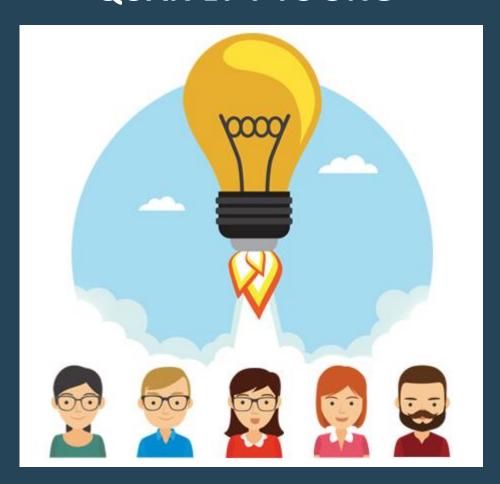


Công ty Dịch vụ MobiFone Khu Vực 3

Phòng Dịch Vụ Kỹ Thuật

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ Ý TƯỞNG



Đà Nẵng, tháng 02 năm 2020

BẢNG GHI NHẬN THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Ngày thay đổi	Vị trí thay đổi	Lý do	Nguồn gốc	Phiên bản cũ	Mô tả thay đổi	Phiên bản mới
25/02/2020		Tạo mới				1.0
27/05/2020		Hoàn thành				1.1

MỤC LỤC

Phần I. TĈ	ĎNG QUAN	2
1. M	ục đích của tài liệu	2
2. Câ	ấu trúc tài liệu	2
Phần II. G	SIỚI THIỆU TÍNH NĂNG	2
Phần III. F	HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG	3
1. M	àn hình giao diện trang chủ	3
2. Ch	nức năng Login	4
2.1.	Chức năng login và tạo user mới	4
2.2.	Chức năng login với user đã tồn tại	9
2.3.	Chức năng logout	12
3. Ch	nức năng sửa thông tin người dùng	15
3.1.	Chức năng chung	15
3.2.	Chức năng cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền	16
4. Cá	ác chức năng tại trang ý tưởng	22
4.1.	Kéo xuống để xem những ý tưởng cũ hơn	22
4.2.	Kéo refresh lại trang để xem những ý tưởng mới nhất	22
4.3.	Sắp xếp ý tưởng theo các tiêu chí	23
4.4.	Lọc ý tưởng theo lĩnh vực	24
4.5.	Lọc ý tưởng theo trạng thái	25
4.6.	Tùy chọn tìm kiếm	26
5. Th	nêm mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng	27
5.1.	Chức năng thêm mới ý tưởng	27
5.2.	Chức năng sửa ý tưởng đã đăng	30
5.3.	Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng	34
6. Lik	ke/Comment/Đánh giá ý tưởng	40
6.1.	Chức năng like ý tưởng	40
6.2.	Chức năng comment ý tưởng	41
6.3.	Chấm điểm ý tưởng	44
6.4.	Chấm điểm lại ý tưởng	49

Phần I. TỔNG QUAN

1. Mục đích của tài liệu

Tài liệu này nhằm mục đích hướng dẫn người sử dụng thực hiện các chức năng chính trên hệ thống quản trị ý tưởng tại địa chỉ https://c3.mobifone.vn/m-inovation/home, bao gồm:

- Đăng nhập, đăng ký thông tin người dùng
- Thay đổi thông tin người dùng
- Tương tác like, comment ý tưởng

2. Cấu trúc tài liệu

- Phần 1: Tổng quan

- Phần 2: Giới thiệu tính năng

- Phần 3: Hướng dẫn sử dụng các tính năng

Phần II. GIỚI THIỆU TÍNH NĂNG

STT	Nhóm chức năng	Tính năng		
1.	Đăng nhập	 Login tạo user mới Login với user đã tồn tại Logout 		
2.	Thay đổi thông tin người dùng	 Sửa thông tin chung Cập nhập ảnh đại diện/ảnh nền 		
3.	Nhập ý tưởng mới			
4.	Tương tác like, comment ý tưởng	1. Like ý tưởng 2. Comment ý tưởng		

Phần III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC TÍNH NĂNG

1. Màn hình giao diện trang chủ



Tài liệu:

Hướng dẫn sử dụng chương trình

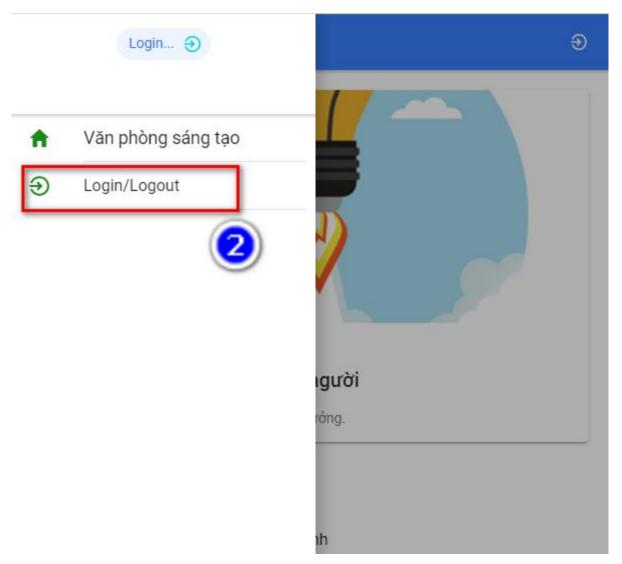
2. Chức năng Login

2.1. Chức năng login và tạo user mới

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

<u>Bước 1:</u> Bấm vào biểu tượng menu góc trên bên trái

<u>Bước 2:</u> Lựa chọn chức năng **Login/Logout** ở menu

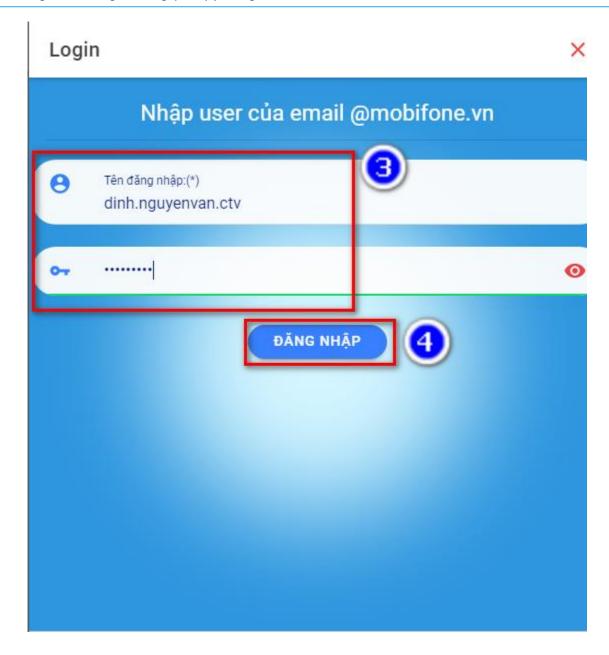


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

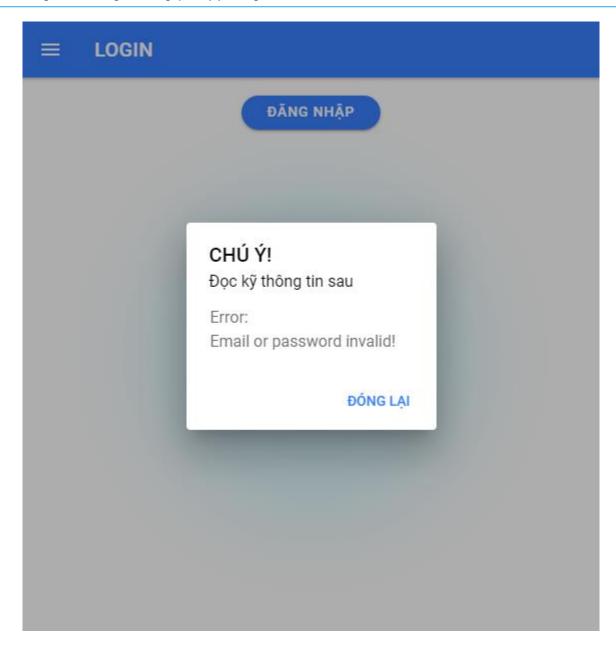
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là dinh.nguyenvan.ctv@mobifone.vn thì nhập dinh.nguyenvan.ctv

