

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ Ý TƯỞNG



BẢNG GHI NHẬN THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Ngày thay đổi	Vị trí thay đổi	Lý do	Nguồn gốc	Phiên bản cũ	Mô tả thay đổi	Phiên bản mới
25/02/2020		Tạo mới				1.0

MỤC LỤC

Phần I. TỔNG QUAN	2
1. Mục đích của tài liệu.....	2
2. Cấu trúc tài liệu	2
Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG.....	2
Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG.....	3
1. Màn hình giao diện trang chủ	3
2. Chức năng Login.....	4
2.1. Chức năng login và tạo user mới.....	4
2.2. Chức năng login với user đã tồn tại.....	7
2.3. Chức năng logout.....	9
3. Chức năng sửa thông tin người dùng	10
3.1. Chức năng chung.....	10
3.2. Chức năng cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền.....	11
3. Chức năng nhập ý tưởng mới.....	15
4. Chức năng tương tác like, comment	17
4.1. Chức năng like ý tưởng	17
4.2. Chức năng comment ý tưởng	18

Phần I. TỔNG QUAN

1. Mục đích của tài liệu

Tài liệu này nhằm mục đích hướng dẫn người sử dụng thực hiện các chức năng chính trên hệ thống quản trị ý tưởng tại địa chỉ <https://c3.mobifone.vn/m-inovation/home>, bao gồm:

- Đăng nhập, đăng ký thông tin người dùng
- Thay đổi thông tin người dùng
- Tương tác like, comment ý tưởng

2. Cấu trúc tài liệu

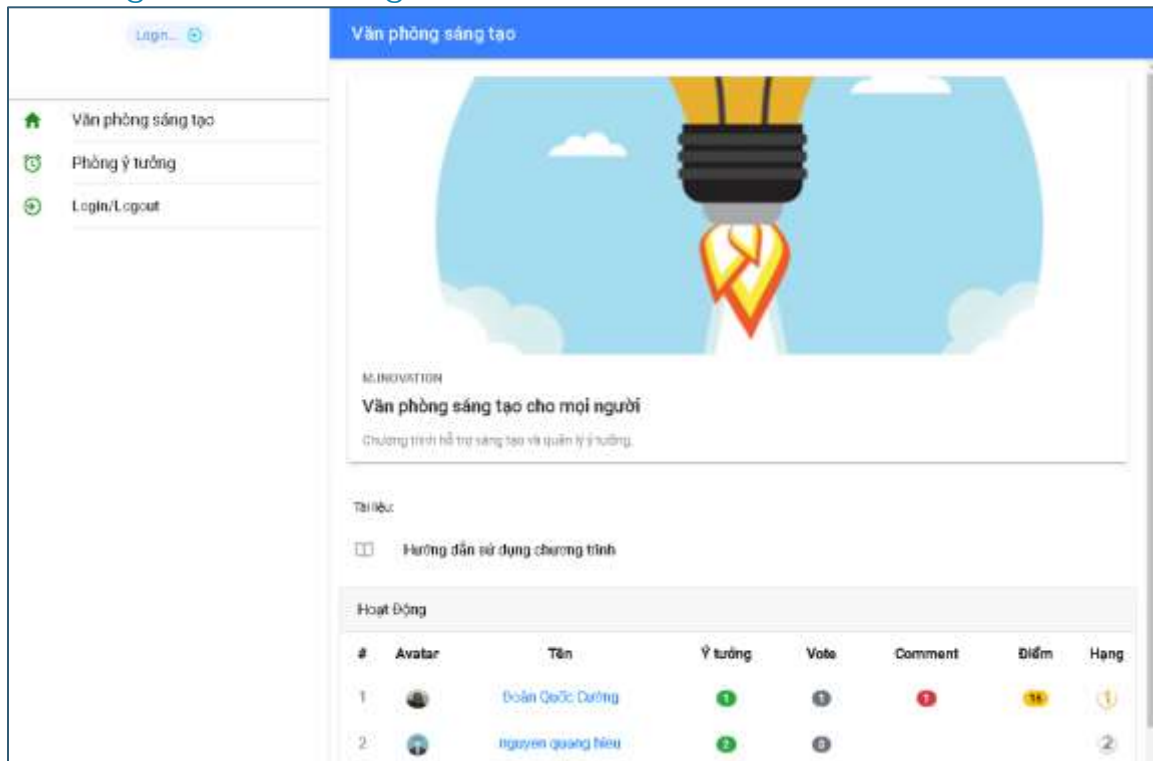
- Phần 1: Tổng quan
- Phần 2: Giới thiệu tính năng
- Phần 3: Hướng dẫn sử dụng các tính năng

Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG

STT	Nhóm chức năng	Tính năng
1.	Đăng nhập	1. Login tạo user mới 2. Login với user đã tồn tại 3. Logout
2.	Thay đổi thông tin người dùng	1. Sửa thông tin chung 2. Cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền
3.	Nhập ý tưởng mới	
4.	Tương tác like, comment ý tưởng	1. Like ý tưởng 2. Comment ý tưởng

Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG

1. Màn hình giao diện trang chủ



2. Chức năng Login

2.1. Chức năng login và tạo user mới

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút login

Bước 2: Bấm nút

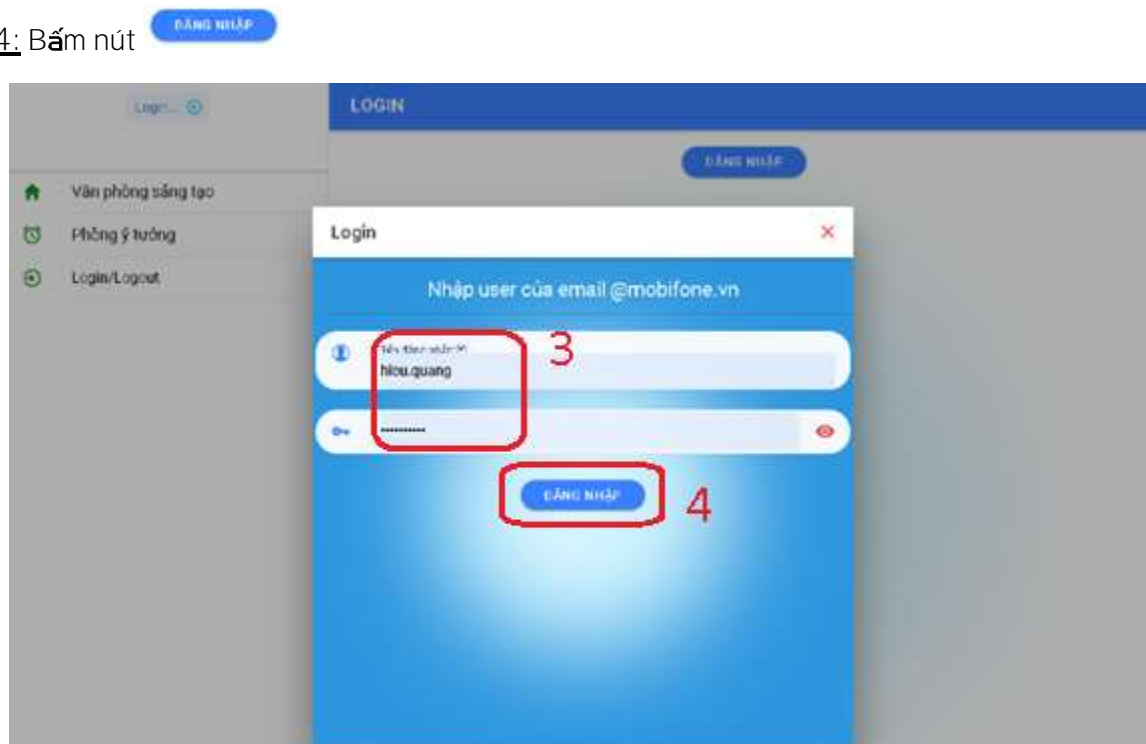


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

Bước 3: Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là hieu.quang@mobifone.vn thì nhập hieu.quang

Bước 4: Bấm nút



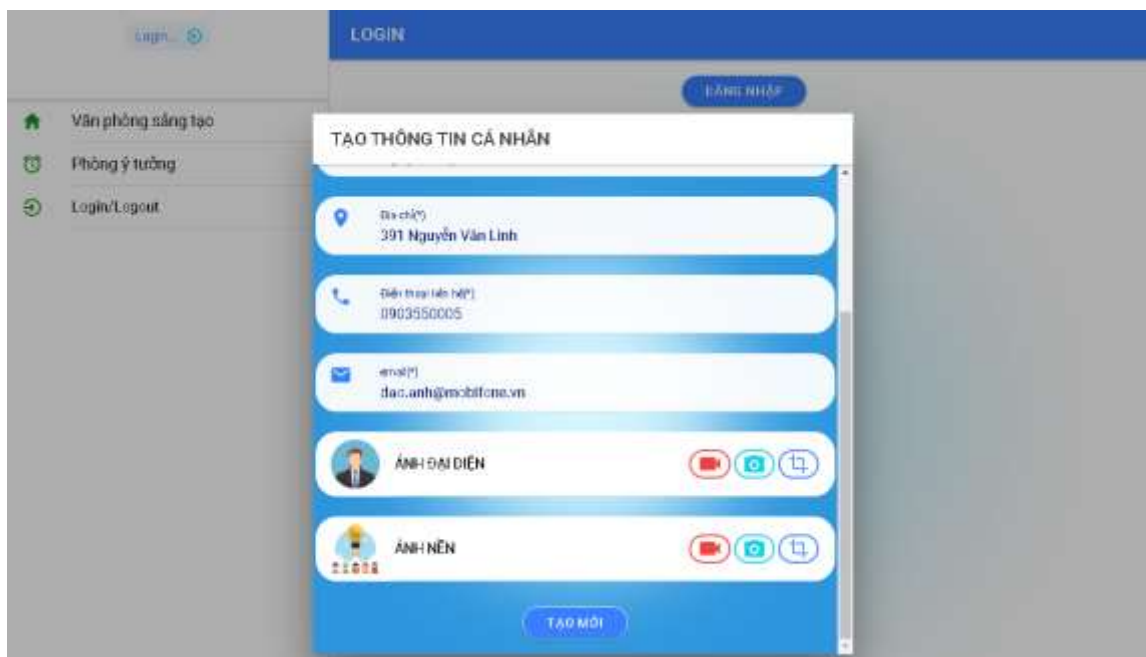
Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

* Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:

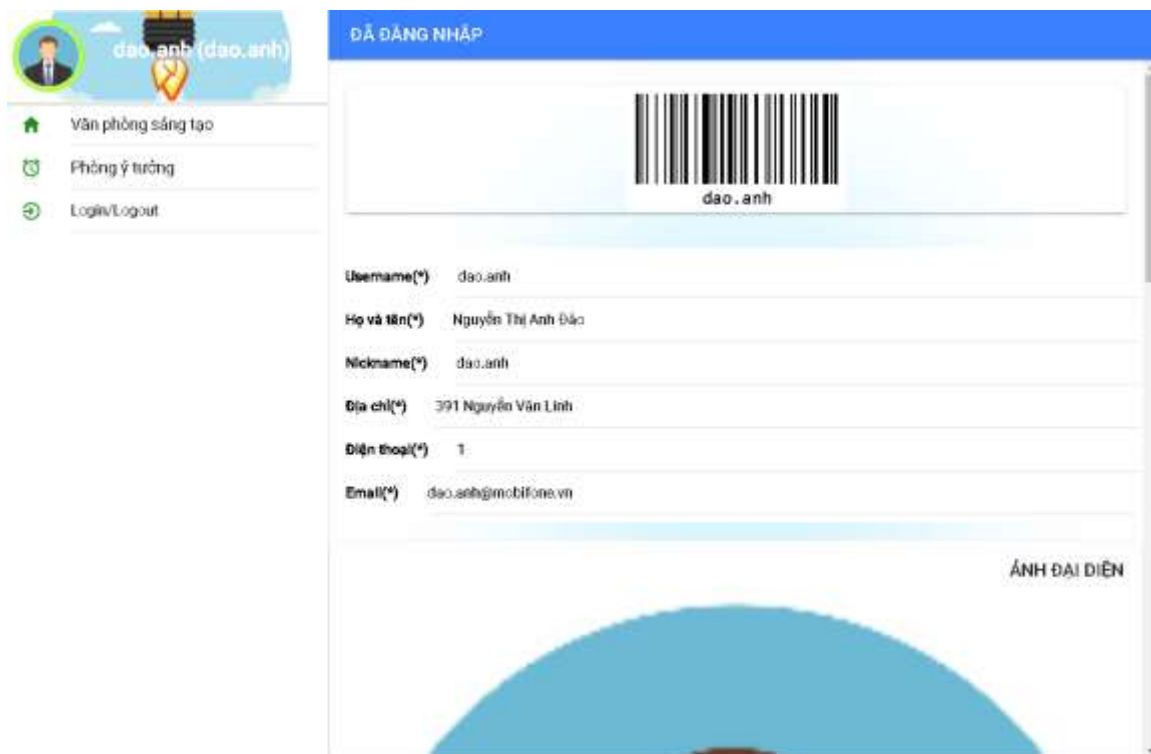


* Trường hợp thành công, người dùng nhập thông tin tại màn hình

Bước 5: Người dùng nhập các trường thông tin bắt buộc (có dấu *) rồi bấm **TẠO MỚI** để lưu thông tin



Giao diện sau khi đăng ký thông tin thành công:



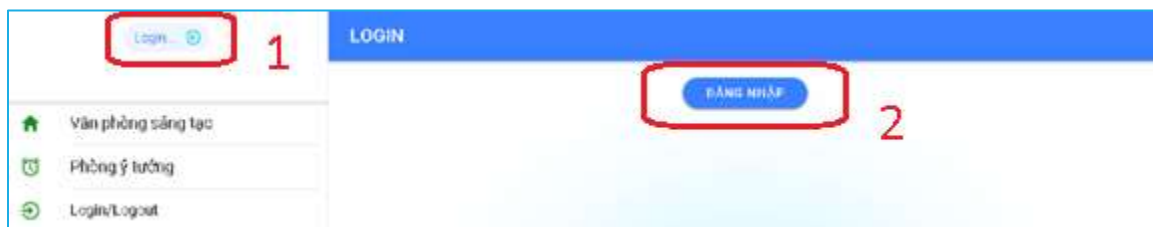
The screenshot displays a web application interface. On the left is a sidebar with a user profile header for 'đào.anh (đào.anh)' and three menu items: 'Văn phòng sáng tạo', 'Phòng ý tưởng', and 'Login/Logout'. The main content area is titled 'ĐÃ ĐĂNG NHẬP' (Already Logged In) and features a large barcode with the username 'đào.anh' below it. Below the barcode is a form with the following fields: 'Username(*)' (đào.anh), 'Họ và tên(*)' (Nguyễn Thị Anh Đào), 'Nickname(*)' (đào.anh), 'Địa chỉ(*)' (391 Nguyễn Văn Linh), 'Điện thoại(*)' (1), and 'Email(*)' (đào.sah@mobifone.vn). At the bottom of the main area is a large blue semi-circular graphic and a button labeled 'ẢNH ĐẠI DIỆN' (Representative Image).

