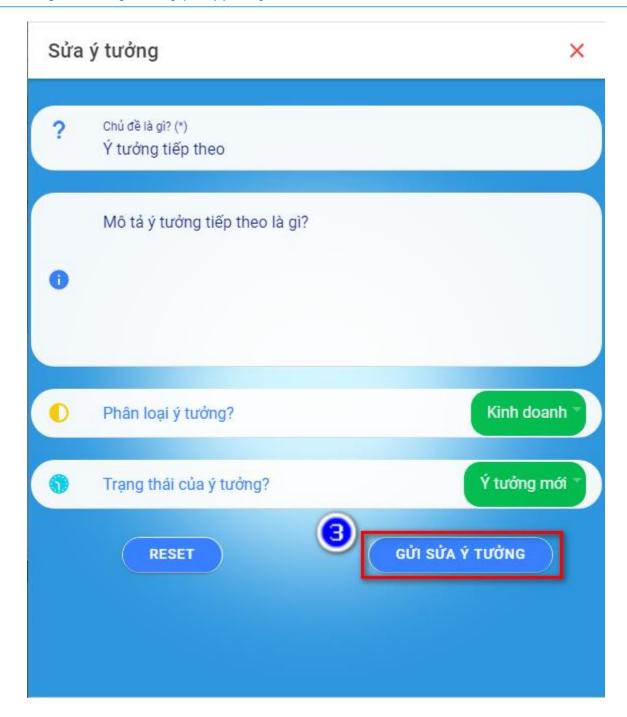
Bước 1: Chọn ý tưởng cần thao tác (bấm nút **Xem chi tiết ý tưởng** hoặc bấm nút **Comment**):



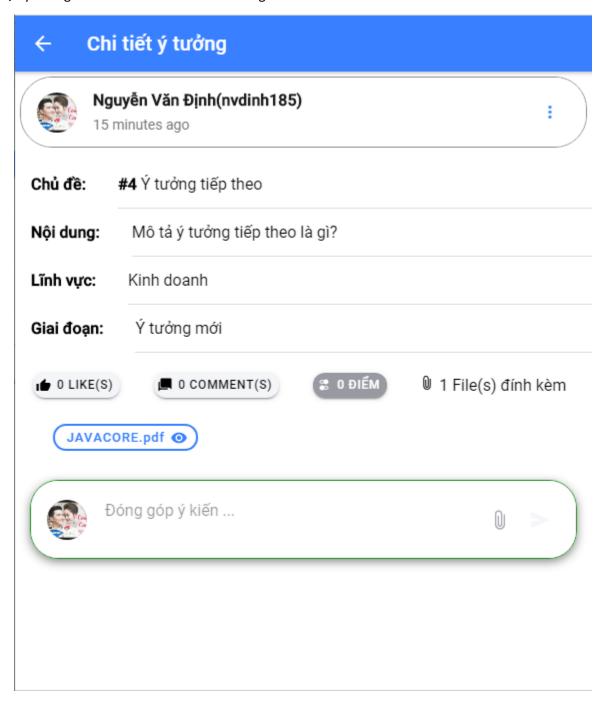
Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Sửa ý tưởng này