Bước 4: Bấm nút Đăng nhập



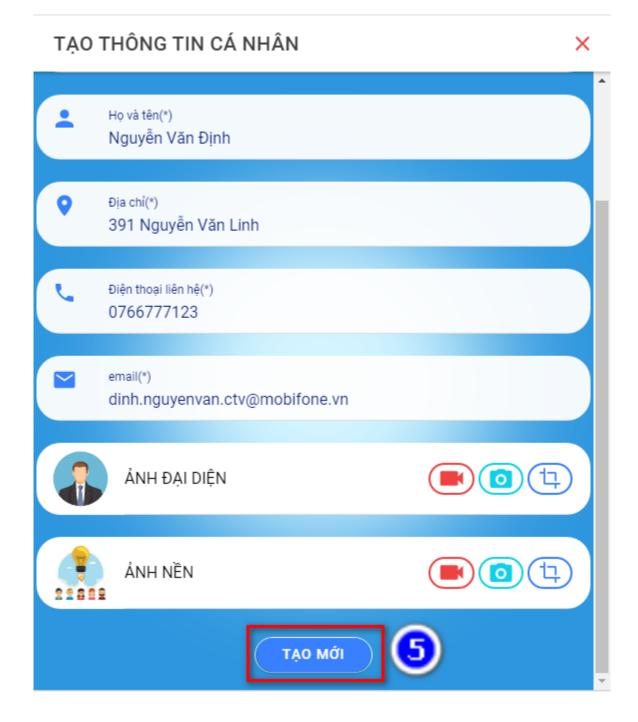
Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

^{*} Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:

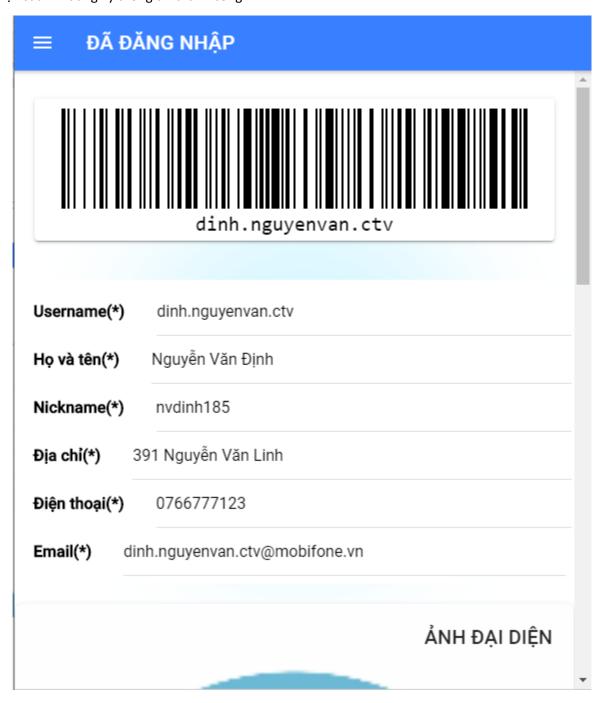


^{*} Trường hợp thành công, người dùng nhập thông tin tại màn hình đăng ký thông tin cá nhân

<u>Bước 5:</u> Người dùng nhập các trường thông tin bắt buộc (có dấu *) rồi bấm **Tạo mới** để lưu thông tin



Giao diện sau khi đăng ký thông tin thành công:

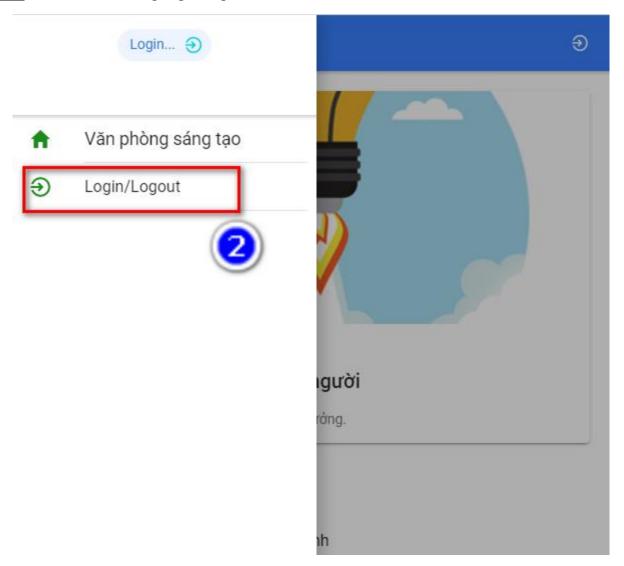


2.2. Chức năng login với user đã tồn tại

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

<u>Bước 1:</u> Bấm vào biểu tượng menu góc trên bên trái

<u>Bước 2:</u> Lựa chọn chức năng **Login/Logout** ở menu

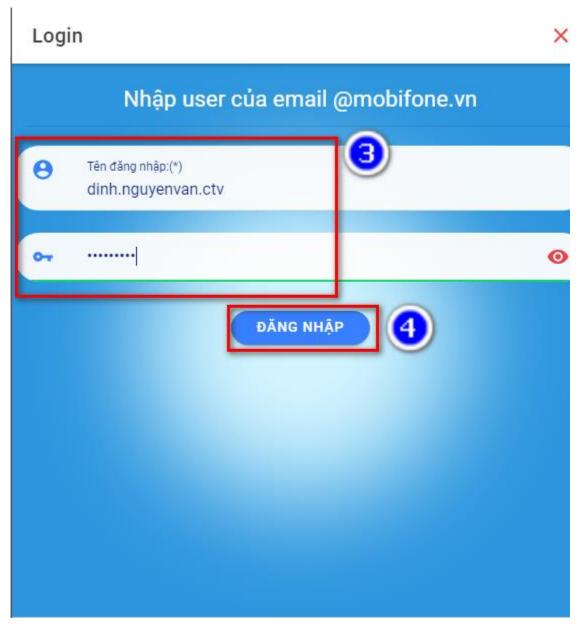


Tại cửa sổ popup hiện lên sau bước 2:

<u>Bước 3:</u> Nhập thông tin người dùng (mail mobifone không có @mobifone.vn)

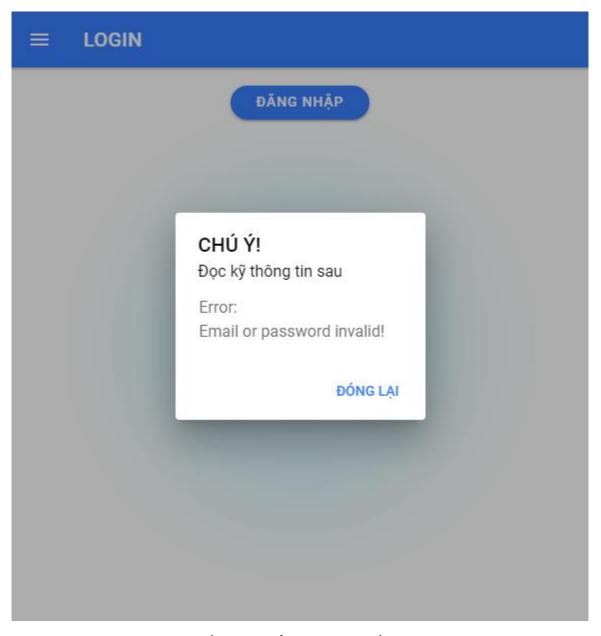
Ví dụ: Nếu người dùng có email mobifone là dinh.nguyenvan.ctv @mobifone.vn thì nhập dinh.nguyenvan.ctv

Bước 4: Bấm nút Đăng nhập

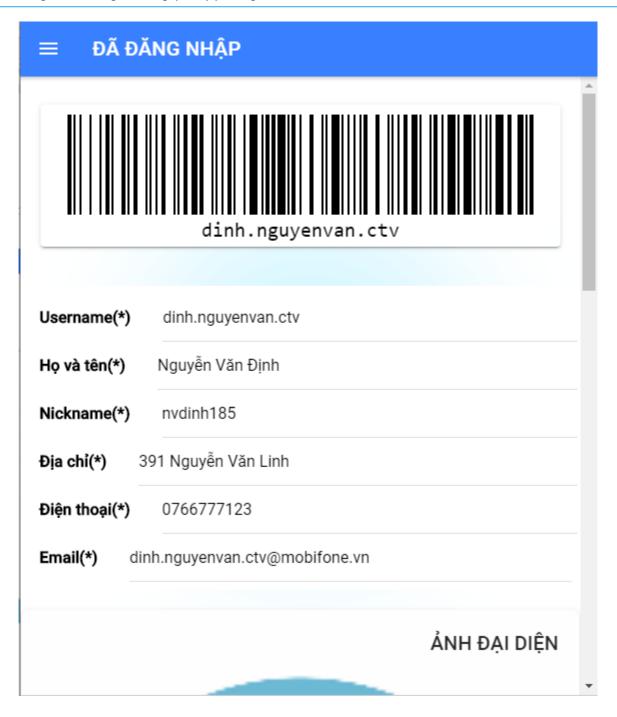


Hệ thống sẽ xác thực thông tin email mobifone người dùng có tồn tại và chuyển sang màn hình tạo user mới.