2.2. Chức năng login với user đã tồn tại

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút login

Bước 2: Bấm r

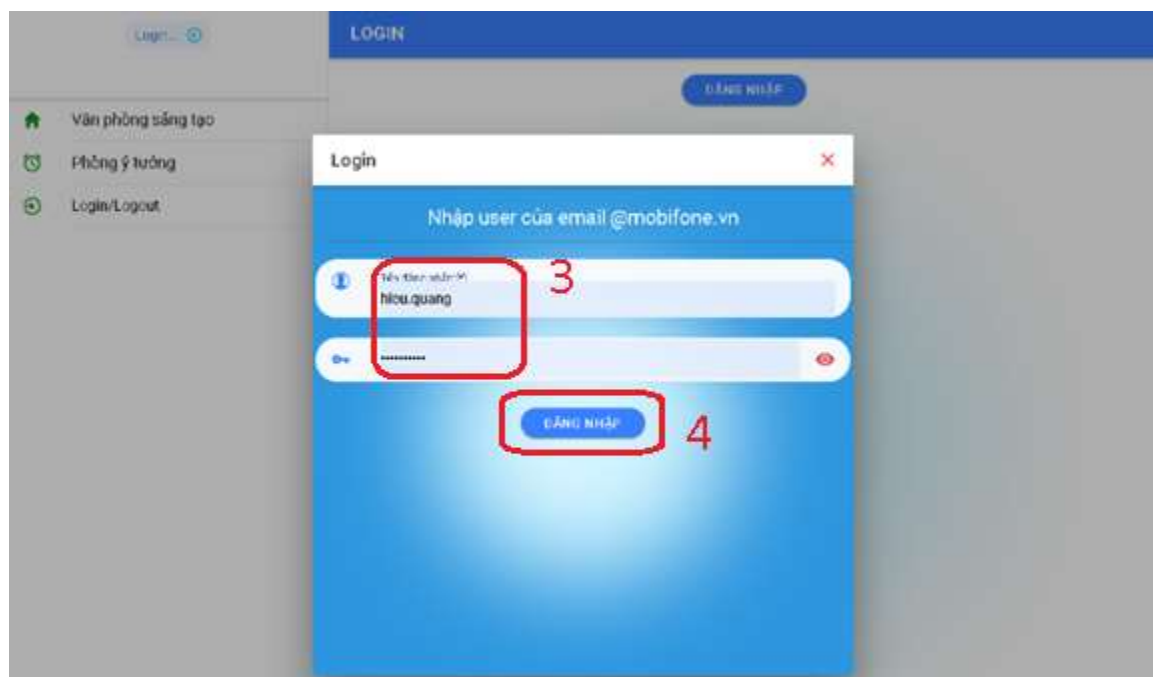


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

Bước 3: Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

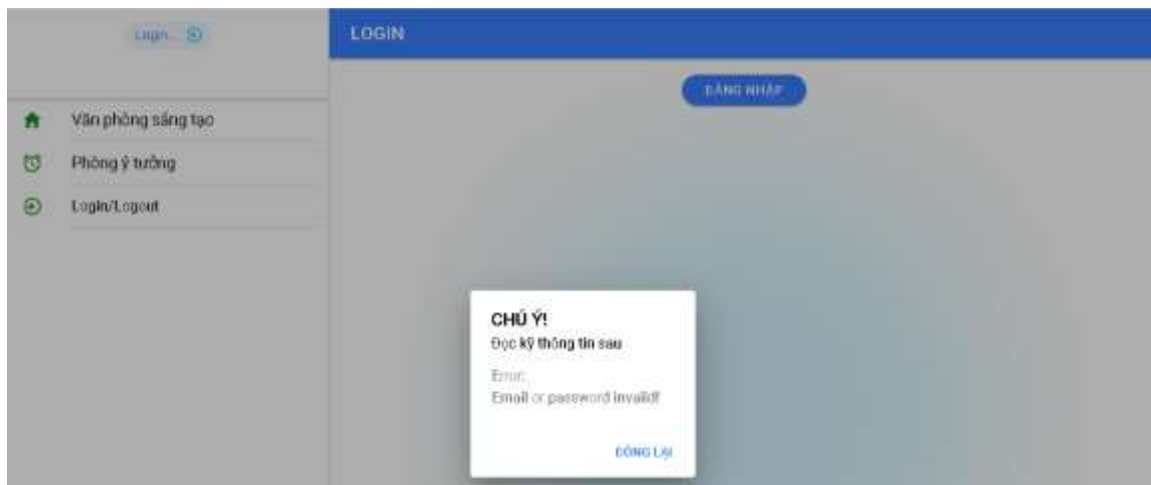
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là hieu.quang@mobifone.vn thì nhập hieu.quang