Bước 3: Thực hiện thao tác sửa thông tin rồi bấm Gửi sửa ý tưởng để lưu thay đổi



Giao diện ý tưởng sau khi đã chỉnh sửa thành công

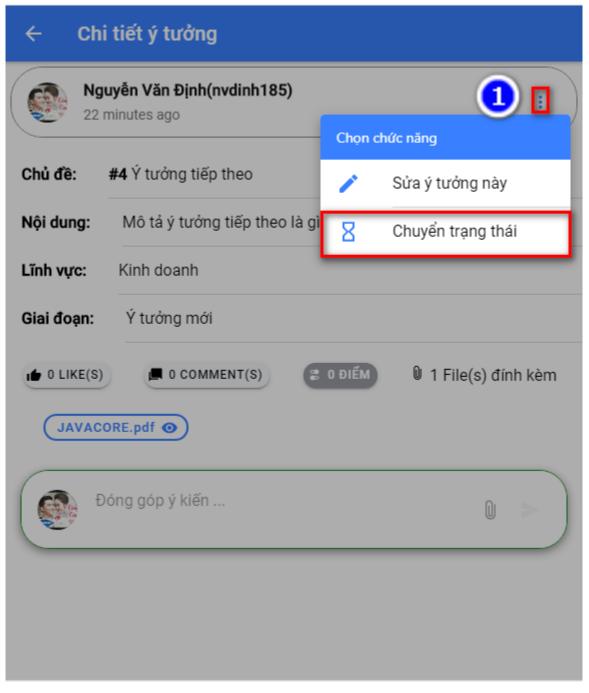


4.3. Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng

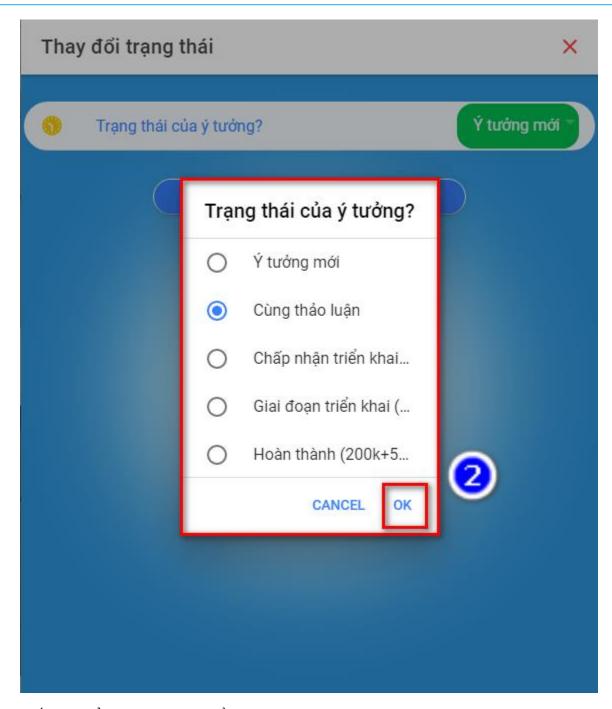
<u>Cách 1:</u> -----

Tại màn hình giao diện chi tiết ý tưởng

Bước 1: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chuyển trạng thái



<u>Bước 2:</u> Tại cửa sổ popup lên, chọn trạng thái muốn chuyển.