^{*} Trường hợp xác thực thất bại, hệ thống sẽ hiển thị thông báo như sau:



^{*} Trường hợp xác thực thành công, hệ thống sẽ chuyển người dùng đến trang thông tin đã đăng nhập:



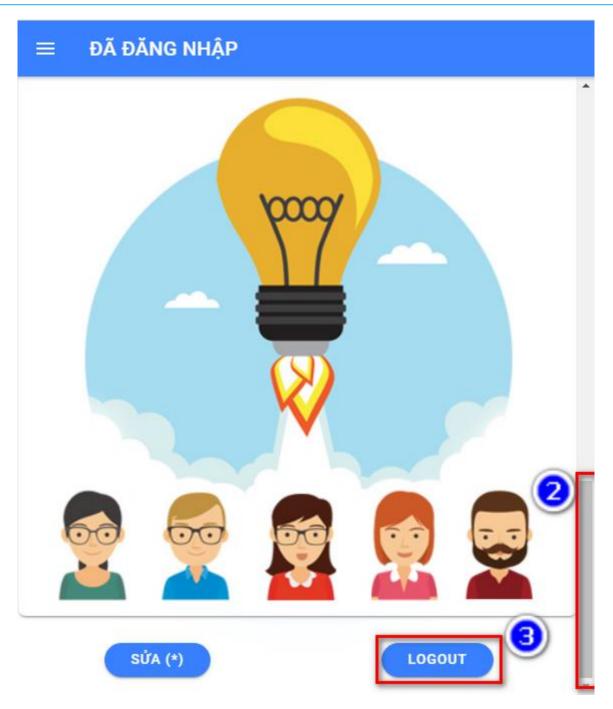
2.3. Chức năng logout

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

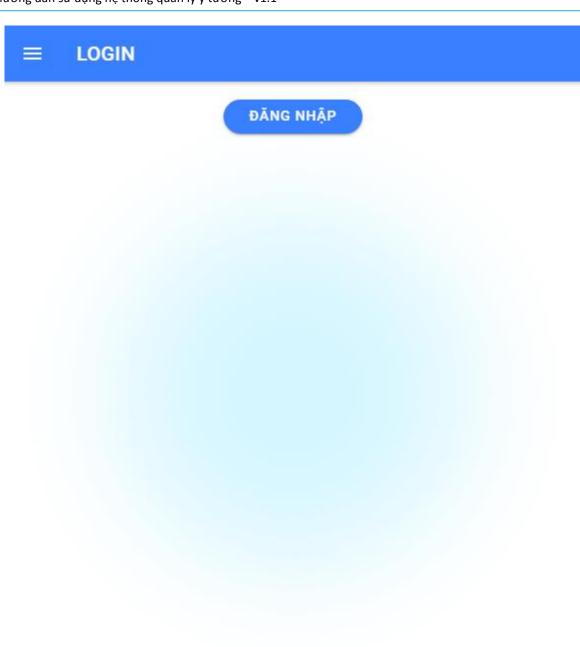
Bước 1: Bấm nút Login/Logout tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Sử dụng thanh cuộn bên phải kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút **Logout**



* Màn hình giao diện sau khi logout thành công



3. Chức năng sửa thông tin người dùng

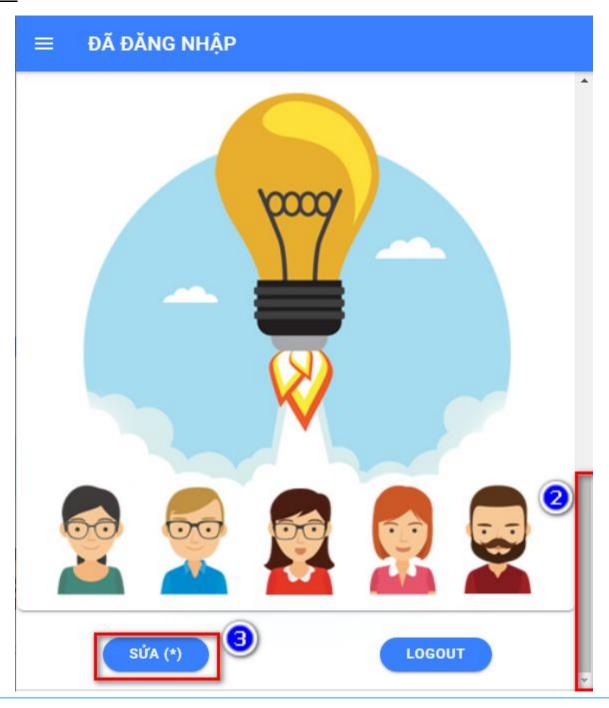
3.1. Chức năng chung

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

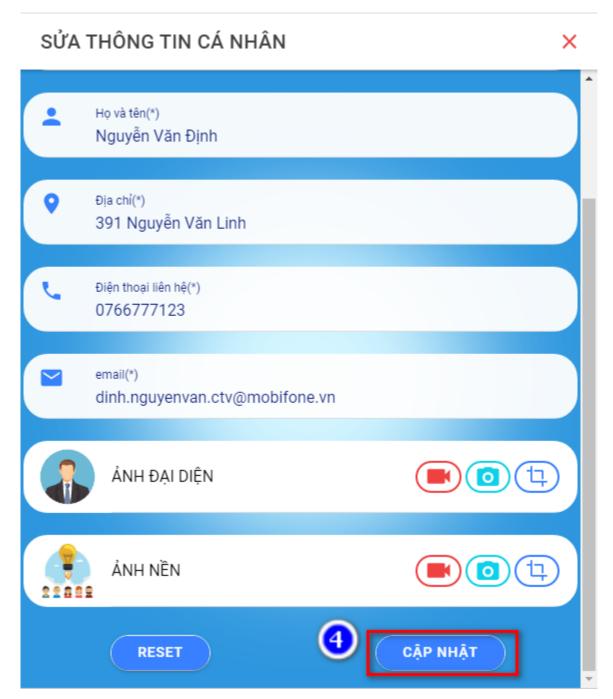
<u>Bước 1:</u> Bấm nút **Login/Logout** tại menu chức năng bên trái

<u>Bước 2:</u> Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút Sửa



Bước 4: Cập nhập thông tin tại cửa sổ popup hiện lên rồi bấm nút Cập nhật để lưu thay đổi.



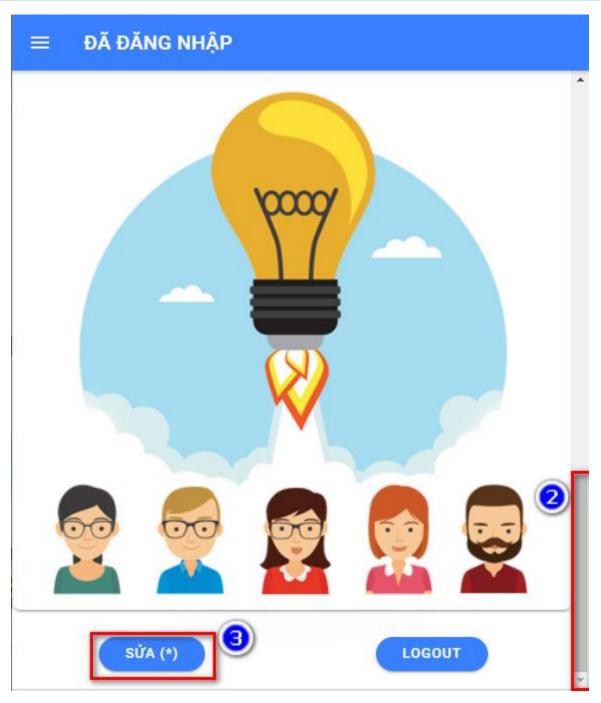
3.2. Chức năng cập nhật ảnh đại diện/ảnh nền

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

<u>Bước 1:</u> Bấm nút **Login/Logout** tại menu chức năng bên trái

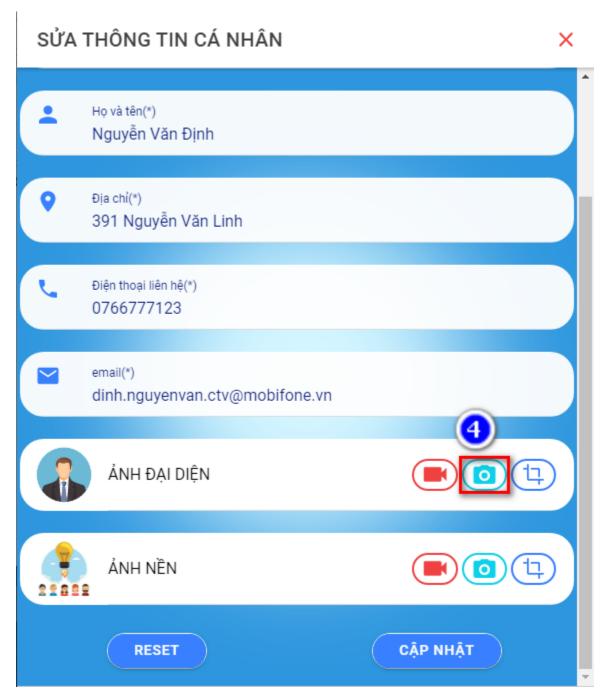
<u>Bước 2:</u> Sử dụng thanh cuộn kéo xuống cuối cùng trang

Bước 3: Bấm nút Sửa



Tại cửa sổ popup hiện lên:

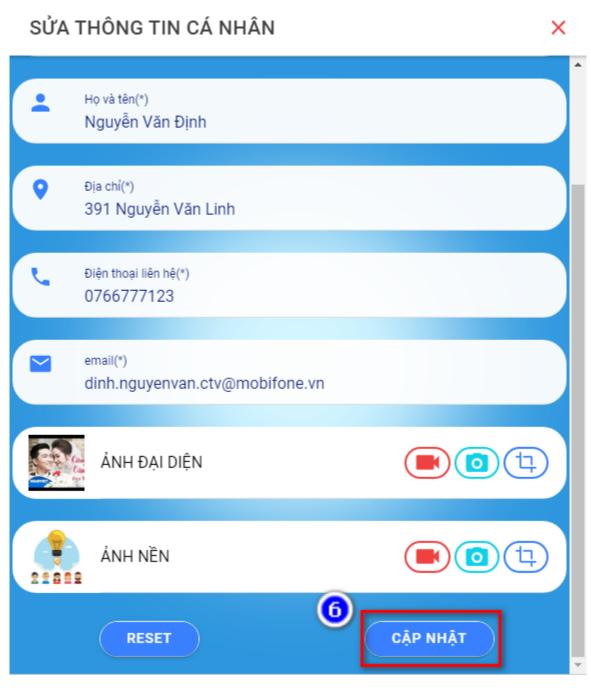
<u>Bước 4:</u> Bấm vào biểu tượng Camera để chọn ảnh từ thư mục trong máy.



Bước 5: Cắt ảnh theo ý muốn sau đó bấm nút Cắt lấy

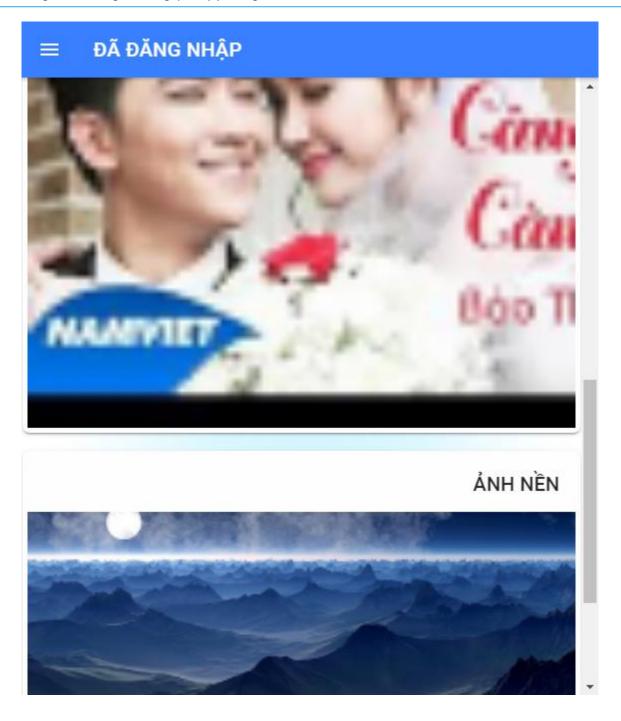


<u>Bước 6:</u> Hoàn tất cập nhật ảnh đại diện bằng cách bấm nút **Cập nhật** để lưu thông tin thay đổi



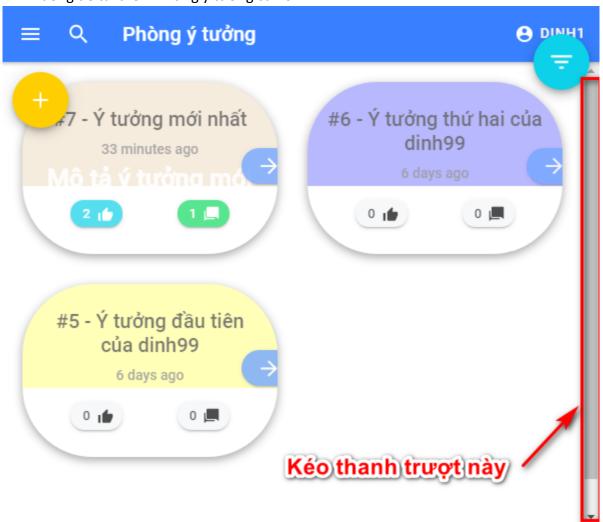
(Ghi chú: Thực hiện tương tự các bước trên để thay đổi ảnh nền)

Giao diện sau khi đã cập nhật thành công ảnh và hình nền đại diện

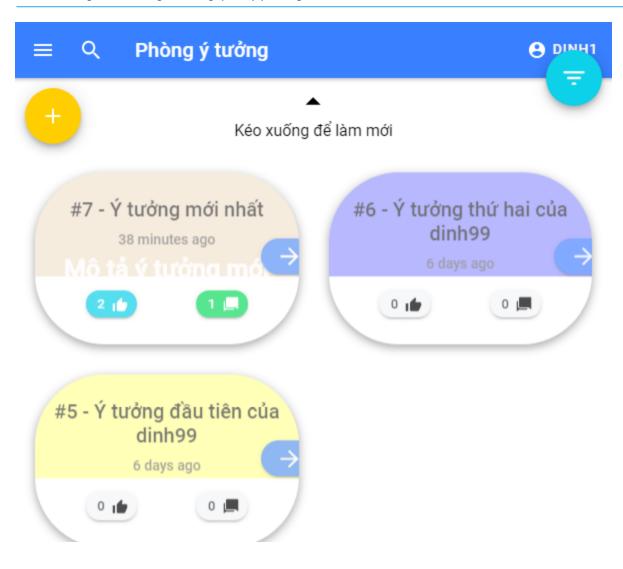


4. Các chức năng tại trang ý tưởng

4.1. Kéo xuống để xem những ý tưởng cũ hơn Giao diện ban đầu của trang ý tưởng hiển thị 3 ý tưởng mới nhất, kéo thanh trượt bên phải xuống để tải thêm những ý tưởng cũ hơn.



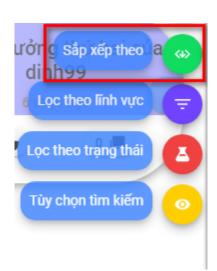
4.2. Kéo refresh lại trang để xem những ý tưởng mới nhất Thực hiện kéo refresh lại trang để xem những ý tưởng mới nhất



4.3. Sắp xếp ý tưởng theo các tiêu chí

<u>Bước 1:</u> Bấm vào biểu tượng ở góc trên **b**ên phải màn hình

Bước 2: Bấm chọn sắp xếp theo



Bước 3: Lựa chọn tiêu chí sắp xếp



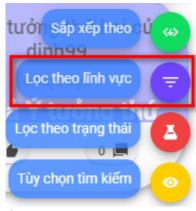
4.4. Lọc ý tưởng theo lĩnh vực

<u>Bước 1:</u> Bấm vào biểu tượng ở góc trên

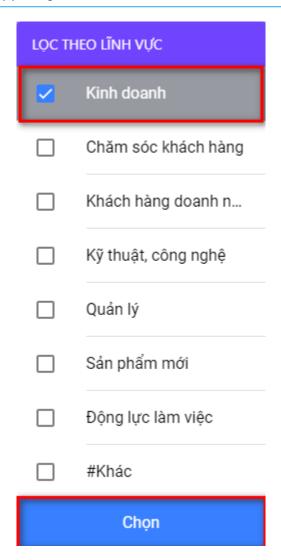


bên phải màn hình

Bước 2: Bấm chọn Lọc theo lĩnh vực



Bước 3: Lựa chọn những lĩnh vực muốn lọc



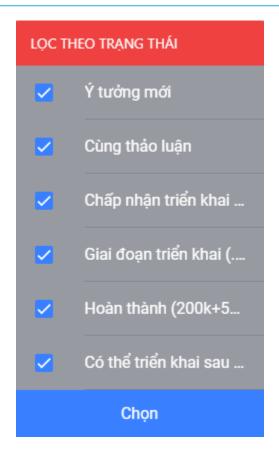
4.5. Lọc ý tưởng theo trạng thái

Bước 1: Bấm vào biểu tượng ở góc trên bên phải màn hình

Bước 2: Bấm chọn Lọc theo trạng thái



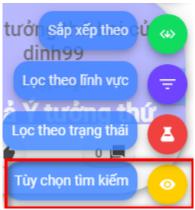
Bước 3: Chọn những trạng thái muốn lọc



4.6. Tùy chọn tìm kiếm

Bước 1: Bấm vào biểu tượng ở góc trên bên phải màn hình

Bước 2: Bấm chọn Tùy chọn tìm kiếm



<u>Bước 3:</u> Chọn tùy chọn tìm kiếm mong muốn



5. Thêm mới/Sửa/Chuyển trạng thái ý tưởng

5.1. Chức năng thêm mới ý tưởng

Tại màn hình giao diện chính của chương trình:

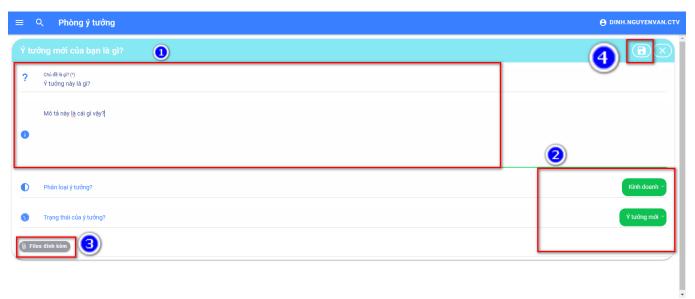
Bước 1: Bấm nút Phòng ý tưởng tại menu chức năng bên trái

Bước 2: Bấm nút để thêm ý tưởng mới

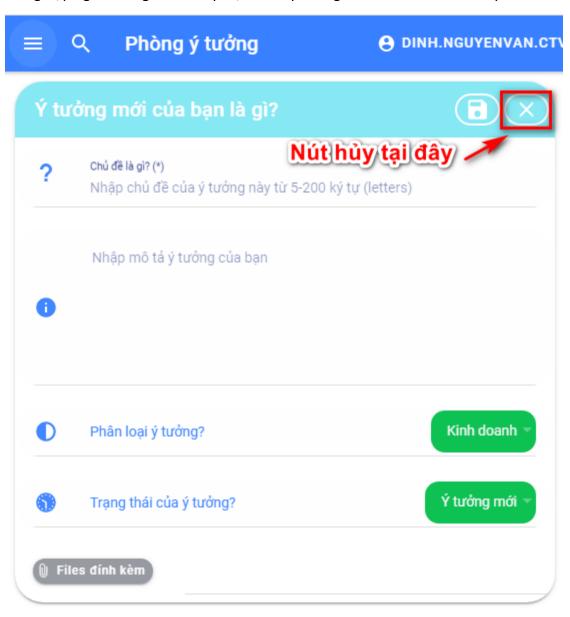
Tại giao diện nhập ý tưởng

<u>Bước 3:</u> Nhập các thông tin lần lượt theo trình tự sau:

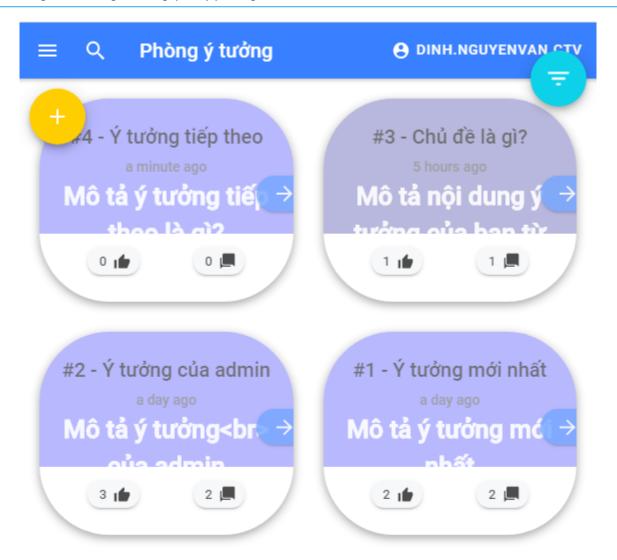
- 1. Nhập chủ đề và nội dung của ý tưởng
- 2. Chọn phân loại ý tưởng và trạng thái của ý tưởng
- 3. Chọn file đính kèm với ý tưởng
- 4. Bấm nút dể lưu ý tưởng lại



5. Trường hợp người dùng muốn hủy việc thêm ý tưởng thì bấm nút dể hủy thao tác

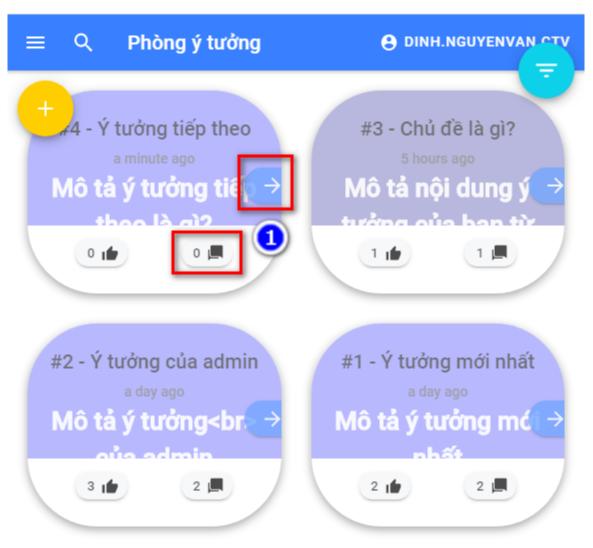


Giao diện sau khi thêm ý tưởng thành công:

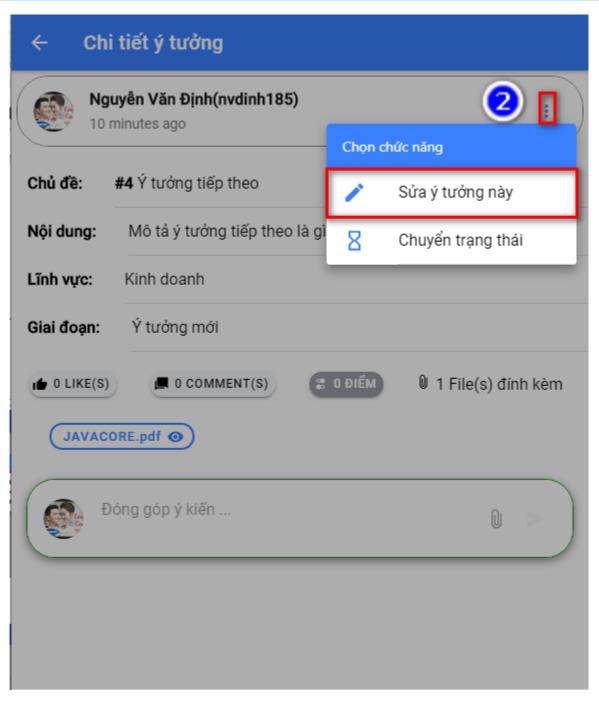


5.2. Chức năng sửa ý tưởng đã đăng Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

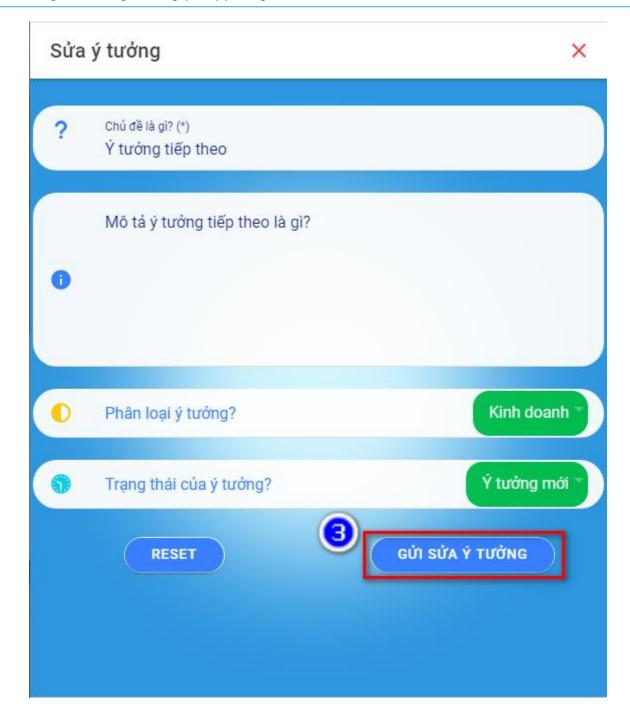
<u>Bước 1:</u> Chọn ý tưởng cần thao tác (bấm nút **Xem chi tiết ý tưởng** hoặc bấm nút **Comment**):



