

## HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

# CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ Ý TƯỞNG



Đà Nẵng, tháng 02 năm 2020

## BẢNG GHI NHẬN THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Ngày thay đổi	Vị trí thay đổi	Lý do	Nguồn gốc	Phiên bản cũ	Mô tả thay đổi	Phiên bản mới
25/02/2020		Tạo mới				1.0
27/02/2020		Bổ sung 4.2, 4.3, 5.3, 5.4				1.1

## MỤC LỤC

Phần I. TỔNG QUAN.....	2
1. Mục đích của tài liệu .....	2
2. Cấu trúc tài liệu .....	2
Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG .....	2
Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG .....	3
1. Màn hình giao diện trang chủ .....	3
2. Chức năng Login.....	4
2.1. Chức năng login và tạo user mới.....	4
2.2. Chức năng login với user đã tồn tại .....	7
2.3. Chức năng logout .....	8
3. Chức năng sửa thông tin người dùng .....	10
3.1. Chức năng chung .....	10
3.2. Chức năng cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền .....	11
4. Thêm mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng.....	15
4.1. Chức năng thêm mới ý tưởng.....	15
4.2. Chức năng sửa ý tưởng đã đăng .....	17
4.3. Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng.....	19
5. Like/Comment/Đánh giá ý tưởng.....	22
5.1. Chức năng like ý tưởng .....	22
5.2. Chức năng comment ý tưởng .....	23
5.3. Đánh giá ý tưởng .....	25
5.4. Đánh giá lại ý tưởng.....	27

## Phần I. TỔNG QUAN

### 1. Mục đích của tài liệu

Tài liệu này nhằm mục đích hướng dẫn người sử dụng thực hiện các chức năng chính trên hệ thống quản trị ý tưởng tại địa chỉ <https://c3.mobifone.vn/m-inovation/home>, bao gồm:

- Đăng nhập, đăng ký thông tin người dùng
- Thay đổi thông tin người dùng
- Tương tác like, comment ý tưởng

### 2. Cấu trúc tài liệu

- Phần 1: Tổng quan
- Phần 2: Giới thiệu tính năng
- Phần 3: Hướng dẫn sử dụng các tính năng

## Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG

STT	Nhóm chức năng	Tính năng
1.	Đăng nhập	1. Login tạo user mới 2. Login với user đã tồn tại 3. Logout
2.	Thay đổi thông tin người dùng	1. Sửa thông tin chung 2. Cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền
3.	Nhập ý tưởng mới	
4.	Tương tác like, comment ý tưởng	1. Like ý tưởng 2. Comment ý tưởng

## Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG

### 1. Màn hình giao diện trang chủ


Login...

Văn phòng sáng tạo

Phòng ý tưởng

Login/Logout

Văn phòng sáng tạo



M.INOVATION  
**Văn phòng sáng tạo cho mọi người**  
Chương trình hỗ trợ sáng tạo và quản lý ý tưởng.

Tài liệu:

Hướng dẫn sử dụng chương trình

Hoạt Động

#	Avatar	Tên	Ý tưởng	Vote	Comment	Điểm	Hạng
1		Đoàn Quốc Cường	1	1	1	16	1
2		nguyen quang hieu	2	3			2

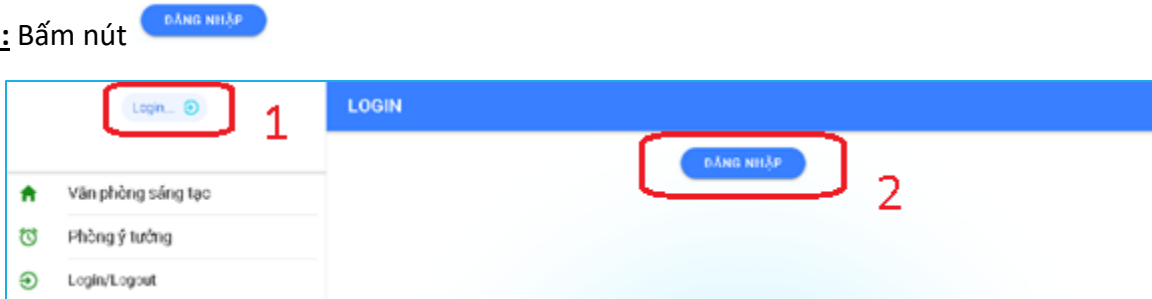
## 2. Chức năng Login

### 2.1. Chức năng login và tạo user mới

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

**Bước 1:** Bấm nút login

**Bước 2:** Bấm nút

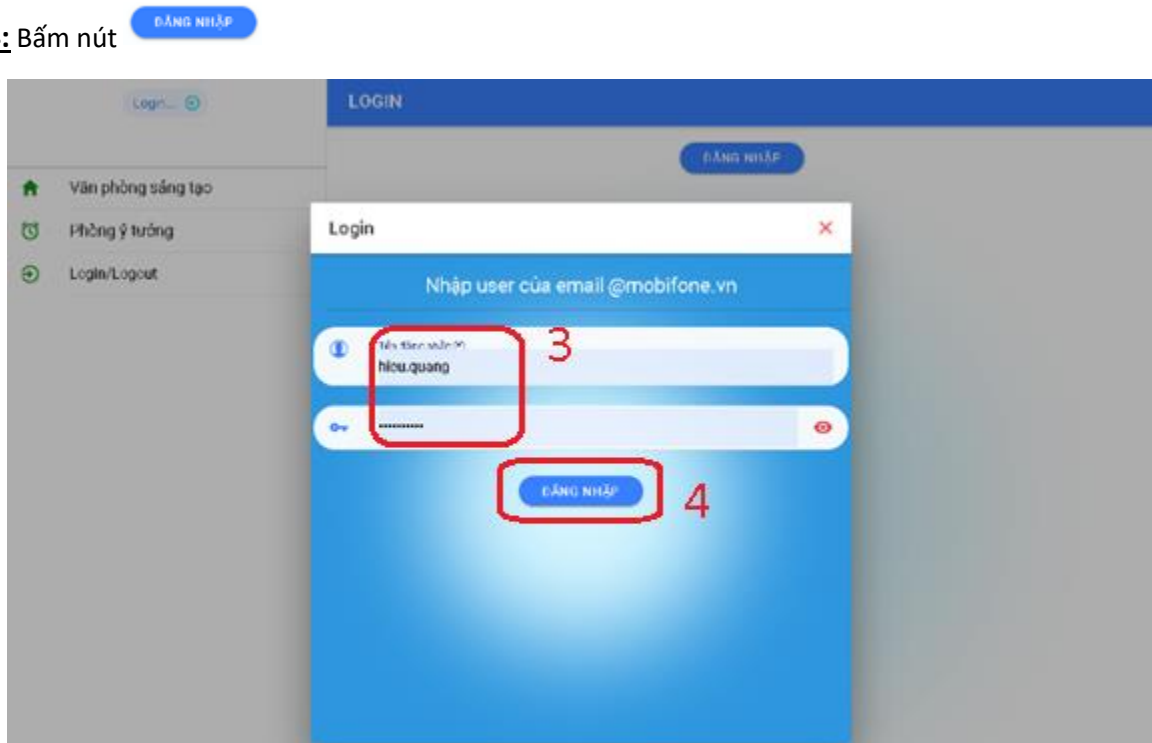


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

**Bước 3:** Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

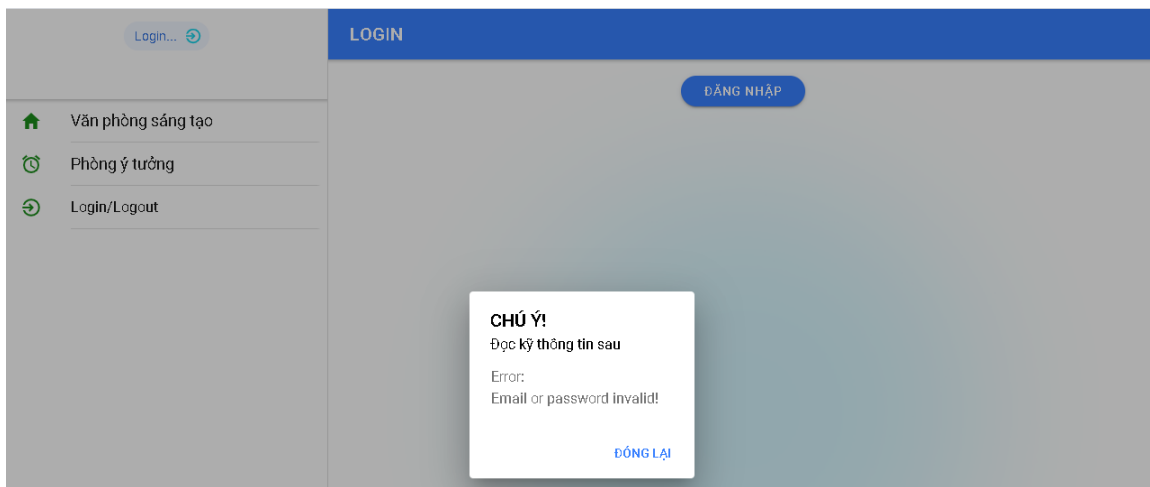
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là [hieu.quang@mobifone.vn](mailto:hieu.quang@mobifone.vn) thì nhập **hieu.quang**

**Bước 4:** Bấm nút



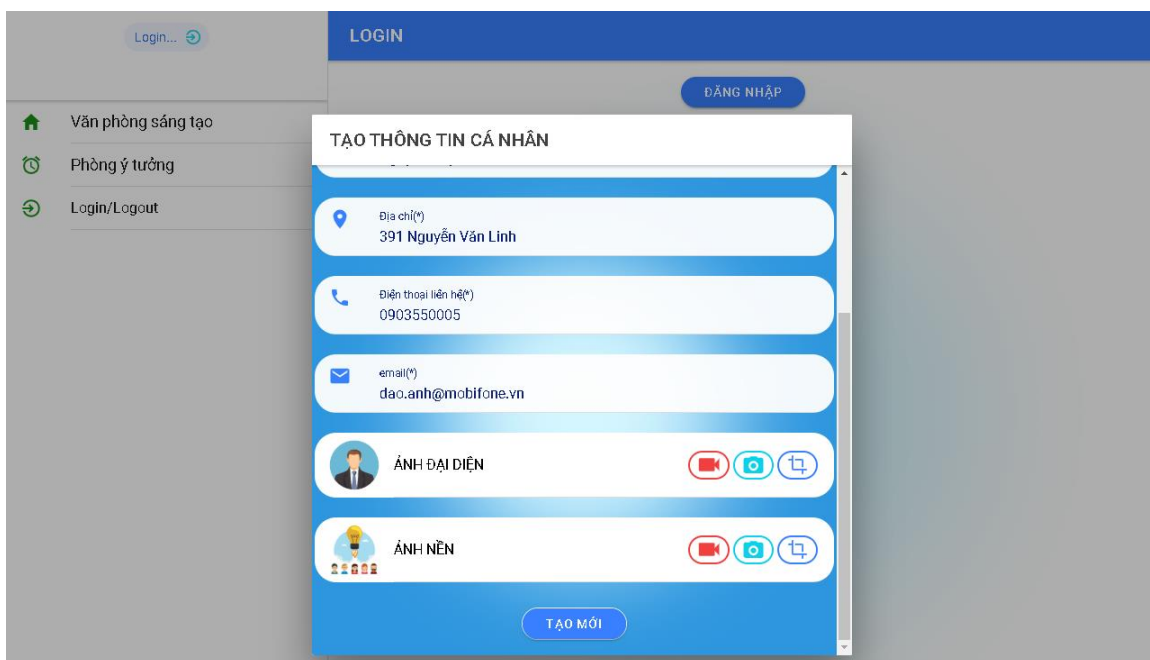
Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

\* Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:




\* Trường hợp thành công, người dùng nhập thông tin tại màn hình


**Bước 5:** Người dùng nhập các trường thông tin bắt buộc (có dấu \*) rồi bấm **TẠO MỚI** để lưu thông tin





Giao diện sau khi đăng ký thông tin thành công:




đào.anh (đào.anh)

 Văn phòng sáng tạo

 Phòng ý tưởng

 Login/Logout

ĐÃ ĐĂNG NHẬP



đào.anh

Username(\*)

đào.anh

Họ và tên(\*)

Nguyễn Thị Anh Đào

Nickname(\*)

đào.anh

Địa chỉ(\*)

391 Nguyễn Văn Linh


Điện thoại(\*)

1

Email(\*)

đào.anh@mobifone.vn

ẢNH ĐẠI DIỆN






## 2.2. Chức năng login với user đã tồn tại

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

**Bước 1:** Bấm nút login


**Bước 2:** Bấm nút 

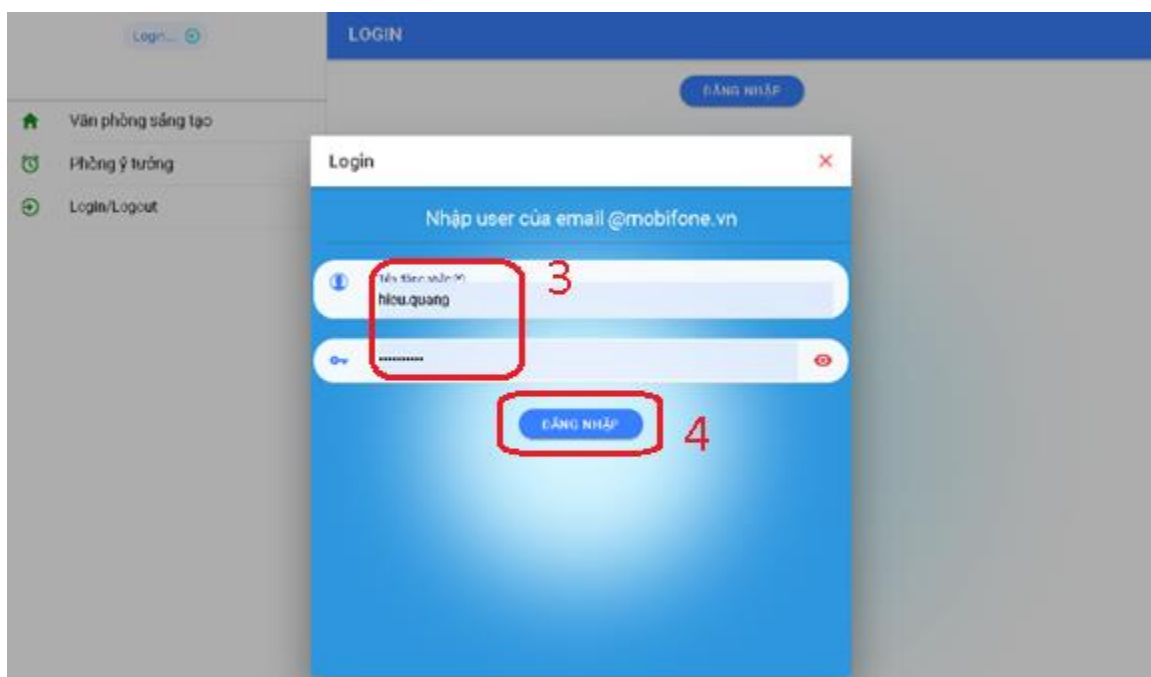


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

**Bước 3:** Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

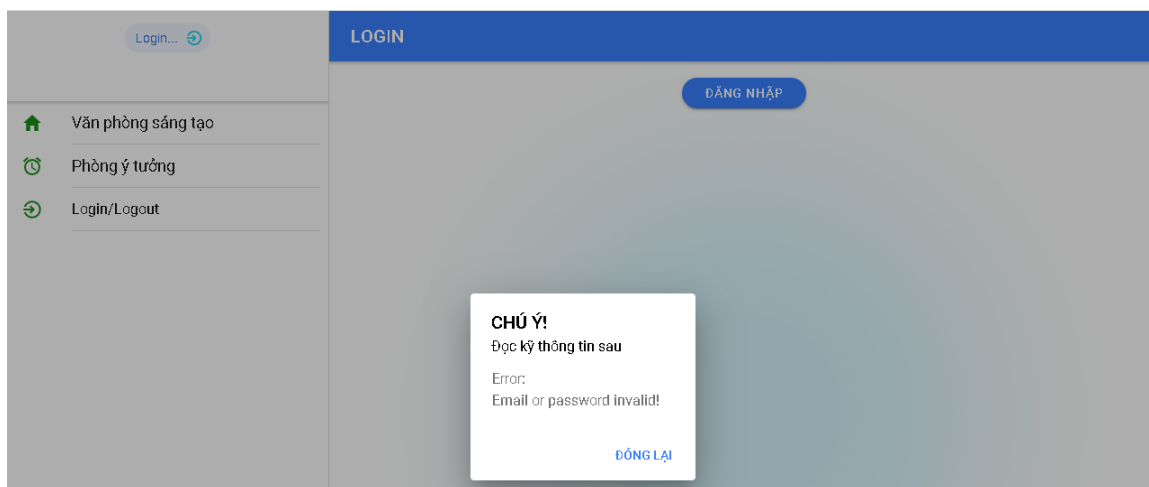
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là [hieu.quang@mobifone.vn](mailto:hieu.quang@mobifone.vn) thì nhập **hieu.quang**

**Bước 4:** Bấm nút 

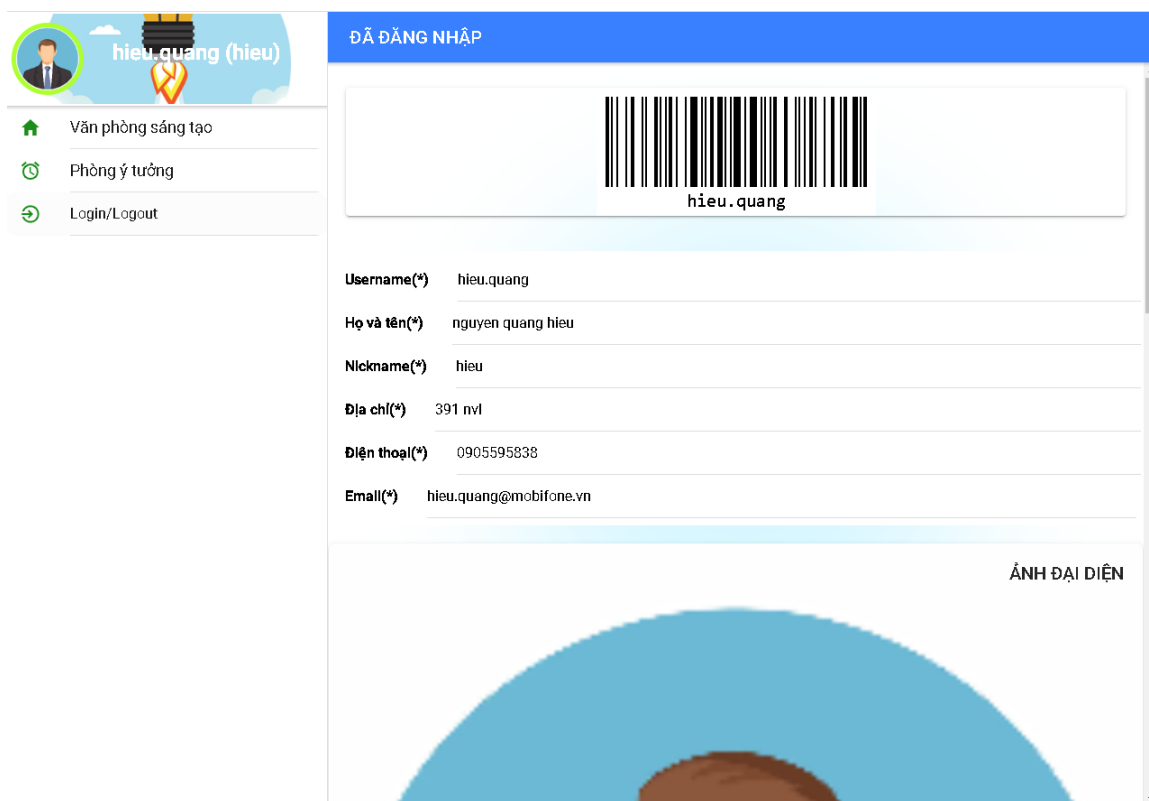


Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

\* Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:



\* Trường hợp xác thực thành công, hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang thông tin đã đăng nhập:



## 2.3. Chức năng logout

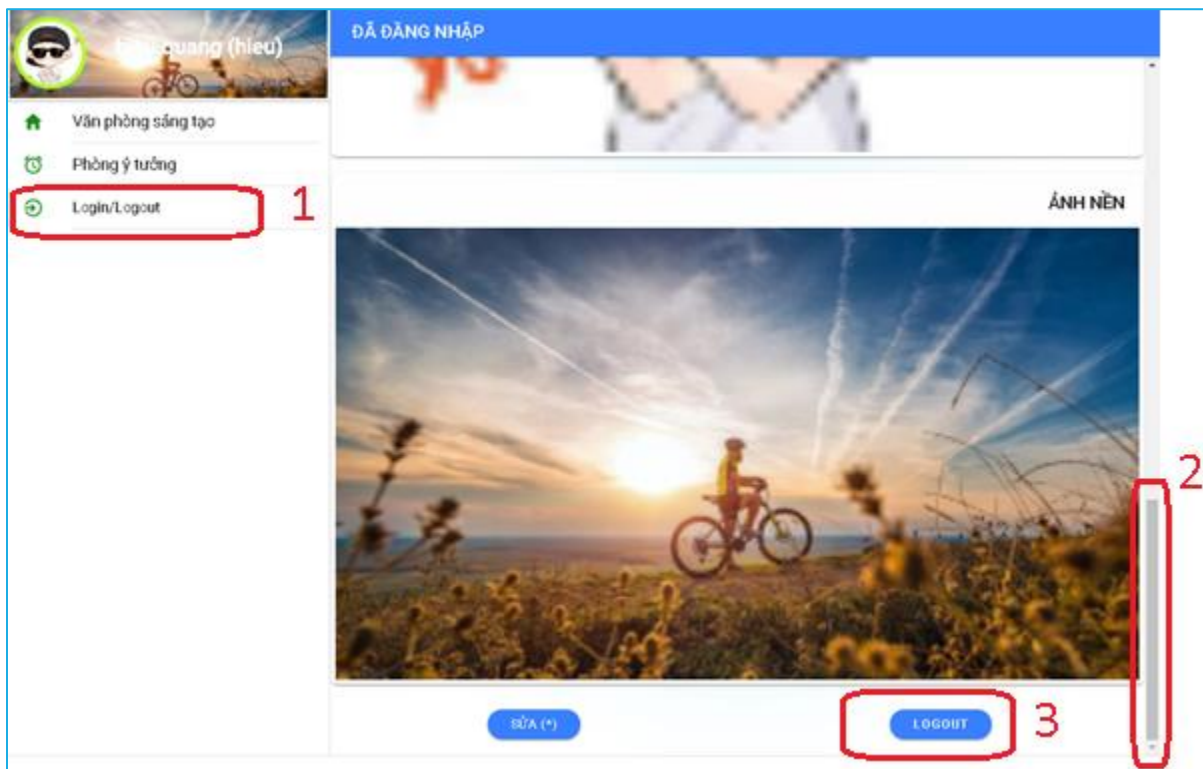
Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

**Bước 1:** Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

**Bước 2:** Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

**Bước 2:** Bấm nút

LOGOUT



\* Màn hình giao diện sau khi logout thành công



### 3. Chức năng sửa thông tin người dùng

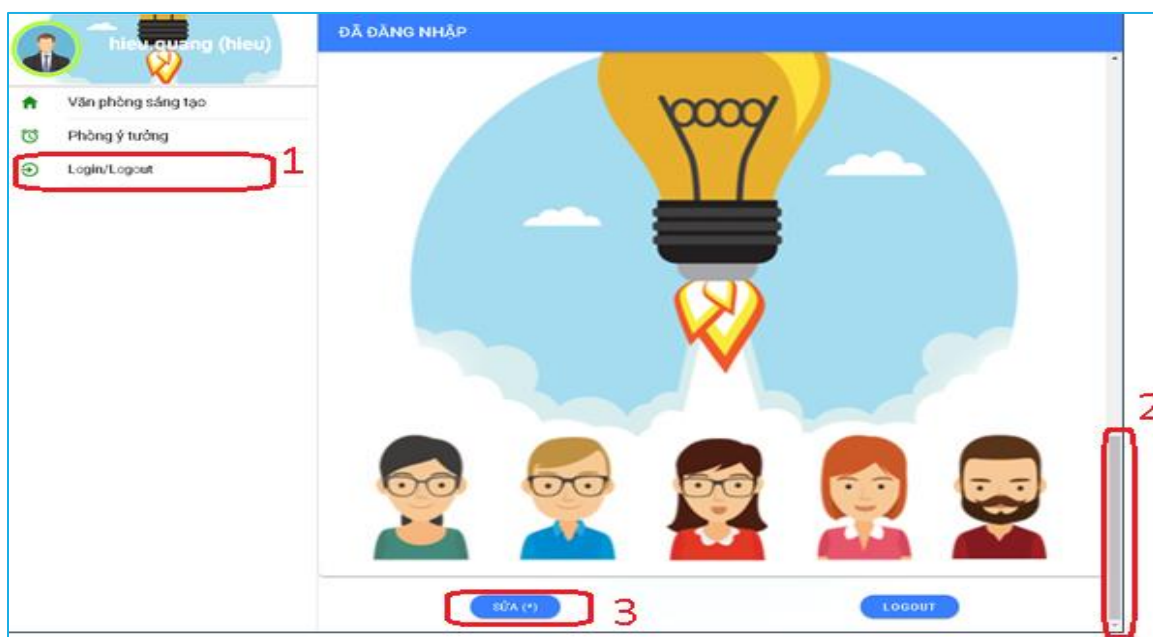
#### 3.1. Chức năng chung


Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

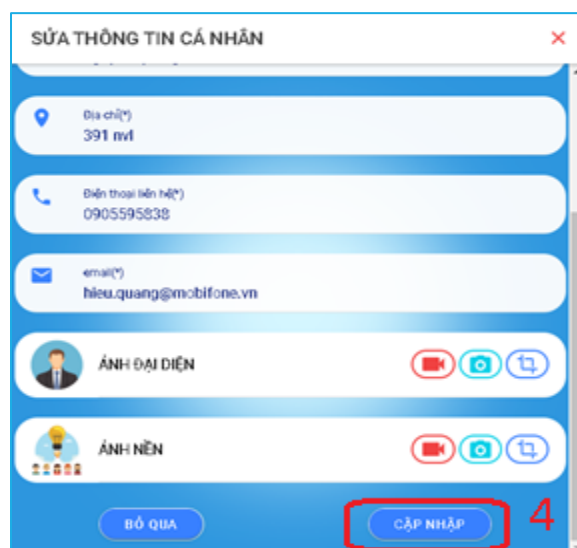
**Bước 1:** Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

**Bước 2:** Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

**Bước 3:** Bấm nút 



**Bước 4:** Cập nhập thông tin tại cửa sổ popup hiện lên rồi bấm nút  để lưu thay đổi.



### 3.2. Chức năng cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

**Bước 1:** Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

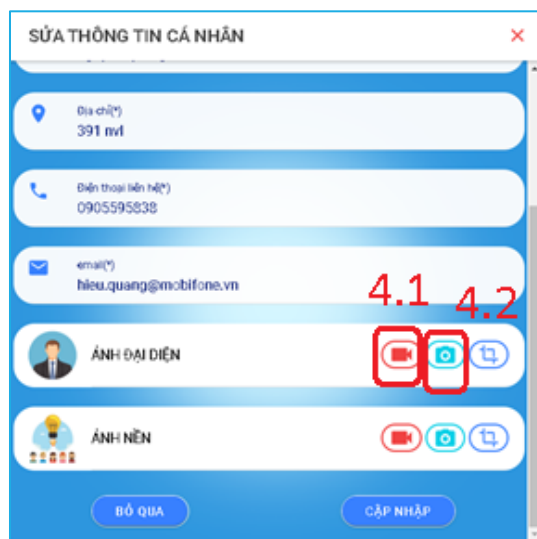
**Bước 2:** Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

**Bước 3:** Bấm nút 



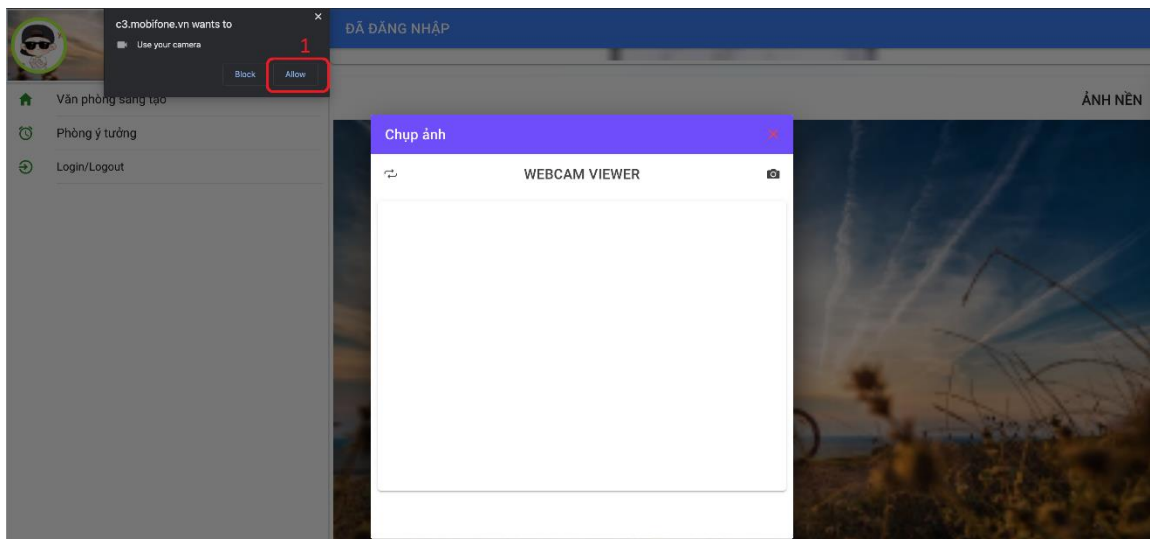
Tại cửa sổ popup hiện lên:

**Bước 4:** Nếu người dùng muốn chụp ảnh từ webcam hay camera thiết bị thì bấm nút 4.1 và thực hiện bước 4.1. Nếu người dùng muốn chọn ảnh từ thư mục trong máy thì bấm nút 4.2.