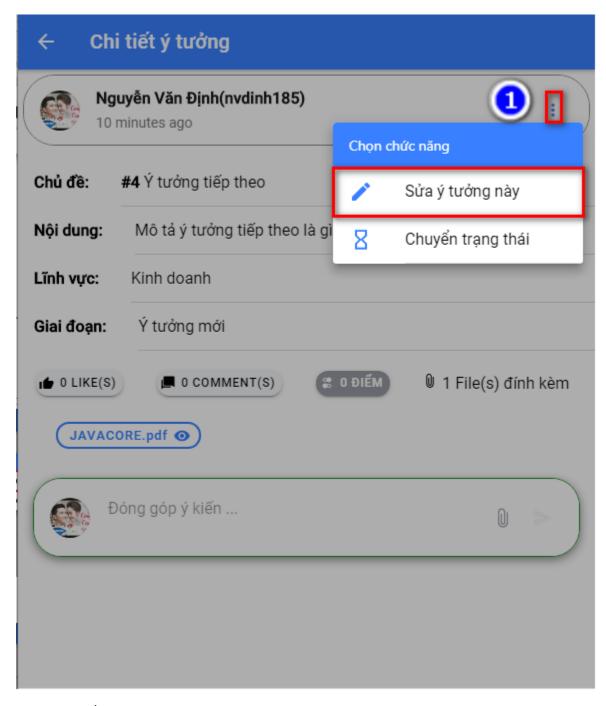


Bước 3: Bấm Chuyển trạng thái này để cập nhập trạng thái mới



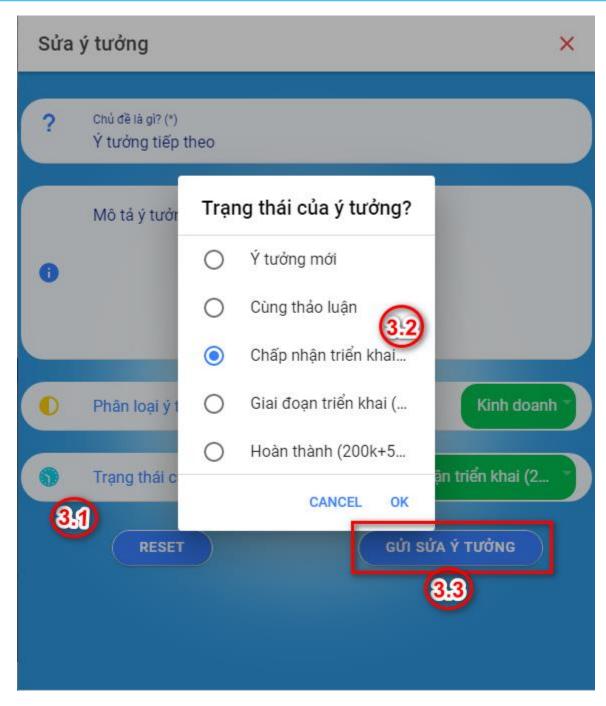
Cách 2:

Bước 1: Bấm nút more rồi chọn chức năng Sửa ý tưởng này

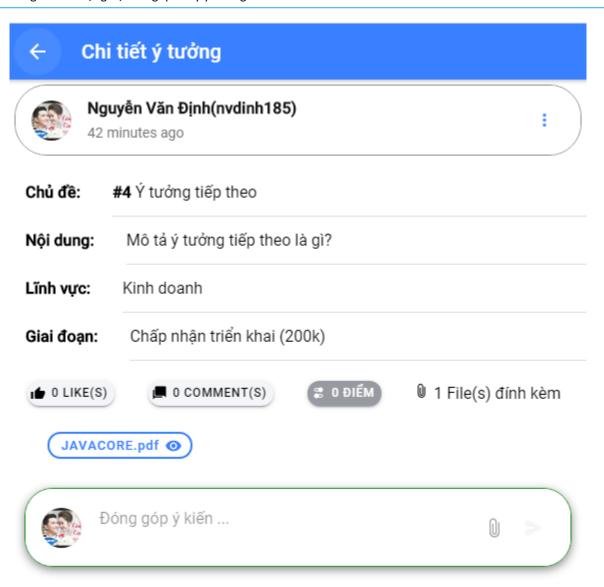


<u>Bước 3:</u> Thực hiện lần lượt các thao tác sau:

- 3.1. Bấm chọn Trạng thái của ý tưởng
- 3.2. Tại màn hình popup hiện lên, chọn trạng thái cần chuyển đổi
- 3.3. Bấm **Gửi sửa ý tưởng** để lưu thay đổi