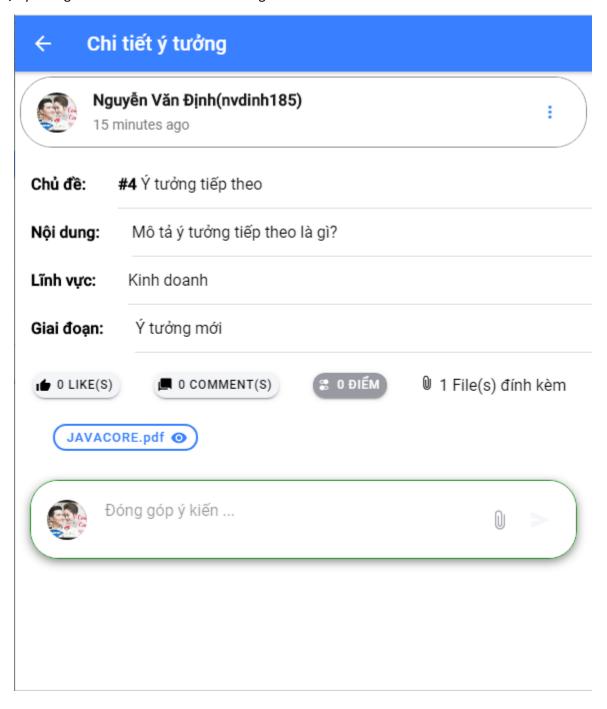
Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Sửa ý tưởng này



Bước 3: Thực hiện thao tác sửa thông tin rồi bấm Gửi sửa ý tưởng để lưu thay đổi



Giao diện ý tưởng sau khi đã chỉnh sửa thành công

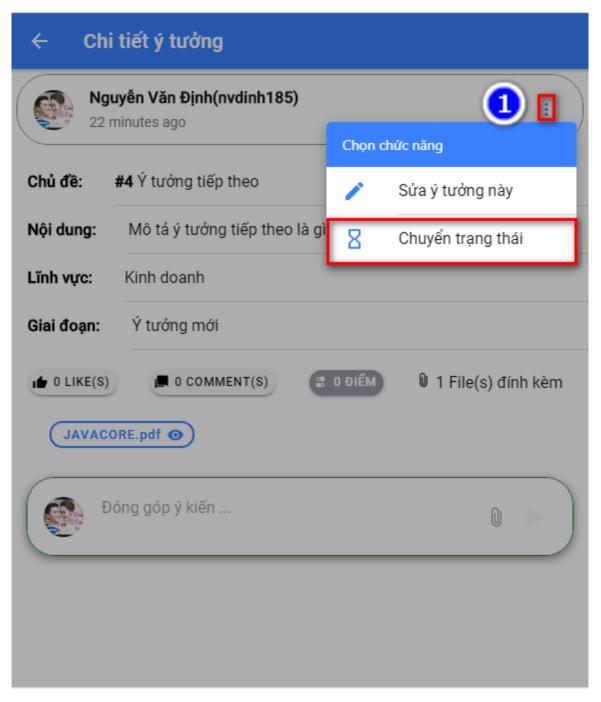


5.3. Chức năng chuyển trạng thái ý tưởng đã đăng

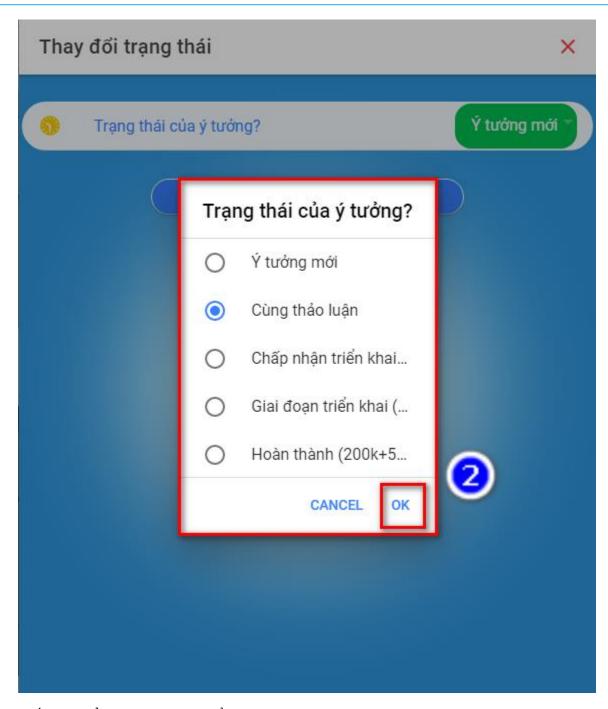
<u>Cách 1:</u> -----

Tại màn hình giao diện chi tiết ý tưởng

Bước 1: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chuyển trạng thái



Bước 2: Tại cửa sổ popup lên, chọn trạng thái muốn chuyển.

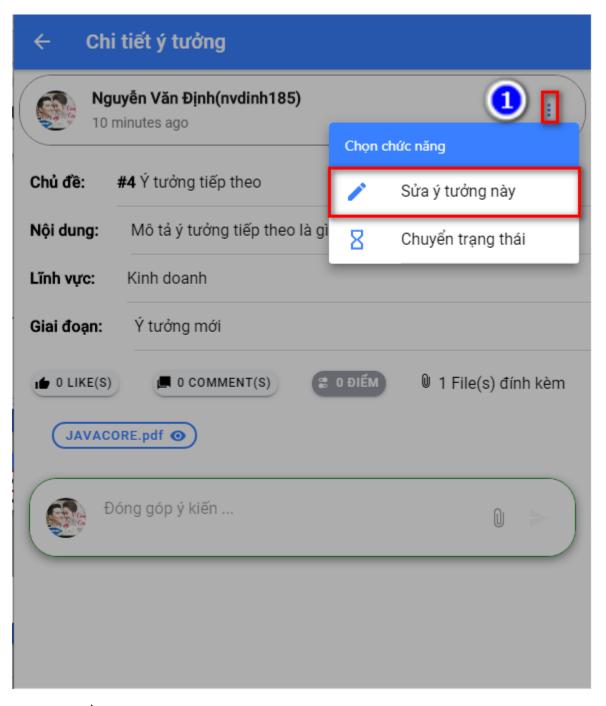


Bước 3: Bấm Chuyển trạng thái này để cập nhập trạng thái mới



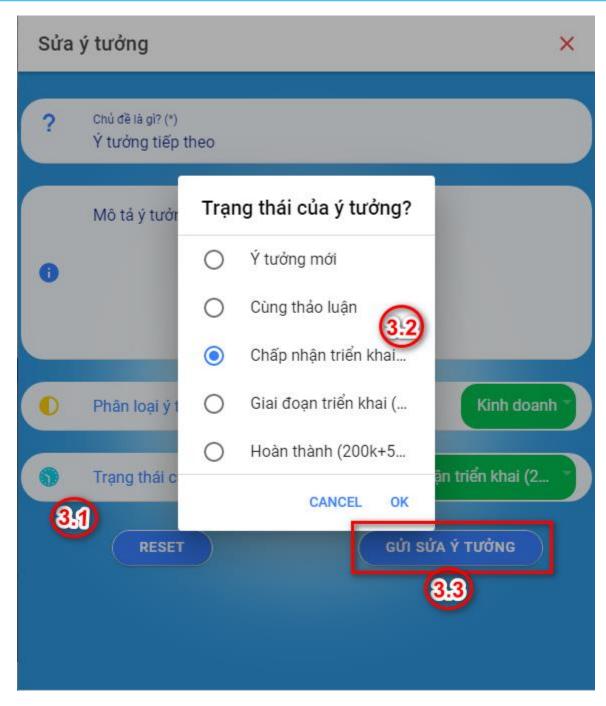
<u>Cách 2:</u>

Bước 1: Bấm nút more rồi chọn chức năng Sửa ý tưởng này

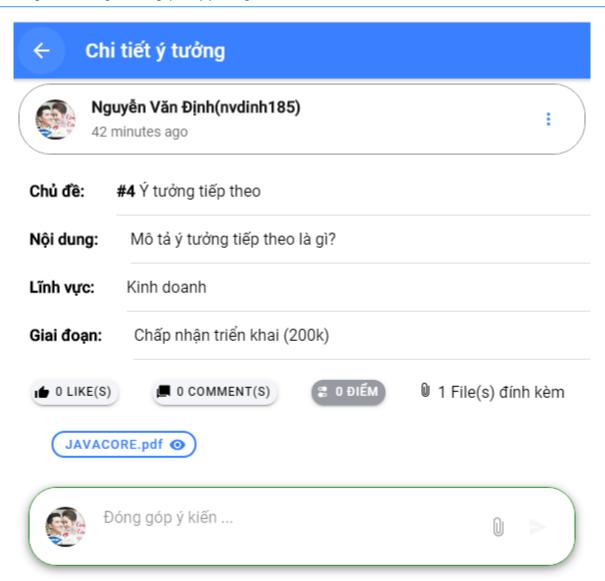


<u>Bước 3:</u> Thực hiện lần lượt các thao tác sau:

- 3.1. Bấm chọn Trạng thái của ý tưởng
- 3.2. Tại màn hình popup hiện lên, chọn trạng thái cần chuyển đổi
- 3.3. Bấm **Gửi sửa ý tưởng** để lưu thay đổi