Bước 4: Bấm nút

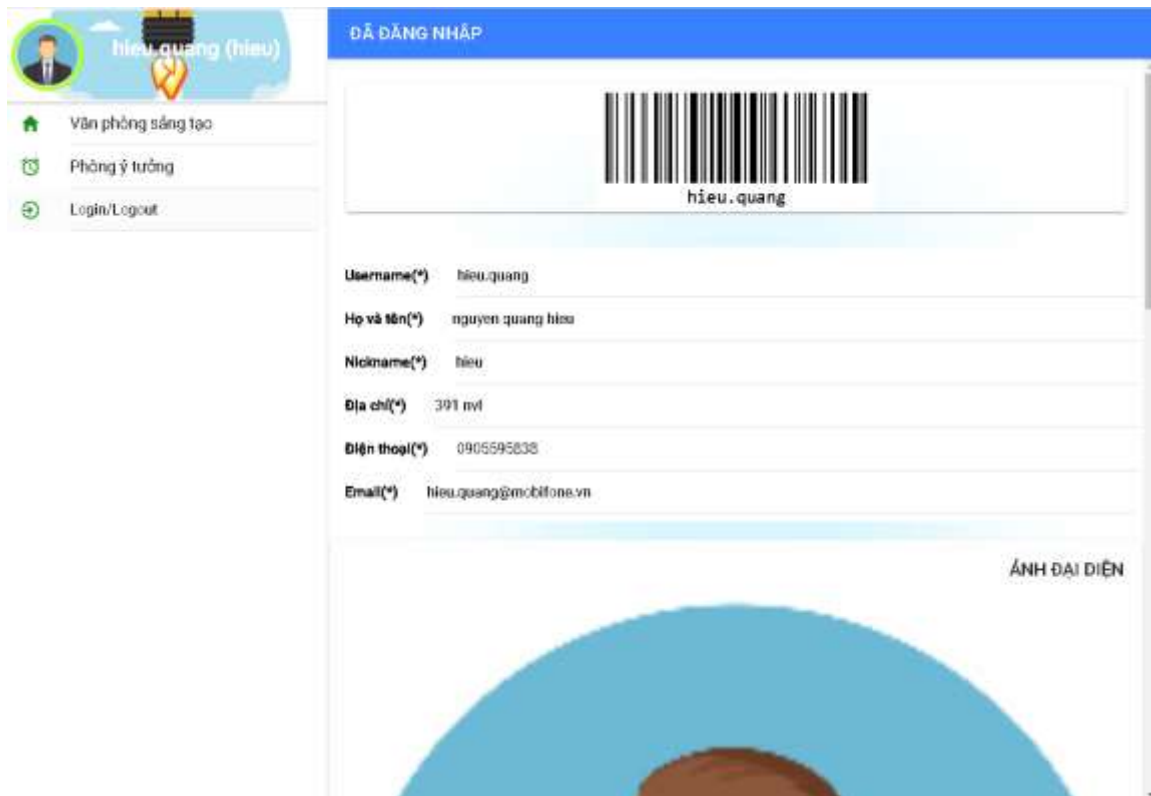


Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

* Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:



* Trường hợp xác thực thành công, hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang thông tin đã đăng nhập:



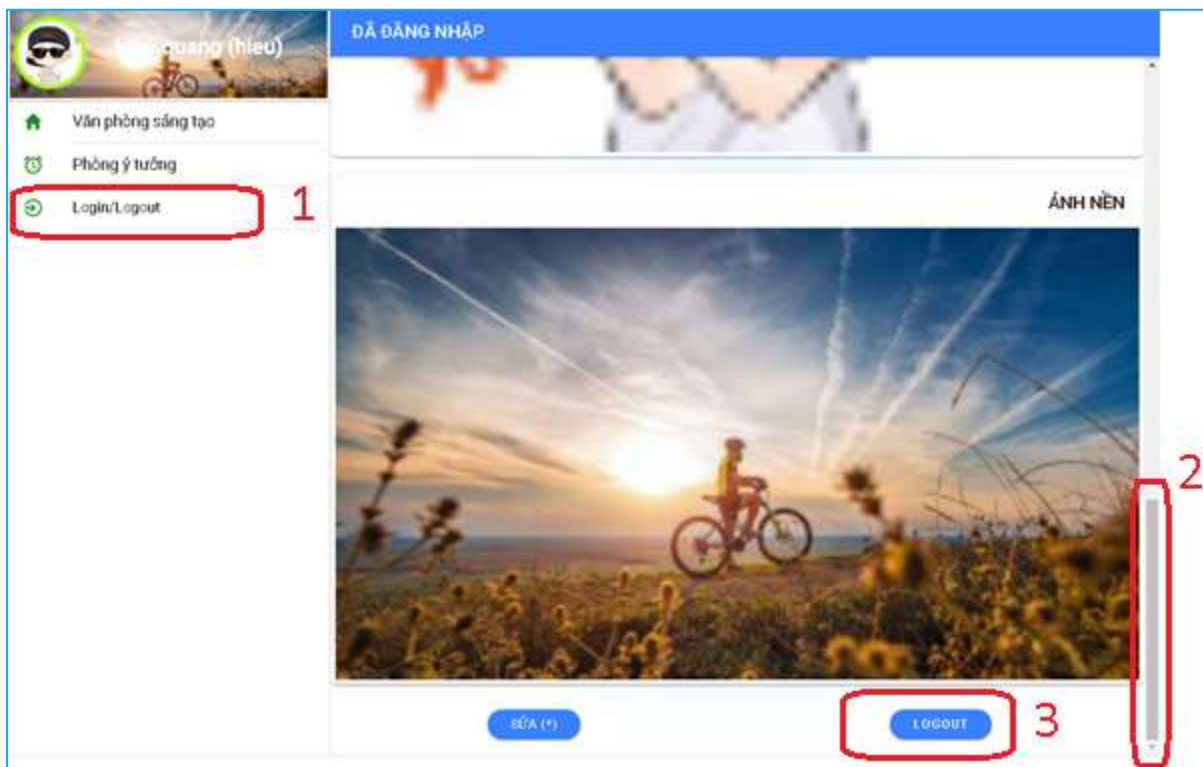
2.3. Chức năng logout

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 2: Bấm nút 



* Màn hình giao diện sau khi logout thành công



3. Chức năng sửa thông tin người dùng

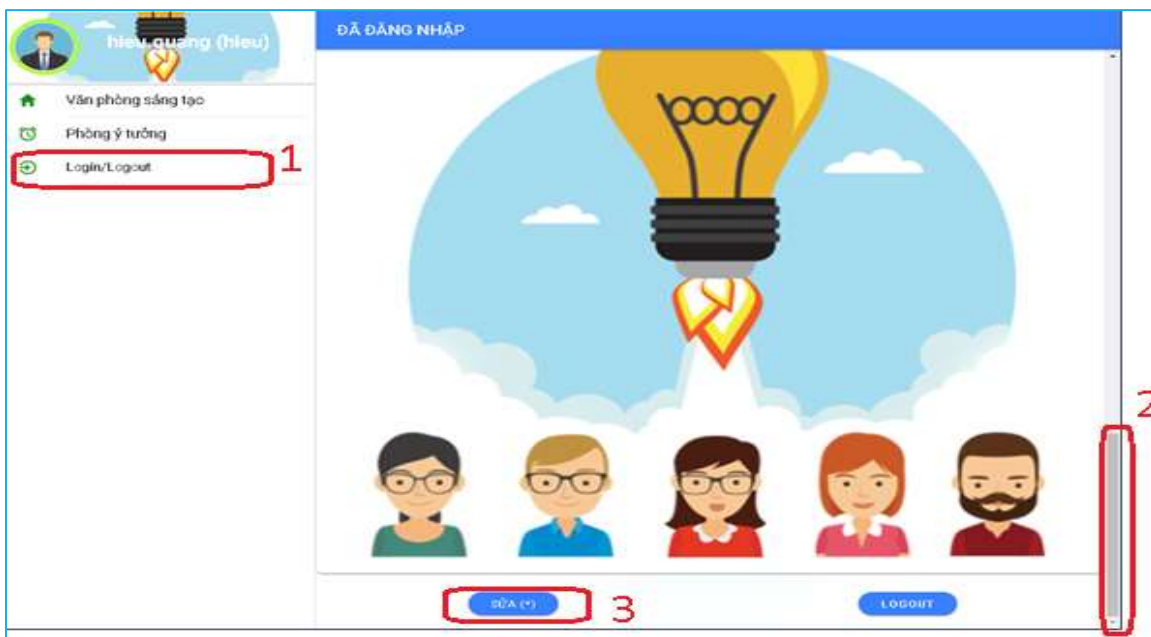
3.1. Chức năng chung

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút



Bước 4: Cập nhập thông tin tại cửa sổ popup hiện lên rồi bấm nút



để lưu thay đổi.



3.2. Chức năng cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút



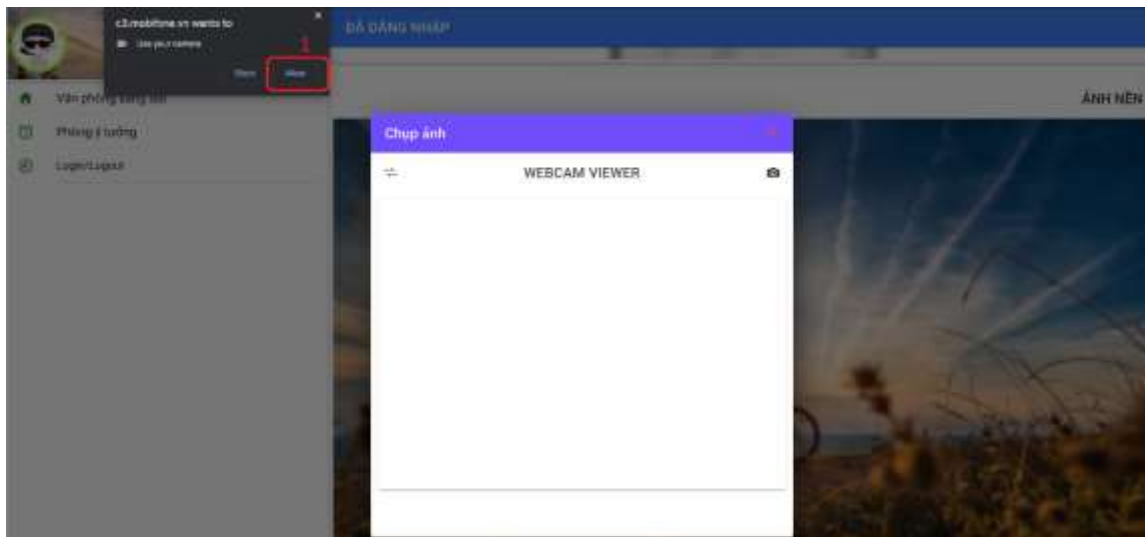
Tại cửa sổ popup hiện lên:

Bước 4: Nếu người dùng muốn chụp ảnh từ webcam hay camera thiết bị thì bấm nút 4.1 và thực hiện bước 4.1. Nếu người dùng muốn chọn ảnh từ thư mục trong máy thì bấm nút 4.2.