Giao diện sau khi cập nhật thông tin thành công

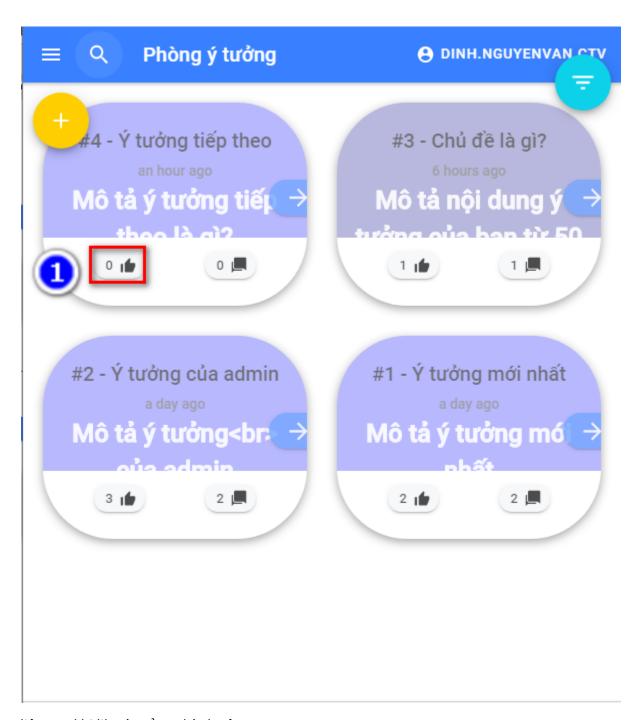


5. Like/Comment/Đánh giá ý tưởng

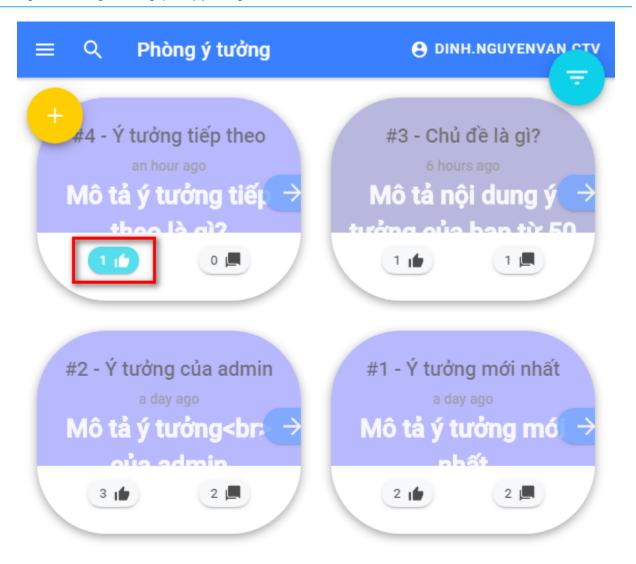
5.1. Chức năng like ý tưởng

Tại màn hình giao diện phòng ý tưởng:

Bước 1: Bấm nút 🌁 để like 1 ý tưởng



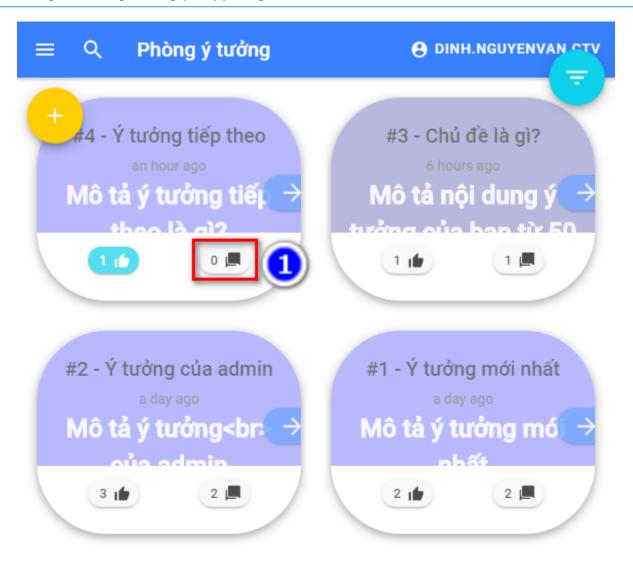
Giao diện sau khi like ý tưởng thành công:



5.2. Chức năng comment ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

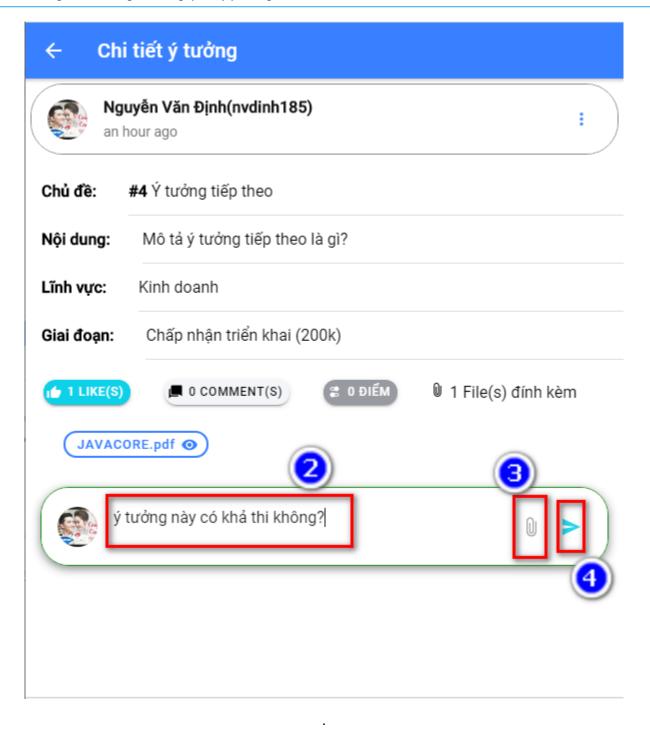
<u>Bước 1:</u> Bấm nút tại mỗi ý tưởng để vào màn hình comment ý tưởng



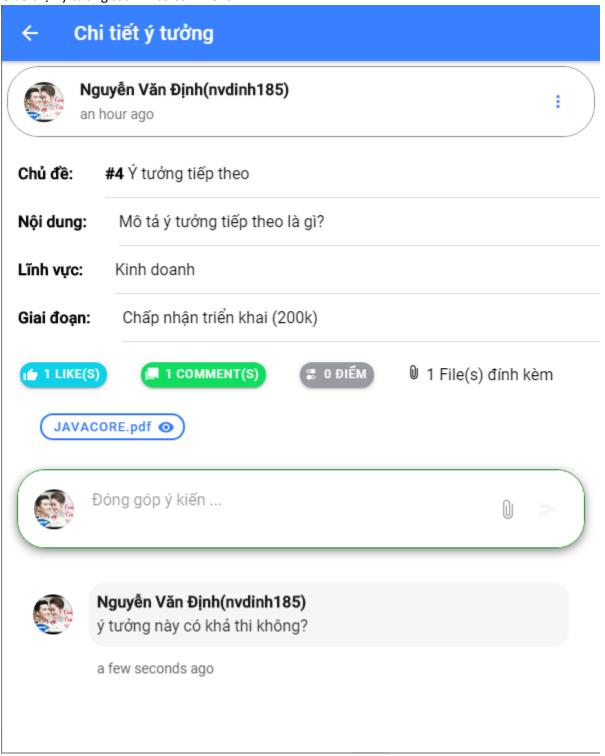
<u>Bước 2:</u> Nhập thông tin comment vào ô nhập liệu

<u>Bước 3:</u> Bấm nút dể đính kèm ảnh hoặc file (nếu có)

Bước 4: Bấm nút > để gởi comment



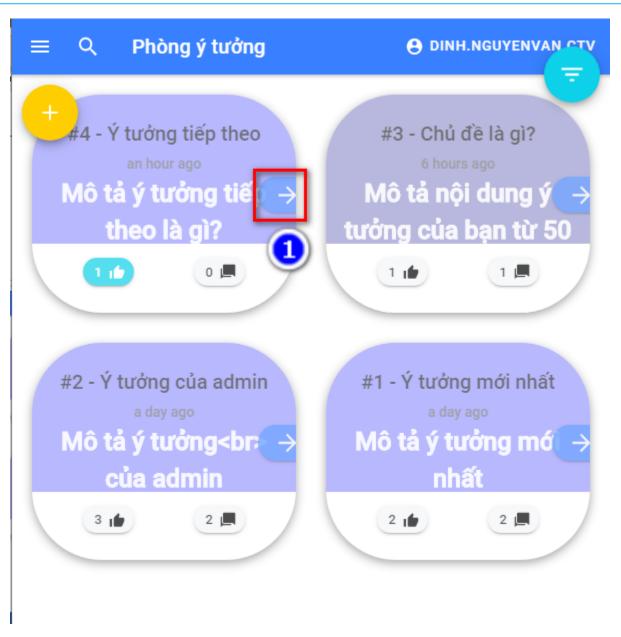
Giao diện ý tưởng sau khi có comment:



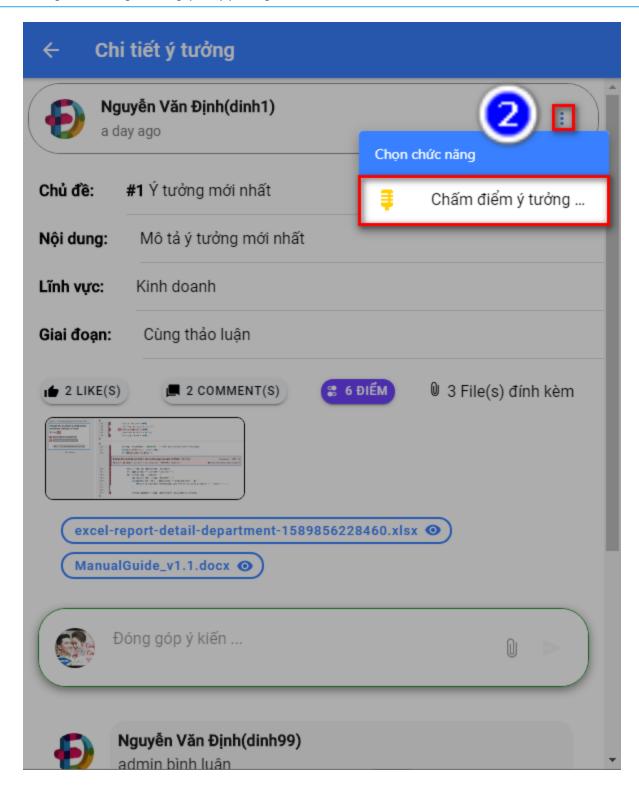
5.3. Chấm điểm ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

<u>Bước 1:</u> Chọn ý tưởng cần chấm điểm (bấm nút **Xem chi tiết ý tưởng**):



Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chấm điểm ý tưởng này



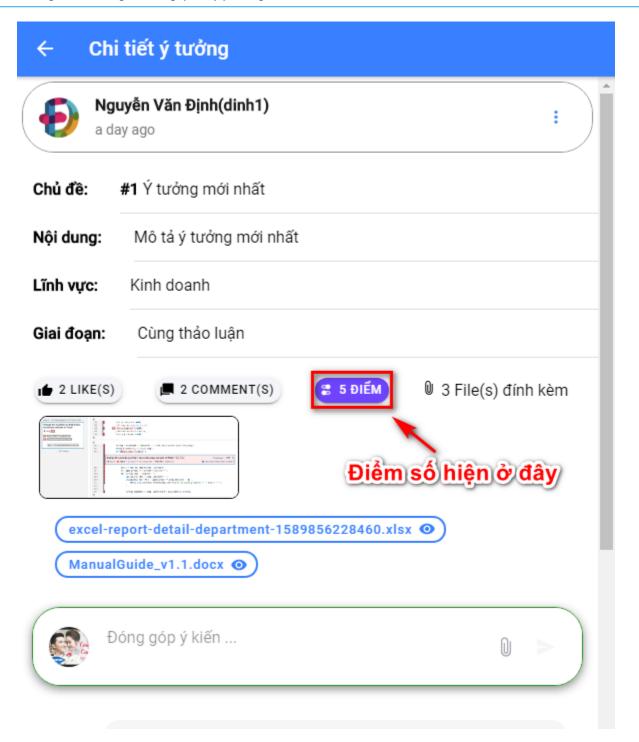
<u>Bước 3:</u> Tại màn hình popup hiện lên, kéo thanh trượt tương ứng với từng tiêu chí chấm điểm cho ý tưởng đó

Bước 4: Sau khi chấm điểm tất cả tiêu chí, bấm Gửi chấm điểm để lưu kết quả

Chấm điểm ý tưởng X Ý tưởng mới nhất Cụ thể? 3. Thanh trượt Đo lường? 7 Có khả thi không? 5 Có Thực tế không? Có thời gian hoàn thành? 7