Giao diện sau khi cập nhật thông tin thành công

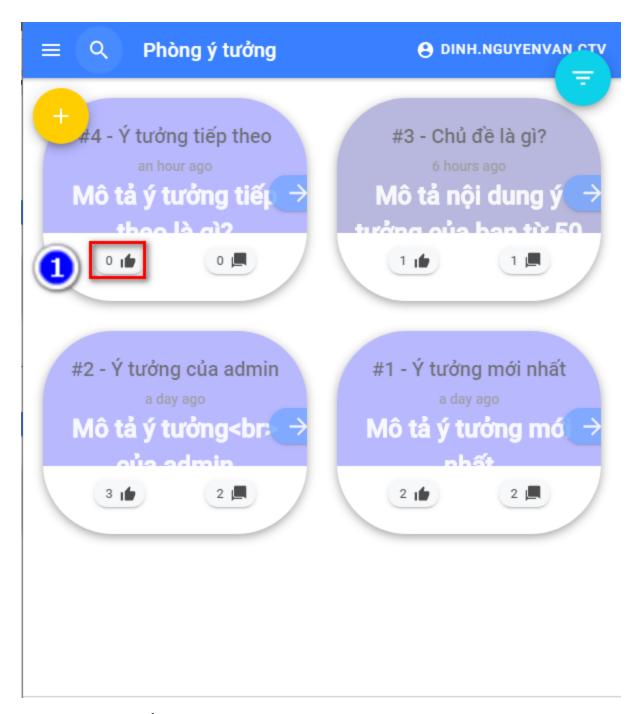


6. Like/Comment/Đánh giá ý tưởng

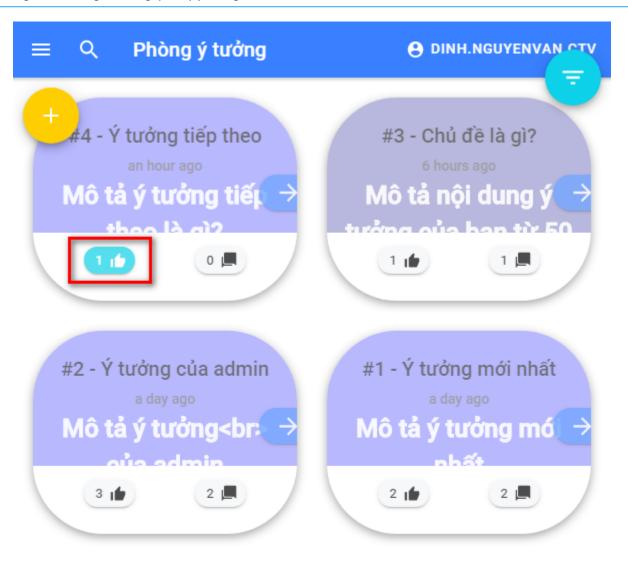
6.1. Chức năng like ý tưởng

Tại màn hình giao diện phòng ý tưởng:

Bước 1: Bấm nút 🌁 để like 1 ý tưởng



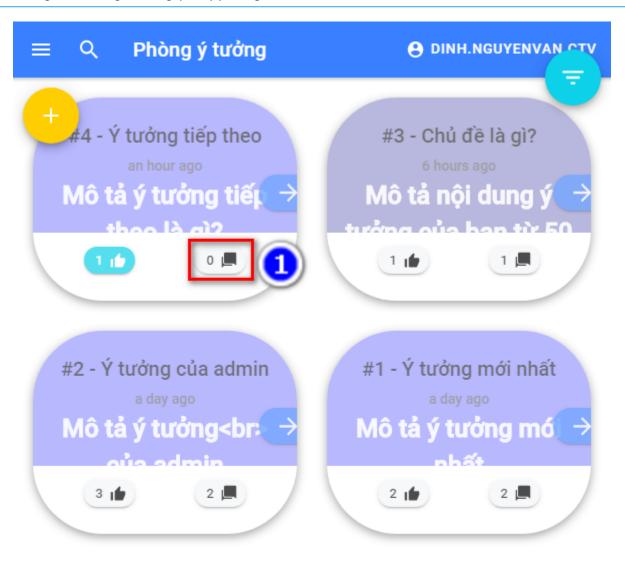
Giao diện sau khi like ý tưởng thành công:



6.2. Chức năng comment ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

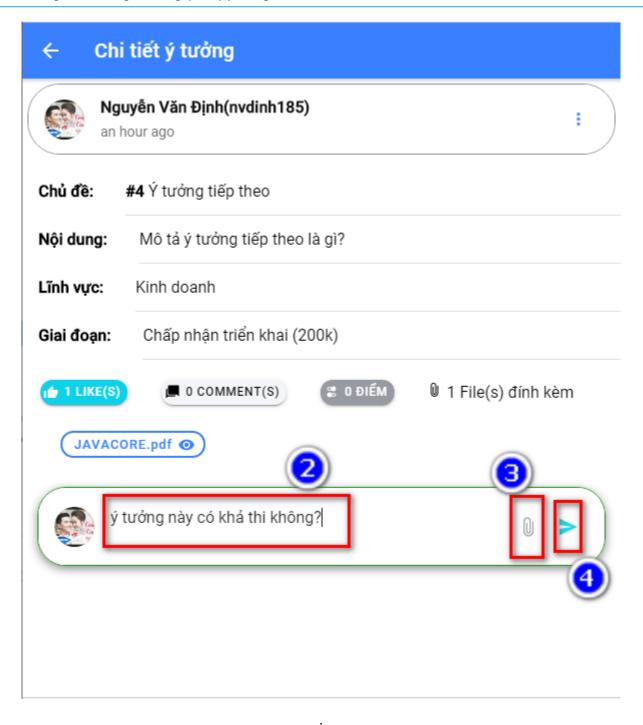
Bước 1: Bấm nút tại mỗi ý tưởng để vào màn hình comment ý tưởng



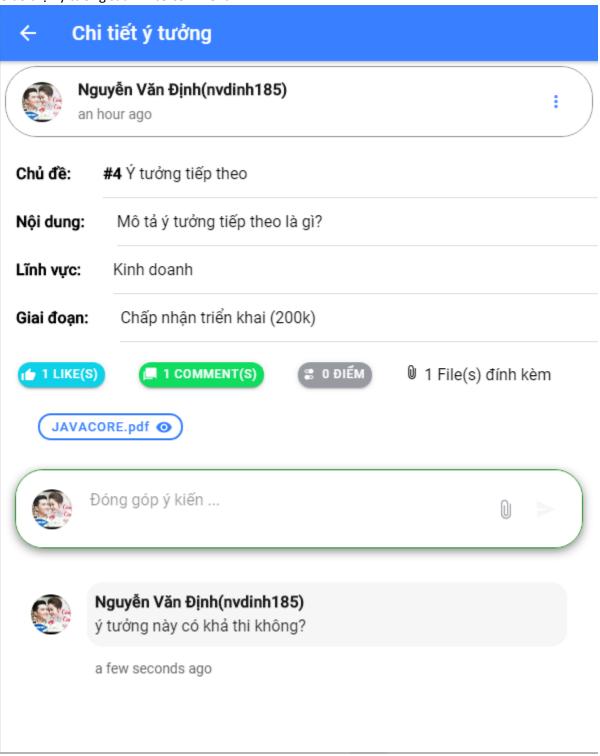
<u>Bước 2:</u> Nhập thông tin comment vào ô nhập liệu

<u>Bước 3:</u> Bấm nút dể đính kèm ảnh hoặc file (nếu có)

<u>Bước 4:</u> Bấm nút **?** để gởi comment



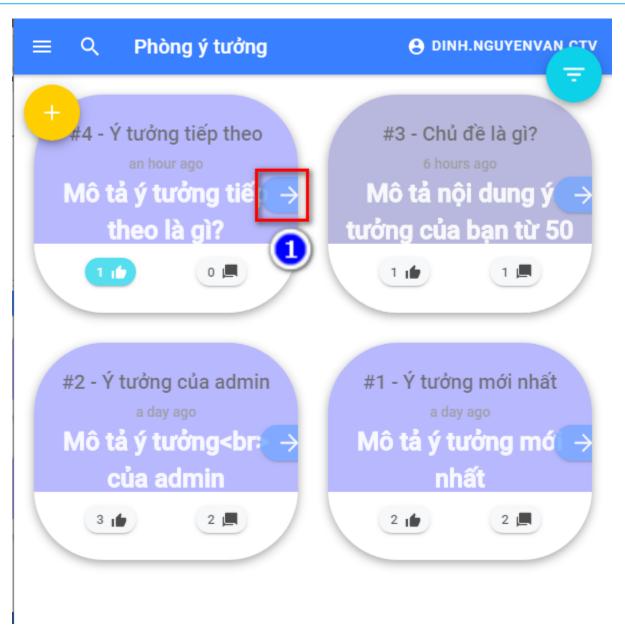
Giao diện ý tưởng sau khi có comment:



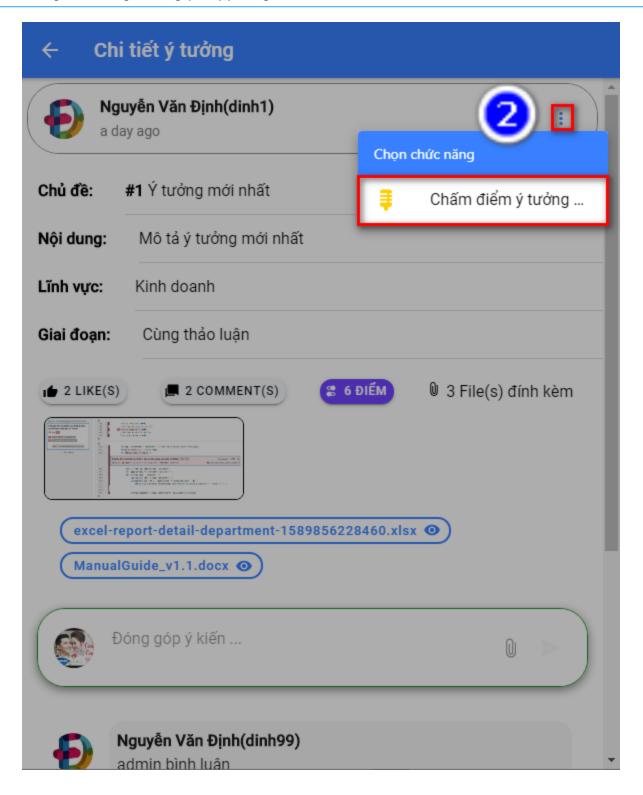
6.3. Chấm điểm ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

Bước 1: Chọn ý tưởng cần chấm điểm (bấm nút Xem chi tiết ý tưởng):



Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chấm điểm ý tưởng này



<u>Bước 3:</u> Tại màn hình popup hiện lên, kéo thanh trượt tương ứng với từng tiêu chí chấm điểm cho ý tưởng đó

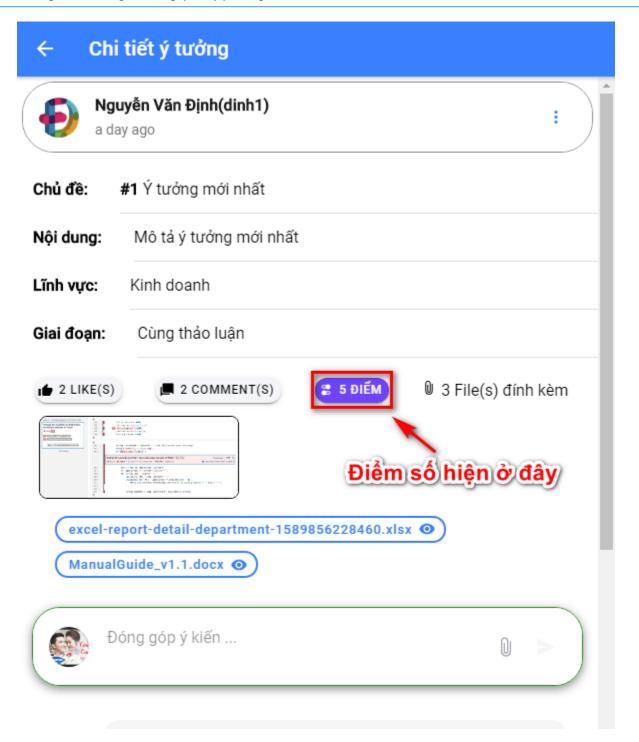
Bước 4: Sau khi chấm điểm tất cả tiêu chí, bấm Gửi chấm điểm để lưu kết quả

Y tưởng mới nhất Cụ thể? O lường? Có khả thi không? Có Thực tế không? S X Thanh trượt 7

GỬI CHẨM ĐIỂM

Màn hình sau khi hoàn thành chấm điểm

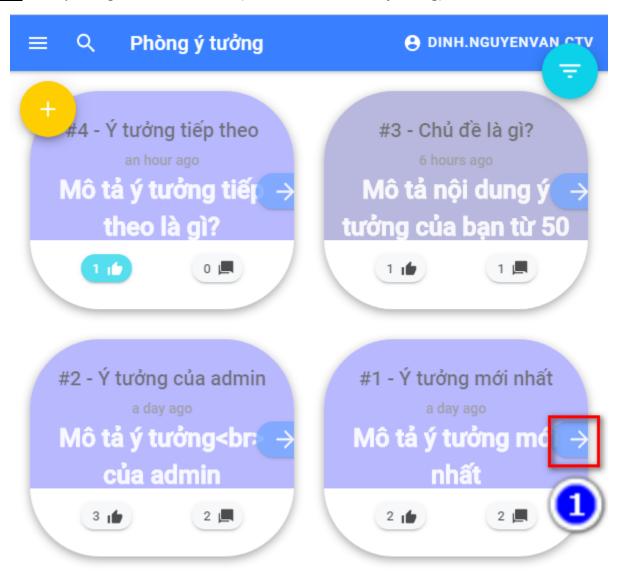
Có thời gian hoàn thành?



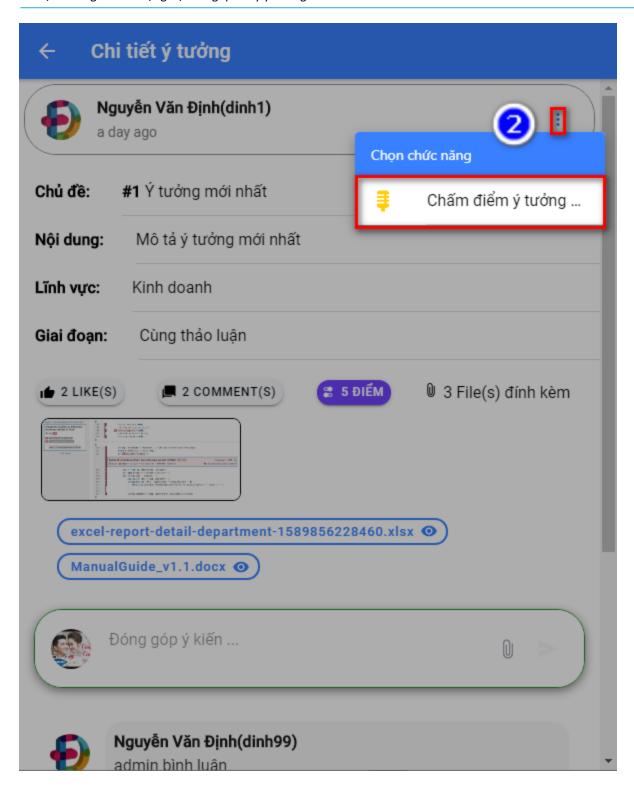
6.4. Chấm điểm lại ý tưởng

Tại màn hình giao diện của phòng ý tưởng

<u>Bước 1:</u> Chọn ý tưởng cần chấm điểm lại (bấm nút xem **Chi tiết ý tưởng**):

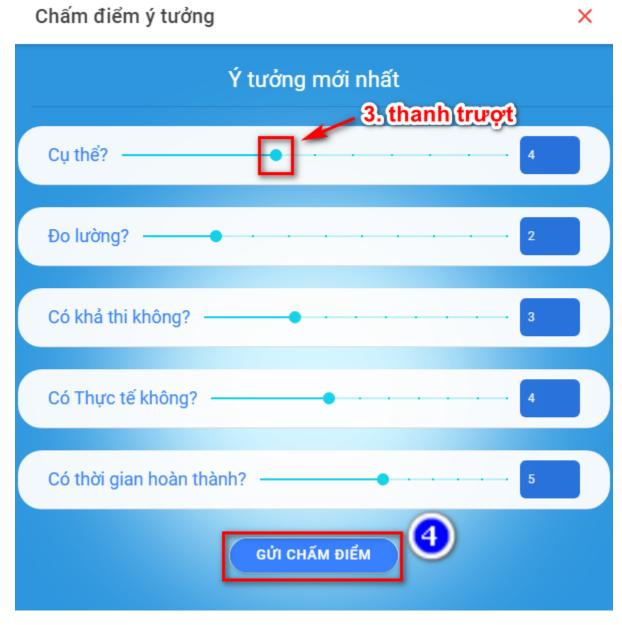


Bước 2: Bấm nút more rồi chọn chức năng Chấm điểm ý tưởng này



<u>Bước 3:</u> Tại màn hình popup hiện lên, điểm đánh giá cũ sẽ hiển thị tương ứng. Người dùng kéo thanh trượt tương ứng với tiêu chí đánh giá muốn chỉnh sửa

Bước 4: Sau khi đánh giá tất cả tiêu chí, bấm Gửi chấm điểm để lưu kết quả



Màn hình sau khi hoàn thành chấm điểm lại ý tưởng