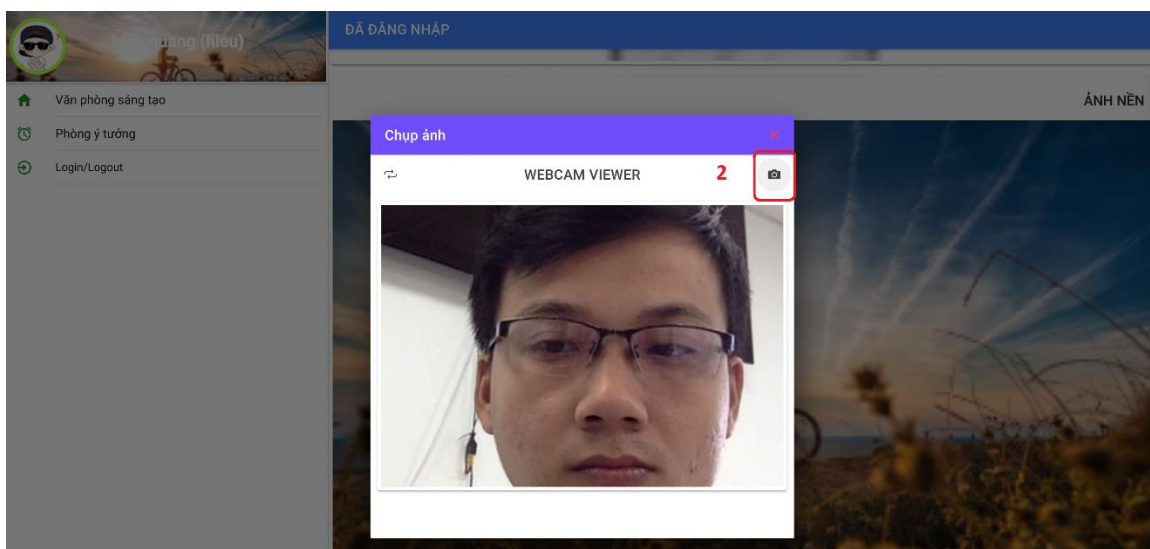


Bước 4.1: Chọn ảnh từ webcam

1. Cho phép trình duyệt truy cập camera (webcam) của máy tính (nếu có)



2. Chọn góc ảnh đẹp rồi bấm nút chụp

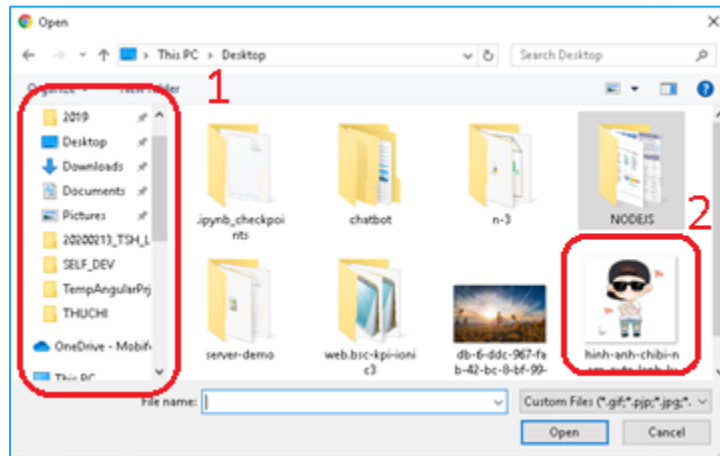


3. Bấm nút **CẬP NHẬP** để cập nhập ảnh mới



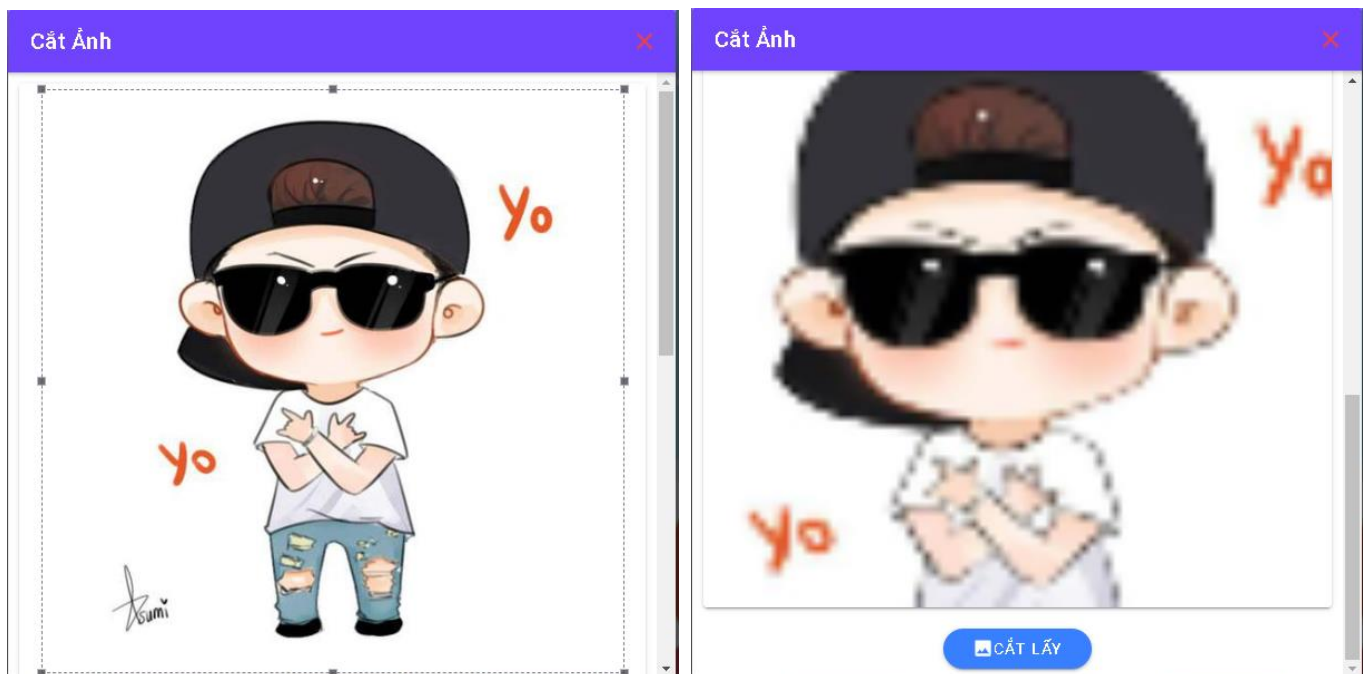
Bước 4.2: Chọn ảnh từ thư mục trên máy tính:

1. Chọn đường dẫn đến thư mục chứa ảnh muốn sử dụng.
2. Chọn ảnh đại diện



**Bước 5:** Cắt ảnh theo ý muốn sau đó bấm nút

CẮT LẤY



**Bước 6:** Hoàn tất cập nhập ảnh đại diện bằng cách bấm nút

CẬP NHẬP

để lưu thông tin thay đổi

**SỬA THÔNG TIN CÁ NHÂN**

Địa chỉ(\*)  
391 nvl

Điện thoại liên hệ(\*)  
0905595838

email(\*)  
hieu.quang@mobifone.vn

ÁNH ĐẠI DIỆN

ÁNH NỀN

BỎ QUA CẬP NHẬP

(Ghi chú: Thực hiện tương tự các bước trên để thay đổi ảnh nền)

Giao diện sau khi đã cập nhập thành công ảnh và hình nền đại diện

**ĐÃ ĐĂNG NHẬP**

hieu.quang (hieu)

Văn phòng sáng tạo  
Phòng ý tưởng  
Login/Logout

hieu.quang

Username(\*) hieu.quang  
Họ và tên(\*) nguyen quang hieu  
Nickname(\*) hieu  
Địa chỉ(\*) 391 nvl  
Điện thoại(\*) 0905595838  
Email(\*) hieu.quang@mobifone.vn



## 4. Thêm mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng

### 4.1. Chức năng thêm mới ý tưởng

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:


**Bước 1:** Bấm nút **Phòng ý tưởng** tại menu chức năng bên trái

**Bước 2:** Bấm nút  để thêm ý tưởng mới




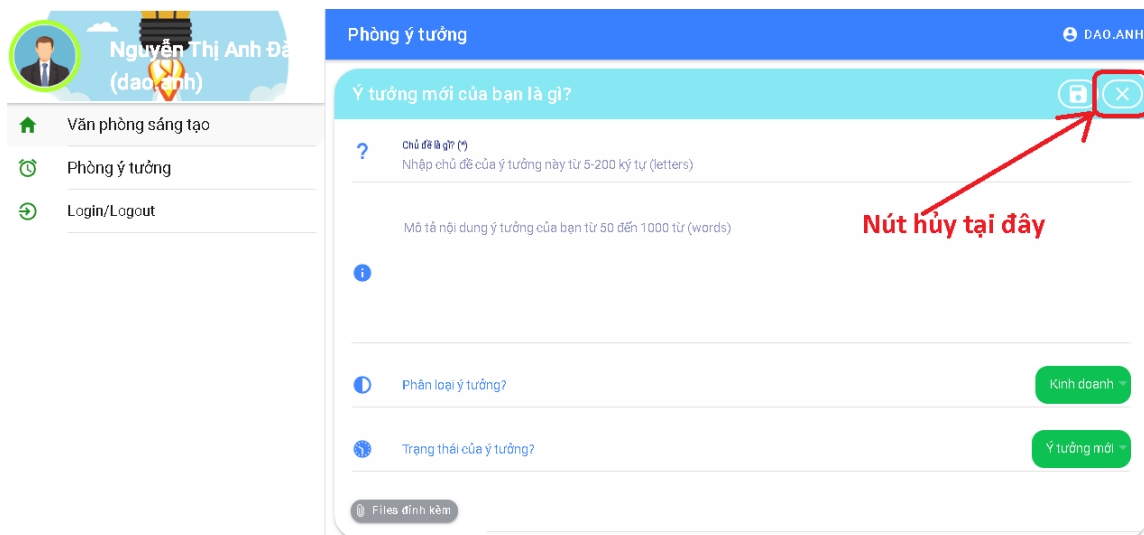
Tại giao diện nhập ý tưởng

**Bước 3:** Nhập các thông tin lần lượt theo trình tự sau:

1. Nhập chủ đề và nội dung của ý tưởng
2. Chọn phân loại ý tưởng và trạng thái của ý tưởng (mặc định mới nhập lên phải chọn trạng thái là ý tưởng mới)
3. Bấm nút  để lưu ý tưởng lại



4. Trường hợp người dùng muốn hủy việc thêm ý tưởng thì bấm nút  để hủy thao tác



Giao diện sau khi cập nhập ý tưởng thành công:

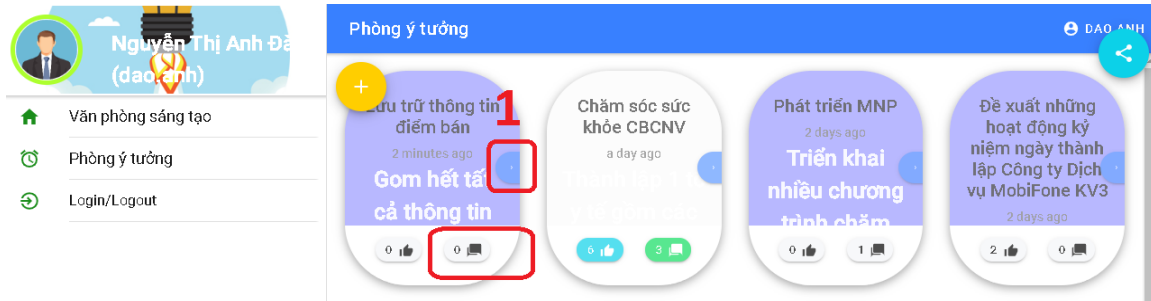


## 4.2. Chức năng sửa ý tưởng đã đăng

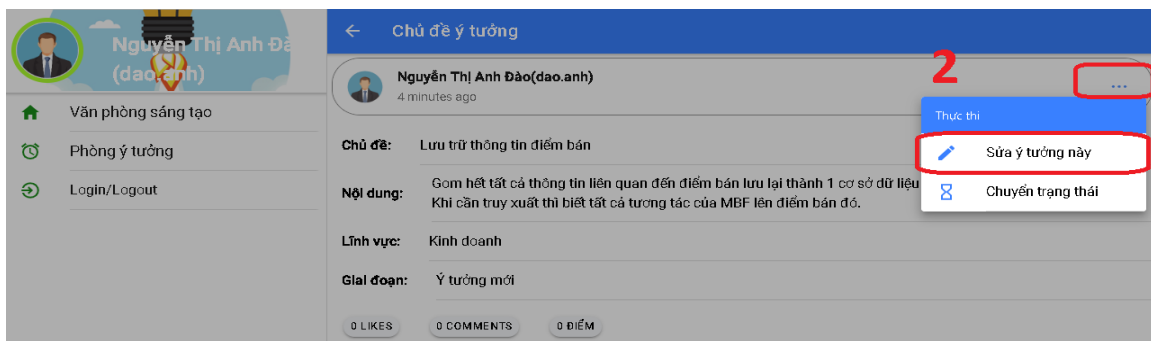
(Lưu ý: chỉ có người đăng ý tưởng hoặc người dùng có quyền mới có thể tác động sửa ý tưởng)


Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

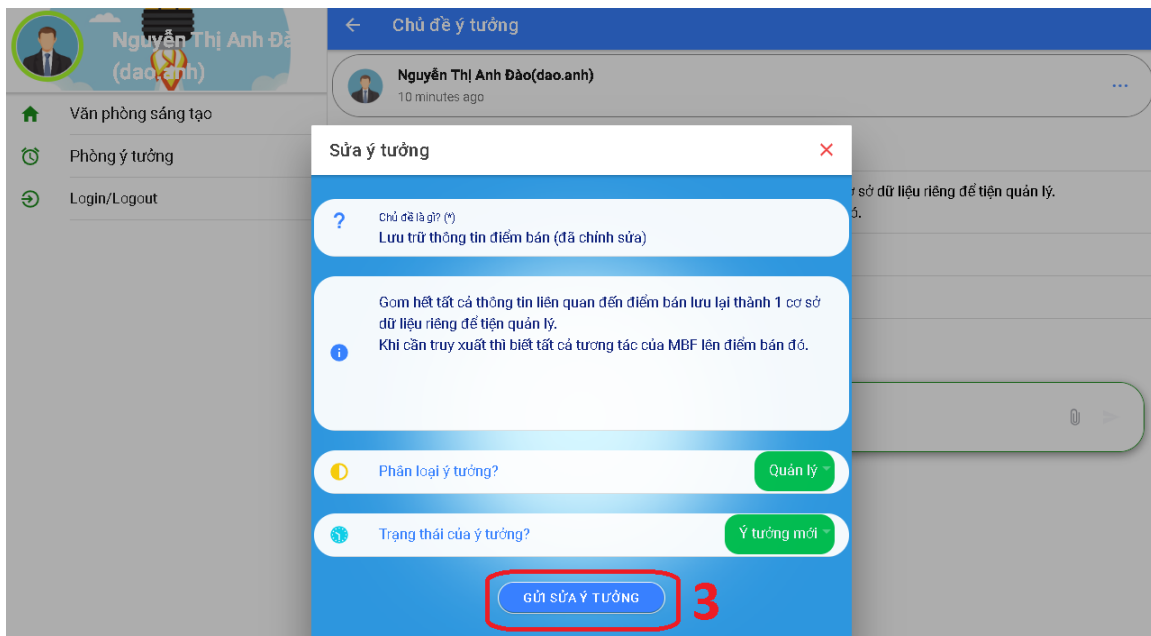
**Bước 1:** Chọn ý tưởng cần đánh giá (bấm nút  hoặc bấm nút comment  ):



**Bước 2:** Bấm nút  rồi chọn  Sửa ý tưởng này



**Bước 3:** Thực hiện thao tác sửa thông tin rồi bấm  để lưu thay đổi




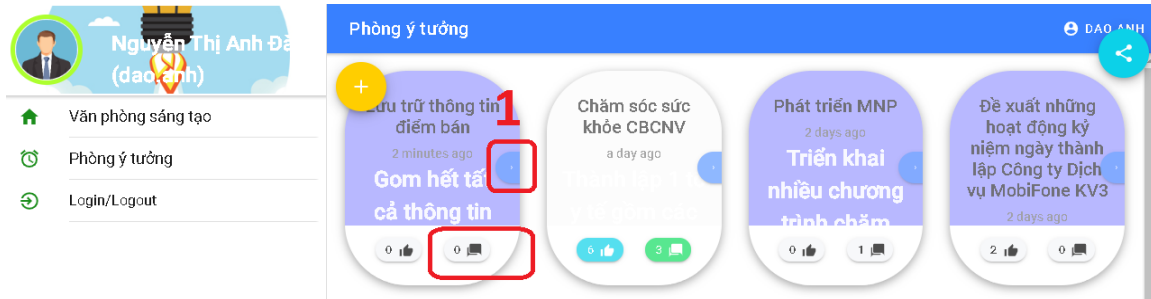
## Giao diện ý tưởng sau khi đã chỉnh sửa thành công



### 4.3. Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng


Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

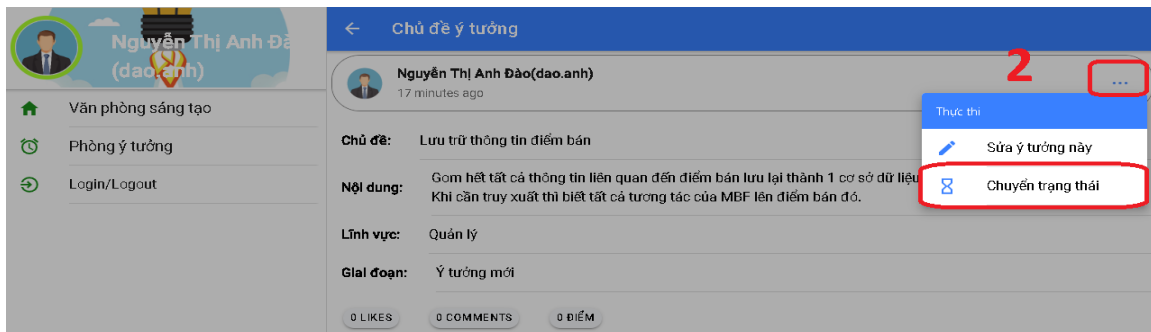
**Bước 1:** Chọn ý tưởng cần đánh giá (bấm nút  hoặc bấm nút comment  3):




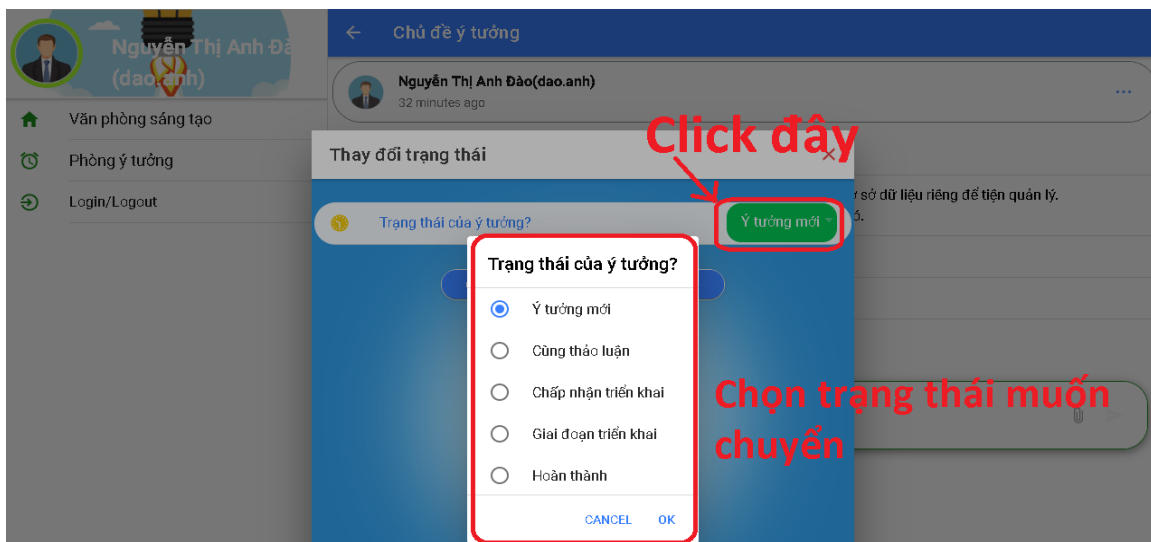
Có 2 cách thực hiện các bước tiếp theo:

**Cách 1:** -----

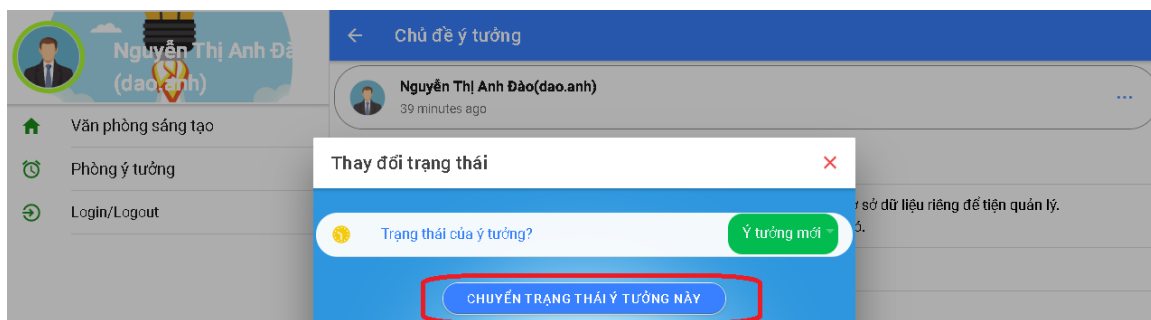
**Bước 2:** Bấm nút  rồi chọn  Chuyển trạng thái



**Bước 3:** Tại cửa sổ popup, bấm  rồi chọn trạng thái muốn chuyển.

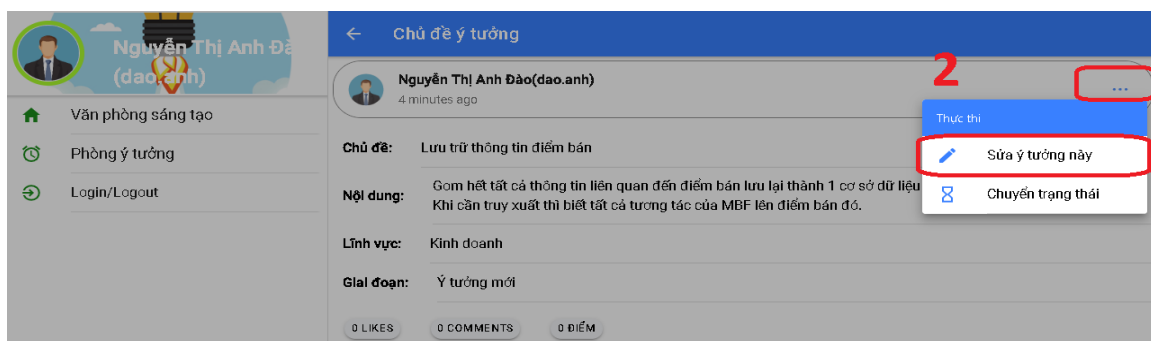


**Bước 4:** Bấm **CHUYỂN TRẠNG THÁI Ý TƯỞNG NÀY** để cập nhập trạng thái mới



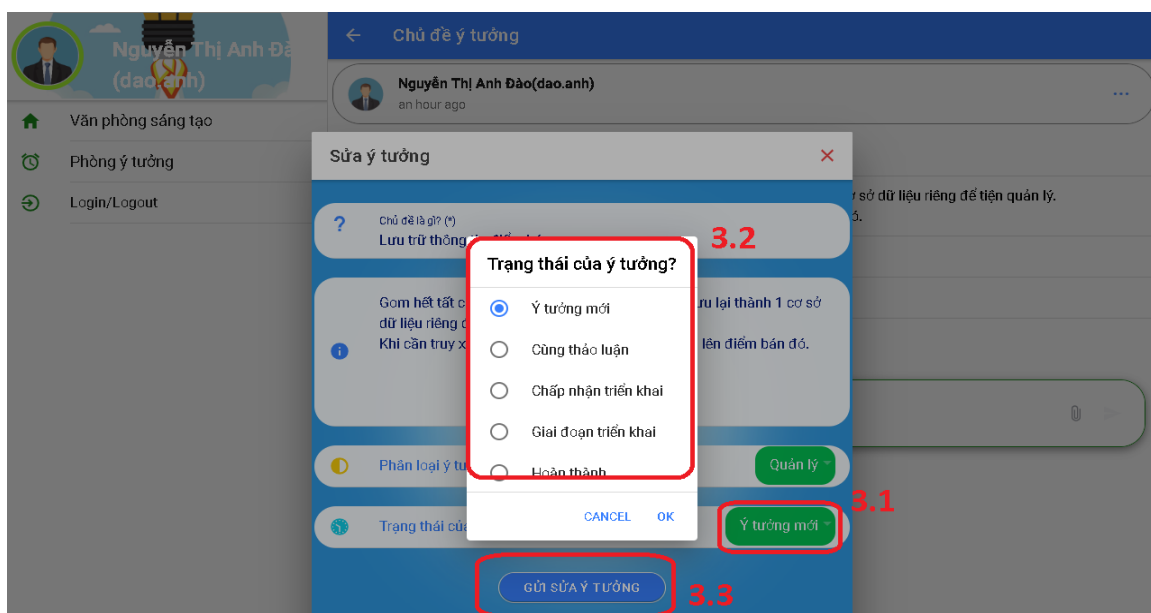
**Cách 2:** -----

**Bước 2:** Bấm nút **...** rồi chọn **Sửa ý tưởng này**

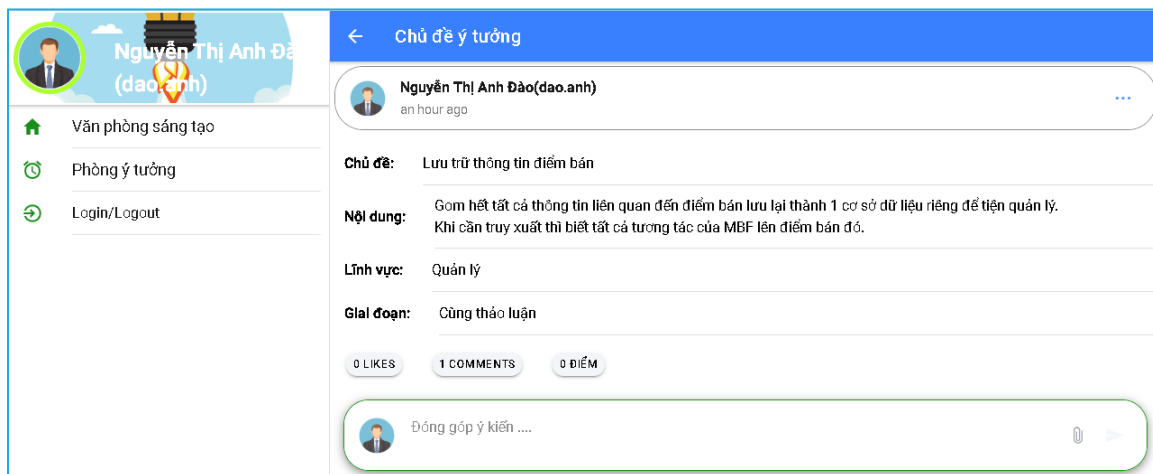


**Bước 3:** Thực hiện lần lượt các thao tác sau:

- 3.1.1. Bấm nút **Ý tưởng mới**
- 3.2. Tại màn hình popup hiện lên, chọn trạng thái cần chuyển đổi
- 3.3. Bấm **GỬI SỬA Ý TƯỞNG** để lưu thay đổi