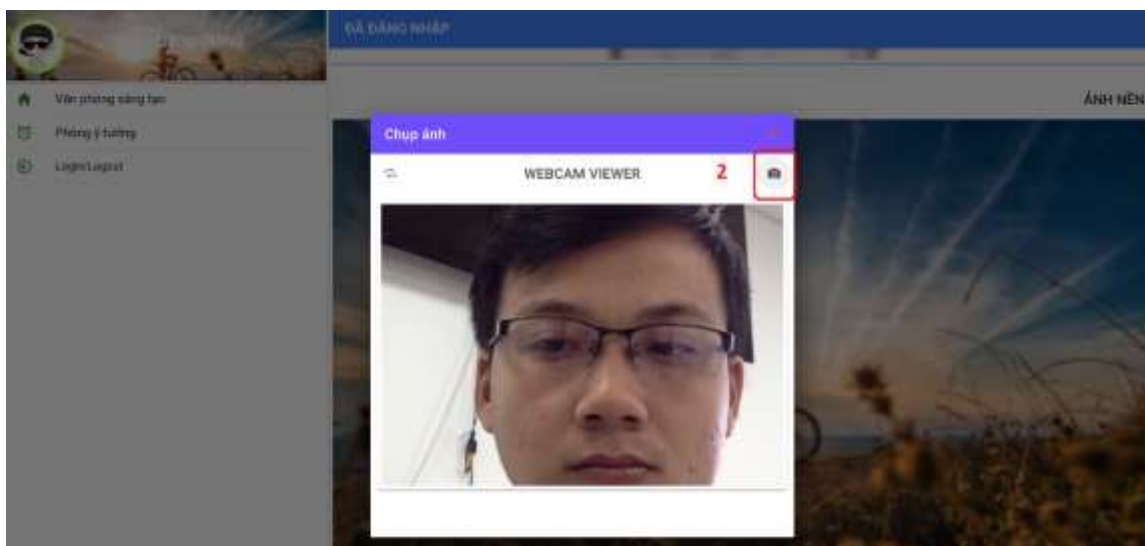


Bước 4.1: Chọn ảnh từ webcam

1. Cho phép trình duyệt truy cập camera (webcam) của máy tính (nếu có)



2. Chọn góc ảnh đẹp rồi bấm nút chụp

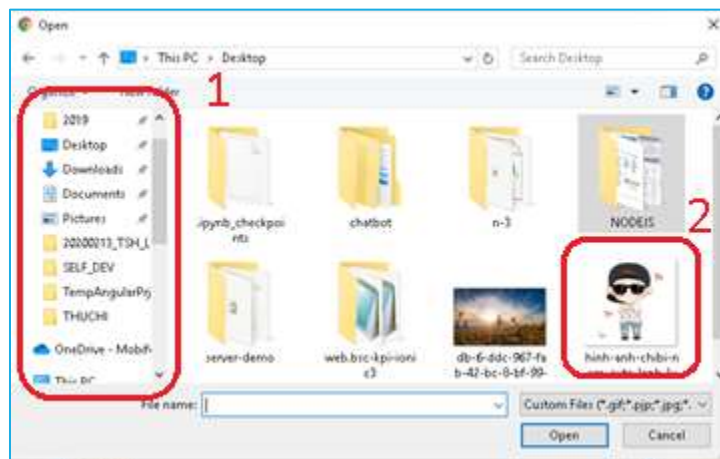


3. Bấm nút **CẬP NHẬP** để cập nhập ảnh mới



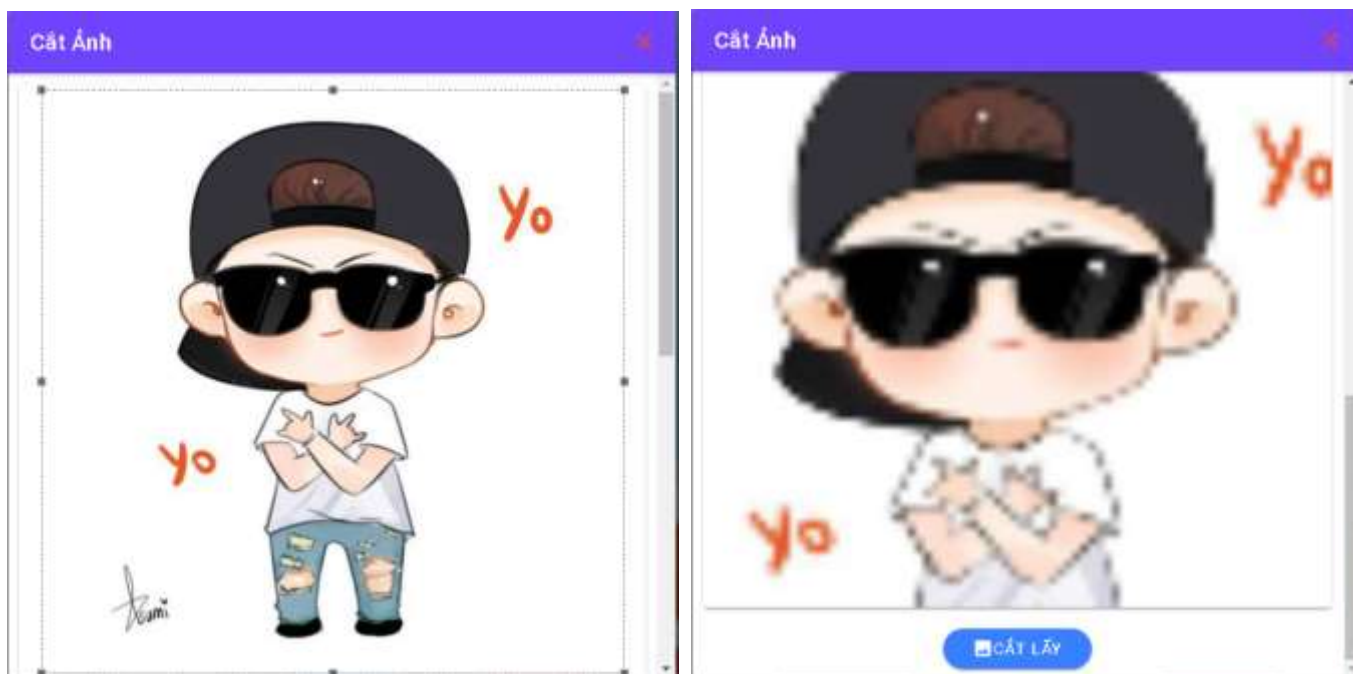
Bước 4.2: Chọn ảnh từ thư mục trên máy tính:

1. Chọn đường dẫn đến thư mục chứa ảnh muốn sử dụng.
2. Chọn ảnh đại diện



Bước 5: Cắt ảnh theo ý muốn sau đó bấm nút

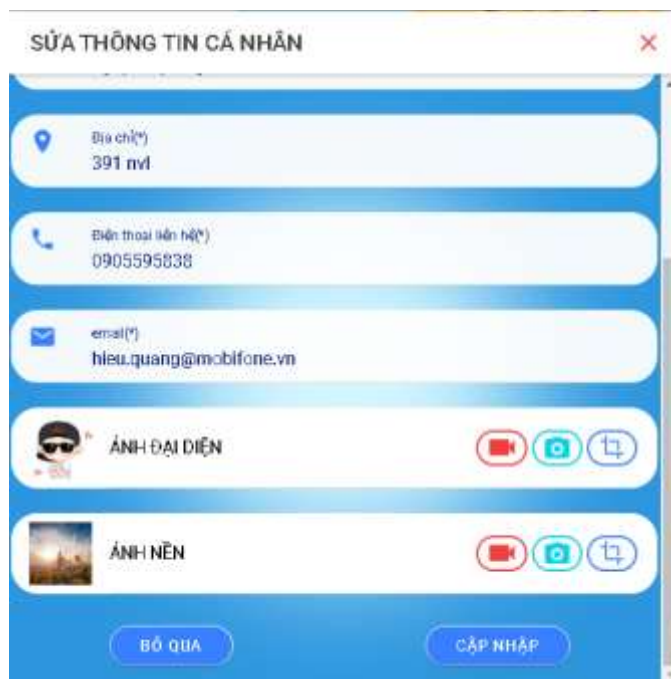
CẮT LẤY



Bước 6: Hoàn tất cập nhập ảnh đại diện bằng cách bấm nút

CẬP NHẬP

để lưu thông tin thay đổi



SỬA THÔNG TIN CÁ NHÂN

Địa chỉ(*)
391 nvl

Điện thoại liên hệ(*)
0905595838

email(*)
hie.u.quang@mobifone.vn

Ảnh đại diện

Ảnh nền

BỎ QUA CẬP NHẬP

(Ghi chú: Thực hiện tương tự các bước trên để thay đổi ảnh nền)

Giao diện sau khi đã cập nhập thành công ảnh và hình nền đại diện



ĐÃ ĐĂNG NHẬP

hie.u.quang (hie.u)

Văn phòng sáng tạo

Phòng ý tưởng

Login/Logout

hie.u.quang

Username(*) hie.u.quang

Họ và tên(*) nguyen quang hieu

Nickname(*) hieu

Địa chỉ(*) 391 nvl

Điện thoại(*) 0905595838

Email(*) hieu.quang@mobifone.vn

3. Chức năng nhập ý tưởng mới

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:


Bước 1: Bấm nút **Phòng ý tưởng** tại menu chức năng bên trái

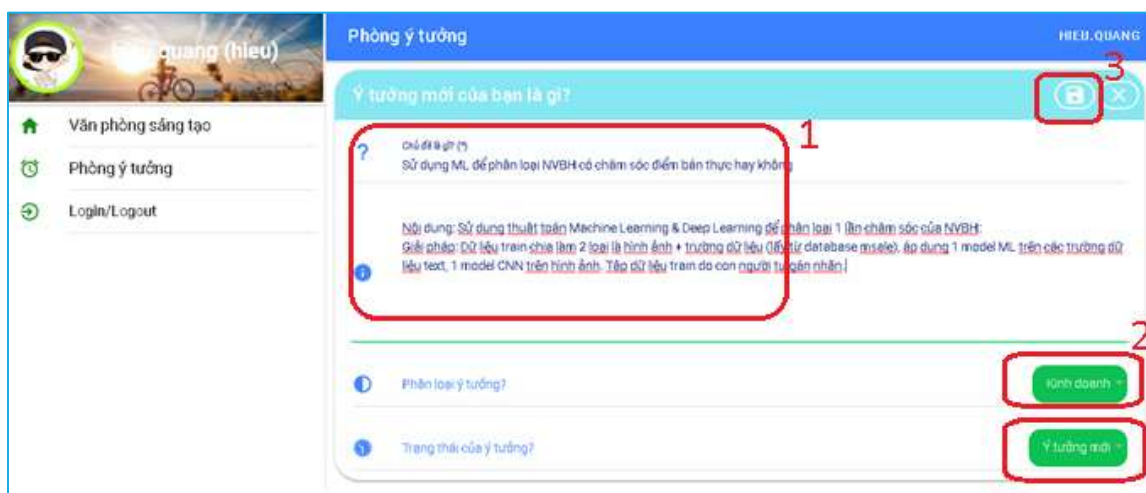
Bước 2: Bấm nút  để thêm ý tưởng mới



Tại giao diện nhập ý tưởng

Bước 3: Nhập các thông tin lần lượt theo trình tự sau:

1. Nhập chủ đề và nội dung của ý tưởng
2. Chọn phân loại ý tưởng và trạng thái của ý tưởng (mặc định mới nhập lên phải chọn trạng thái là ý tưởng mới)
3. Bấm nút  để lưu ý tưởng lại



Giao diện sau khi cập nhật ý tưởng thành công:



4. Chức năng tương tác like, comment

4.1. Chức năng like ý tưởng

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

Bước 1: Bấm nút **Phòng ý tưởng** tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Bấm nút  để like ý tưởng



Giao diện sau khi like ý tưởng thành công:



4.2. Chức năng comment ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

Bước 1: Bấm nút  tại mỗi ý tưởng để vào màn hình comment ý tưởng



Bước 2: Nhập thông tin vào ô nhập liệu



Bước 3: Bấm nút  để đính kèm ảnh hoặc file (nếu có)

Bước 4: Bấm nút  để gửi comment

Giao diện ý tưởng sau khi có comment:

