

# THỰC HÀNH TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

## ĐỀ THỰC HÀNH BUỔI 2

GVHD: Võ Đức Hoàng

Viết chương trình sử dụng hàm nhập mảng 1 chiều A có n phần tử, n nhập từ bàn phím:

- a. Nhập và xuất mảng A ra màn hình. (2đ)
- b. Thực hiện các chức năng sau (4đ)
  - i. Sắp xếp mảng A theo thứ tự tăng dần và xuất ra màn hình kết quả sau khi sắp xếp.
  - ii. Chèn số k và vị trí j ( $0 < j < n-1$ ) sau đó xuất mảng A ra màn hình.
  - iii. Xóa số có giá trị k (nhập từ bàn phím) khỏi mảng A, nếu không có giá trị k thông báo “Không tồn tại k trong mảng” sau đó xuất mảng A ra màn hình.
  - iv. Đảo ngược mảng A và xuất lại mảng A ra màn hình. *Chú ý không được in ngược mảng A từ  $n-1$  đến 0*