## Giao diện sau khi cập nhập thông tin thành công



## 5. Like/Comment/Đánh giá ý tưởng

### 5.1. Chức năng like ý tưởng

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

**Bước 1:** Bấm nút **Phòng ý tưởng** tại menu chức năng bên trái

**Bước 2:** Bấm nút  để like 1 ý tưởng




Giao diện sau khi like ý tưởng thành công:





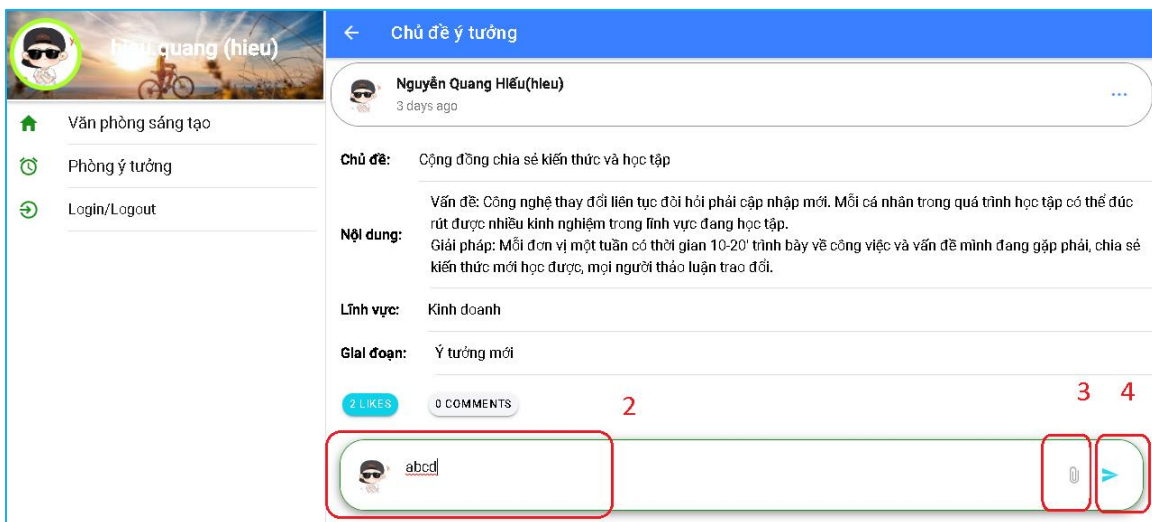
## 5.2. Chức năng comment ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

**Bước 1:** Bấm nút  tại mỗi ý tưởng để vào màn hình comment ý tưởng



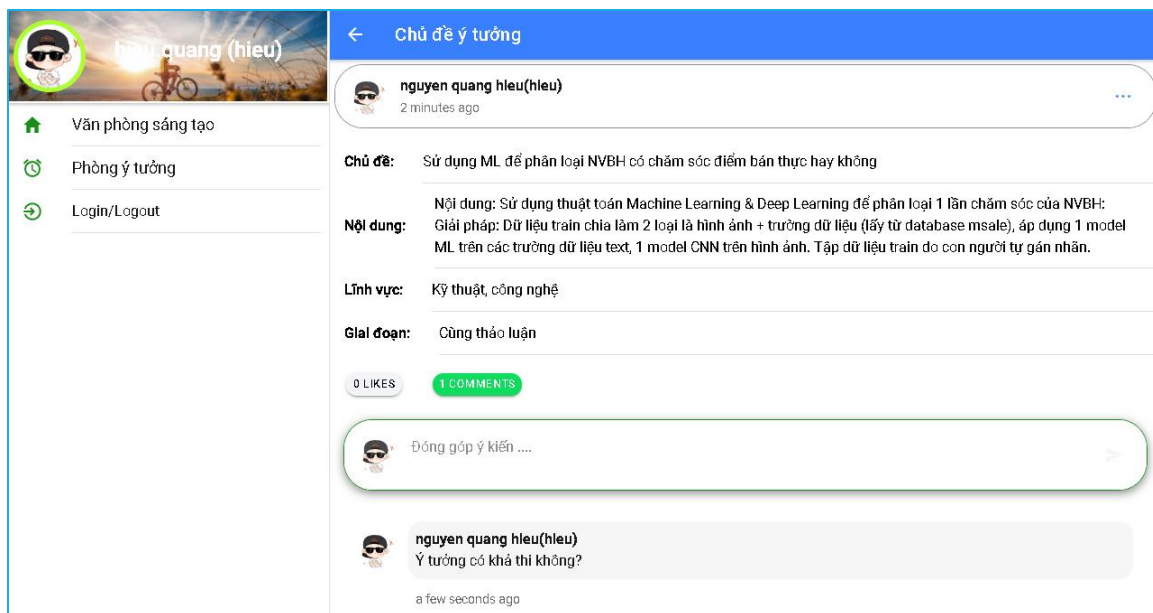
**Bước 2:** Nhập thông tin vào ô nhập liệu



**Bước 3:** Bấm nút  để đính kèm ảnh hoặc file (nếu có)

**Bước 4:** Bấm nút  để gửi comment

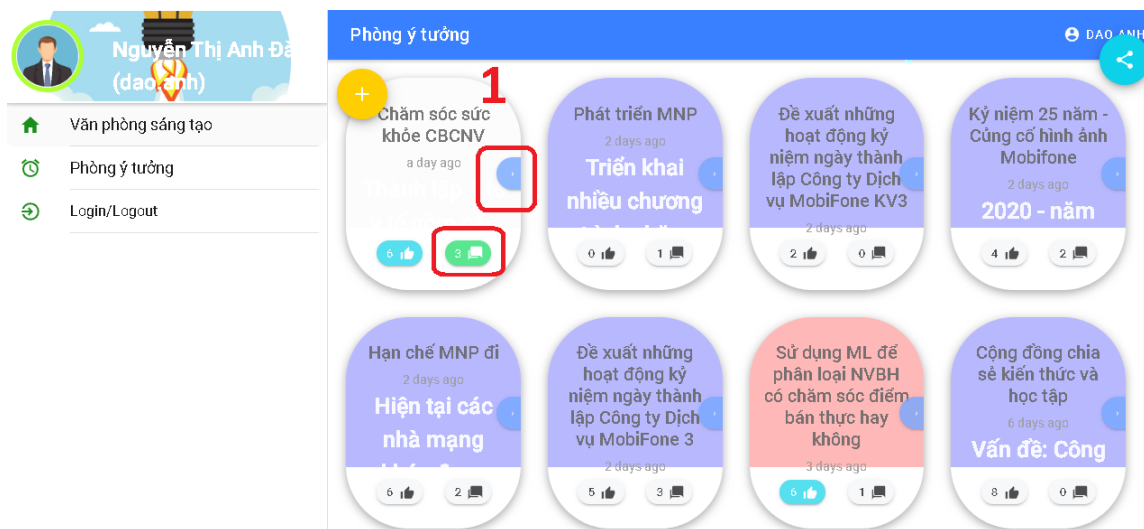
Giao diện ý tưởng sau khi có comment:



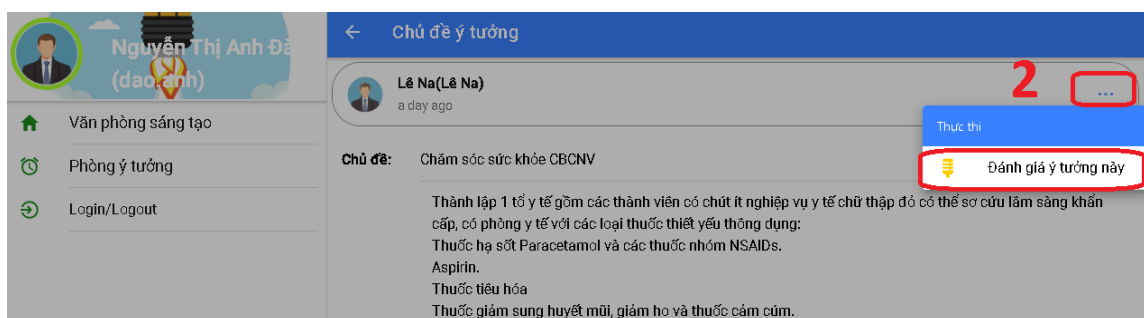
### 5.3. Đánh giá ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

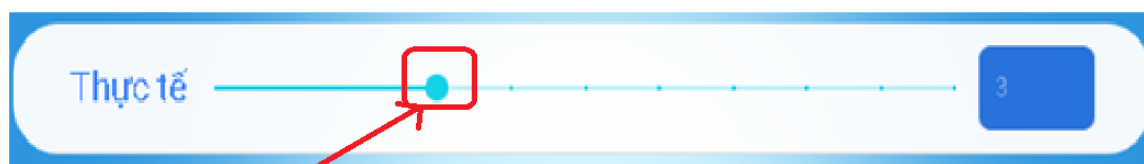
**Bước 1:** Chọn ý tưởng cần đánh giá (bấm nút  hoặc bấm nút comment  ):