GỬI CHẨM ĐIỂM

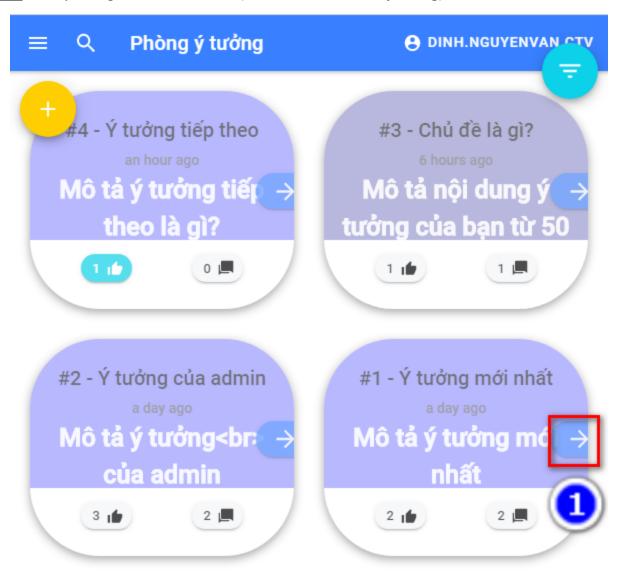
Màn hình sau khi hoàn thành chấm điểm



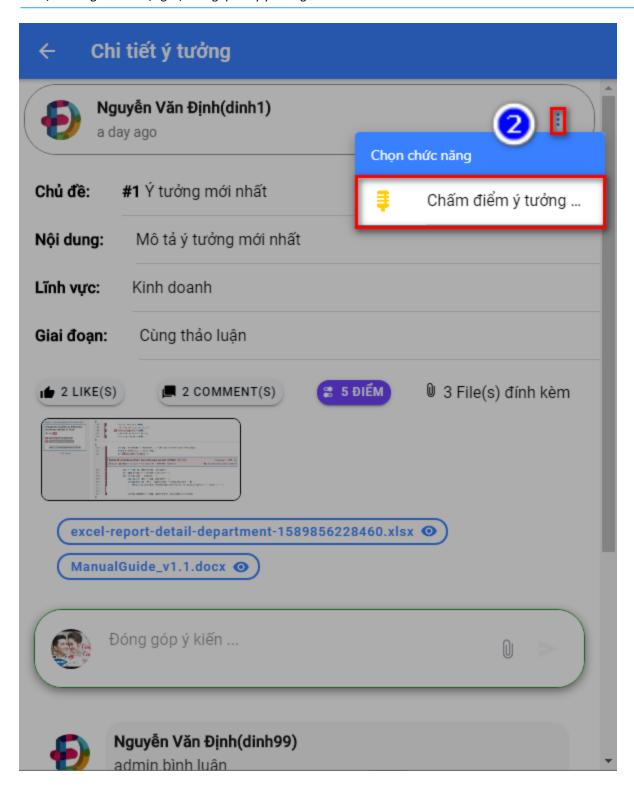
5.4. Chấm điểm lại ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

Bước 1: Chọn ý tưởng cần chấm điểm lại (bấm nút xem **Chi tiết ý tưởng**):

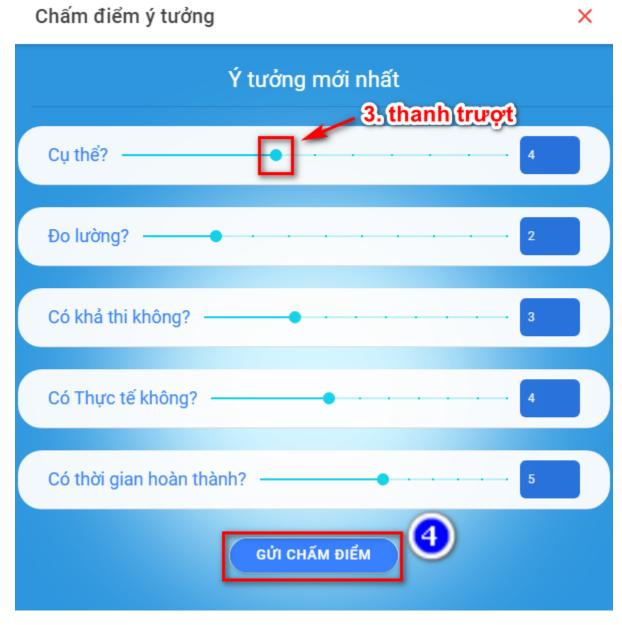


Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chấm điểm ý tưởng này



<u>Bước 3:</u> Tại màn hình popup hiện lên, điểm đánh giá cũ sẽ hiển thị tương ứng. Người dùng kéo thanh trượt tương ứng với tiêu chí đánh giá muốn chỉnh sửa

Bước 4: Sau khi đánh giá tất cả tiêu chí, bấm Gửi chấm điểm để lưu kết quả



Màn hình sau khi hoàn thành chấm điểm lại ý tưởng

