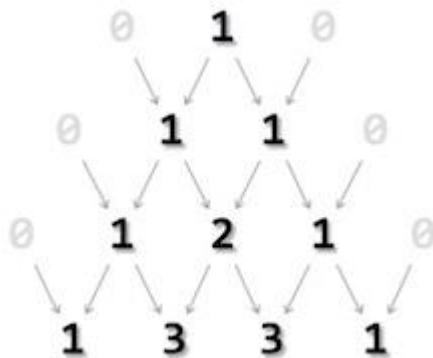


THỰC HÀNH TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

ĐỀ THỰC HÀNH BUỔI 1

GVHD: Võ Đức Hoàng

1. Viết chương trình in ra màn hình các số nguyên tố nhỏ hơn N, với N nhập từ bàn phím.
2. Viết chương trình in ra màn hình các số hoàn hảo nhỏ hơn N, với N nhập từ bàn phím.
3. Viết chương trình in ra màn hình các số chính phương nhỏ hơn N, với N nhập từ bàn phím.
4. Viết chương trình in ra màn hình dãy số Fibonaaxi nhỏ hơn N, với N nhập từ bàn phím.
Ví dụ: Nhập N=20 \rightarrow 1 1 2 3 5 8 13.
5. Viết chương trình nhập vào số nguyên N, kiểm tra N có phải là số tự đối xứng không và xuất kết quả ra màn hình. Ví dụ số tự đối xứng: 1221, 58985...
6. Viết chương trình vẽ tam giác Pascal và in ra màn hình



7. Viết chương trình nhập vào số nguyên N sau đó in ra tổng các chữ số của số đó. Ví dụ 8453 tổng các chữ số là 20.
8. Viết chương trình xuất ra màn hình các số Armstrong có 3 chữ số. Số Armstrong là một số có đặc điểm sau: số đó gồm n chữ số, tổng các lũy thừa bậc n của các chữ số đó bằng chính số đó. Ví dụ: $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$.