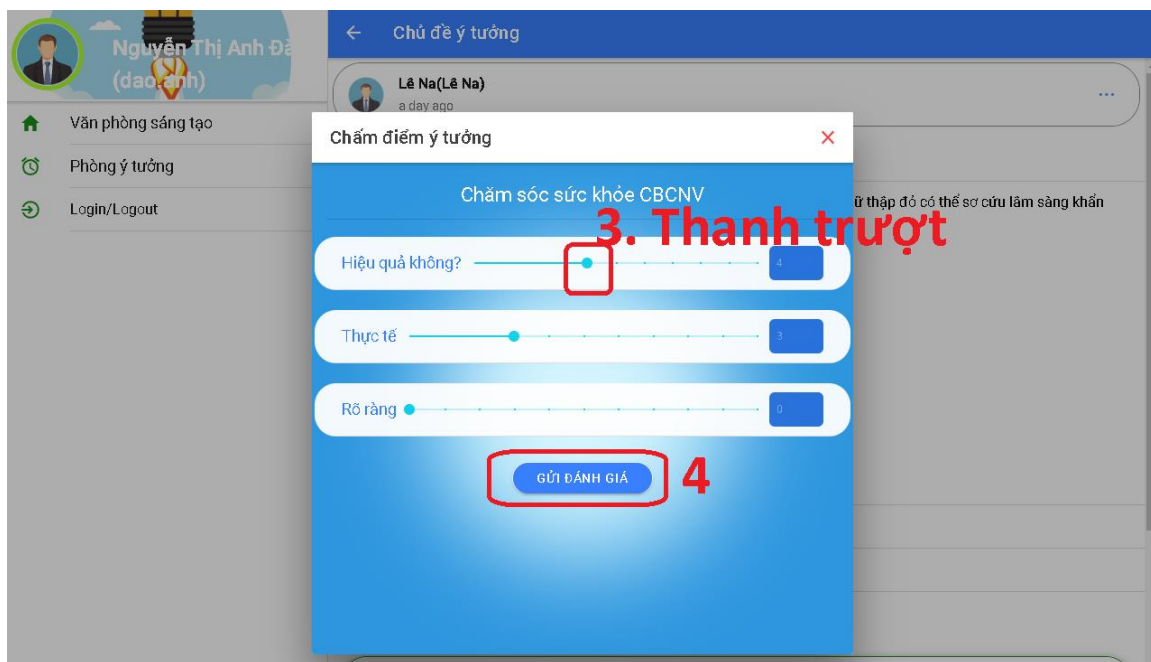
**Bước 2:** Bấm nút  rồi chọn  Đánh giá ý tưởng này



**Bước 3:** Tại màn hình popup hiện lên, kéo thanh trượt tương ứng với từng tiêu chí đánh giá cho ý tưởng đó

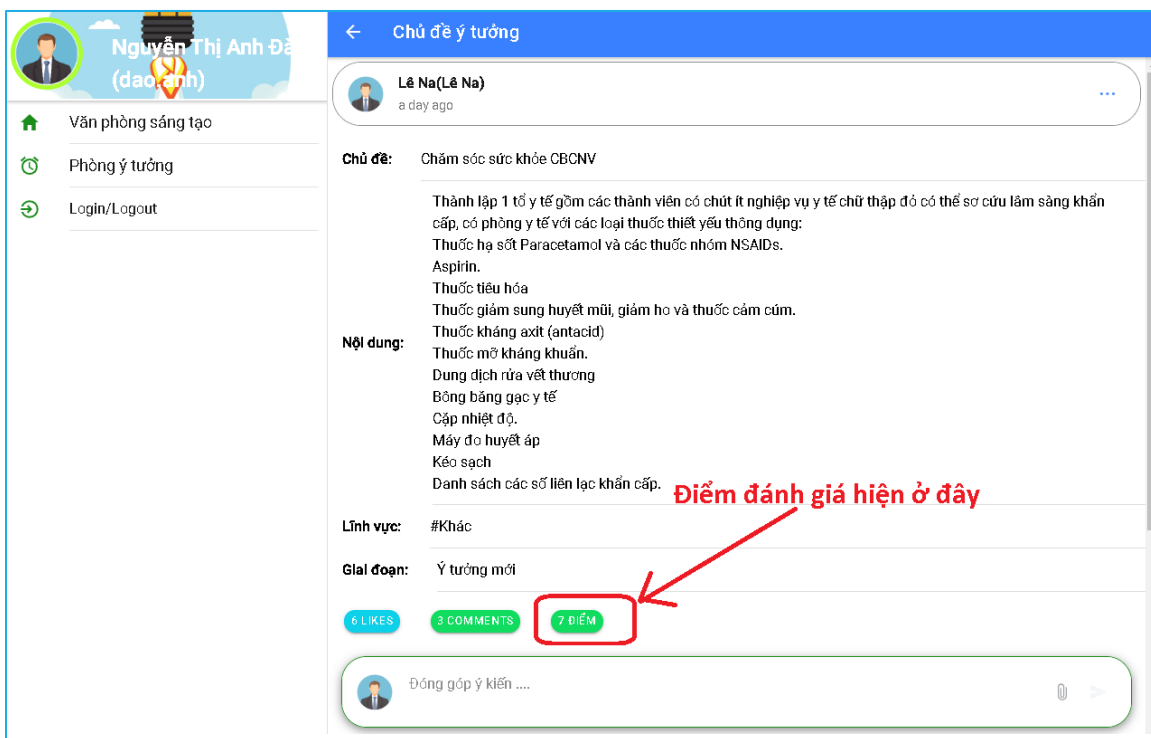


Kéo thanh trượt tại đây





**Bước 4:** Sau khi đánh giá tất cả tiêu chí, bấm **GỬI ĐÁNH GIÁ** để lưu kết quả

Màn hình sau khi hoàn thành đánh giá





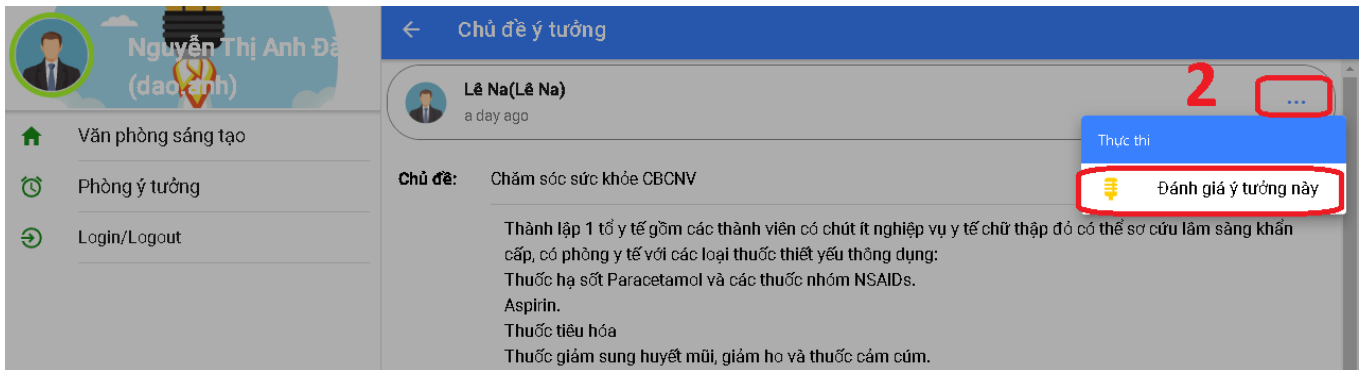
## 5.4. Đánh giá lại ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

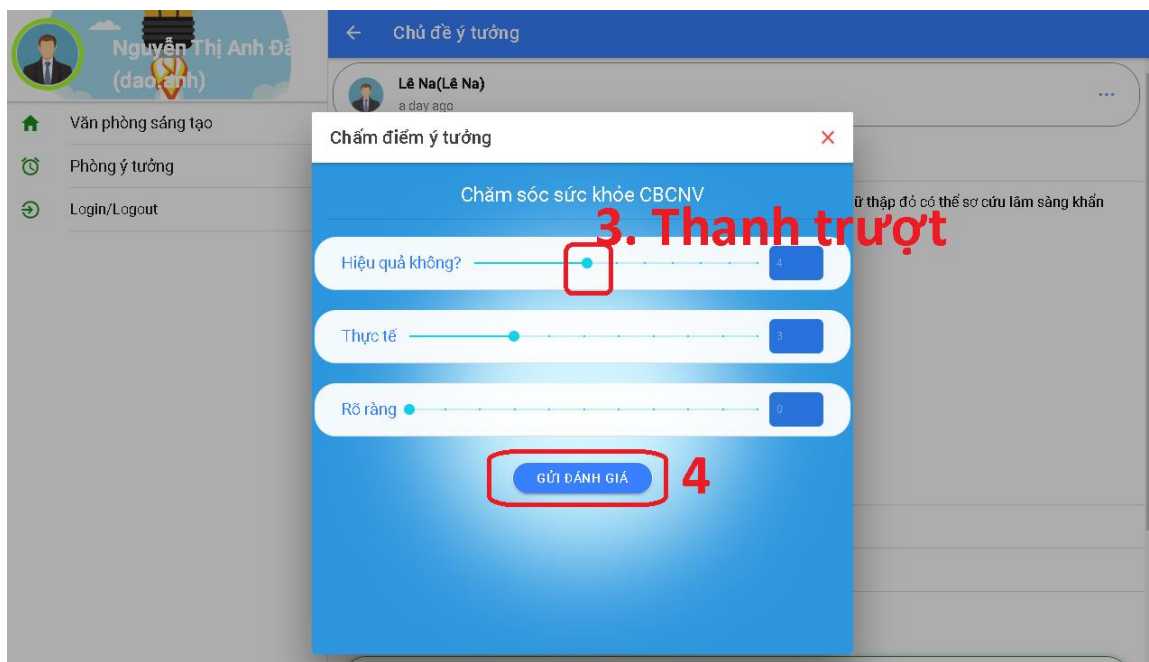
**Bước 1:** Chọn ý tưởng cần đánh giá lại (bấm nút  hoặc bấm nút comment  3):



**Bước 2:** Bấm nút  rồi chọn  Đánh giá ý tưởng này



**Bước 3:** Tại màn hình popup hiện lên, điểm đánh giá cũ sẽ hiển thị tương ứng. Người dùng kéo thanh trượt tương ứng với tiêu chí đánh giá muốn chỉnh sửa



**Bước 4:** Sau khi đánh giá tất cả tiêu chí, bấm **GỬI ĐÁNH GIÁ** để lưu kết quả

Màn hình sau khi hoàn thành đánh giá lại ý tưởng

