**<Project Name>**

Vision document

Thành viên:

-

-

-

-

-

Table of Contents

[1. Intruduction – Giới thiệu 2](#_Toc102732413)

[1.1. Purpose (mục đích): 2](#_Toc102732414)

[1.2. Scope (phạm vi): 2](#_Toc102732415)

[1.3. References (tài liệu tham khảo): 2](#_Toc102732416)

[2. Positioning 3](#_Toc102732417)

[2.1. Business Opportunity 3](#_Toc102732418)

[- Thu hút lượng lớn người dùng thích bóng đá, thuận lợi kiếm doanh thu bằng thêm quảng cáo vào trang web, hay liên kết giới thiệu sản phẩm liên quan như dụng cụ thể thao, quần áo đá bóng từ các trang web bán hàng (shoppe, tiki, lazada, …). 3](#_Toc102732419)

[- Được mời thiết kế trang web cho doanh nghiệp, cá nhân, tổ chức có nhu cầu. Hoặc bán trang web cho họ. 3](#_Toc102732420)

[2.2. Problem Statement 3](#_Toc102732421)

[2.3. Information System Position Statement 3](#_Toc102732422)

[3. Stakeholder and User Description - Các bên liên quan và mô tả người dùng 4](#_Toc102732423)

[3.1. Market Demographics - Nhân khẩu học: 4](#_Toc102732424)

[3.2. Stakeholder summary: 4](#_Toc102732425)

[3.3. User profiles: 4](#_Toc102732426)

[3.4. User environment: 5](#_Toc102732427)

[4. Product overview – Tổng quan về sản phẩm 6](#_Toc102732428)

[5. Product feature 7](#_Toc102732429)

[5.1. User-story: 7](#_Toc102732430)

[6. Precedence and priority – Sắp xếp ưu tiên 7](#_Toc102732431)

[7. Assumptions and Dependencies (Đặt ra các giả định và mối quan hệ phụ thuộc) 7](#_Toc102732432)

[8. Cost and pricing - Chi phí và giá cả. 8](#_Toc102732433)

[9. Other requirements – yêu cầu khác: 8](#_Toc102732434)

[9.1. Document requirements: 8](#_Toc102732435)

[9.2. Constrant: ràng buộc thiết kế. 8](#_Toc102732436)

# 1. Intruduction – Giới thiệu

## 1.1. Purpose (mục đích):

+ Nhu cầu theo dõi kết quả các giải đấu bóng đá lớn ngày càng tăng.

+ Không giới hạn độ tuổi, đối tượng sử dụng là tất cả những ai quan tâm đến bóng đá, có nhu cầu nắm bắt thông tin bóng đá.

+ Yêu cầu chức năng:

a. Kết quả, lịch thi đấu các trận đấu gần đây và sắp tới

b. Bảng xếp hạng các đội bóng

c. Thông tin cơ bản các đội bóng

d. Một số video, hình ảnh, tin tức đáng chú ý

e. Đường dẫn tới trang chủ của các giải đấu

+ Yêu cầu phi chức năng:

a. Hiệu suất: Thời gian tải trang web từ 1 – 3 giây.

b. Độ tin cậy: dữ liệu có độ chính xác cao

c. Độ khả dụng, sức chứa: đáp ứng lượng truy cập tương đối lớn

d. Môi trường, tương tác: giao diện thân thiện, dễ sử dụng, trực quan.

e. An ninh: bảo mật dữ liệu tốt.

## 1.2. Scope (phạm vi):

+ Mục tiêu của trang web là trở thành nơi phục vụ nhu cầu xem tình hình bóng đá các giải đấu lớn của mọi người một cách đơn giản nhanh chóng.

+ Liên kết với nhiều trang web liên quan khác nhau để;

thuận tiện cho người dùng.

+ Hỗ trợ truy cập trên trình duyệt kết hợp với tải và cài đặt ứng dụng cho thiết bị.

+ Thời gian hoàn thiện, cập nhật sửa đổi là trước và trong lúc giải đấu diễn ra.

## 1.3. References (tài liệu tham khảo):

+ Tài liệu kỹ thuật.

+ Tài liệu thiết kế.

# 2. Positioning

## 2.1. Business Opportunity

## - Thu hút lượng lớn người dùng thích bóng đá -> thuận lợi kiếm doanh thu bằng thêm quảng cáo vào trang web, hay thêm liên kết giới thiệu sản phẩm liên quan như dụng cụ thể thao, quần áo đá bóng từ các trang web bán hàng (shoppe, tiki, lazada, …).

## - Được mời thiết kế trang web cho doanh nghiệp, cá nhân, tổ chức có nhu cầu. Hoặc bán trang web cho họ.

## 2.2. Problem Statement

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | Những người muốn biết nhanh về tỉ số, lịch thi đấu, bảng xếp hạng diễn biến trận đấu bóng đá |
| Affects | Những người không có thời gian xem trực tiếp cả trận  Những người muốn yêu thích bóng đá muốn cập nhật thông tin liên quan đến các giải đấu châu Âu |
| the impact of which is | Không thể xem hết được trận đấu, khó khăn trong việc tìm hiểu về các giải đấu châu Âu |
| a successful solution would be | Một ứng dụng đơn giản, dễ sử dụng cung cấp cho người dùng về tỉ số, lịch thi đấu, bảng xếp hạng, video diễn biến trận đấu, tin tức bóng đá của từng giải đấu châu Âu |
|  |  |

## 

## 2.3. Information System Position Statement

|  |  |
| --- | --- |
| For | Người yêu thích bóng đá |
| Who | Người muốn cập nhật thông tin về bóng đá, người không có thời gian xem trực tiếp cả trận đấu |
| The Football News | Là 1 phần mềm Web |
| That | Cung cấp tỉ số, lịch thi đấu,tin tức thông tin về bóng đá |
|  |  |
| Unlike | Các trang thông tin không cung cấp đầy đủ thông tin về tất cả giải đấu lớn châu Âu |
| Our Information System | Cung cấp cho người dung phương tiện để cập nhật thông tin bóng đá(tỉ số, lịch thi đấu, diễn biến chính,tin tức) của các giải đấu lớn châu Âu |

3. Stakeholder and User Description - Các bên liên quan và mô tả người dùng

## 3.1. Market Demographics - Nhân khẩu học:

- Mức độ ảnh hưởng, phủ sóng: tất cả mọi người có nhu cầu.

- Điều thu hút mọi người: bóng đá là môn thể thao vua, sự hấp dẫn của các trận đấu luôn được người yêu thích quan tâm.

## 3.2. Stakeholder summary:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stakeholder name | Represents | Responsibilities |
| Team xây dựng, phát triển phần mềm | Nhóm trưởng. | Đảm bảo phần mềm thực hiện tốt các chức năng và đáp ứng yêu cầu khách hàng. |
| Những người sử dụng | Người thu thập ý kiến người dùng. | Trải nghiệm phần mềm. Cung cấp đánh giá, yêu cầu mới để sửa đổi, cập nhật phần mềm. |

## 3.3. User profiles:

|  |  |
| --- | --- |
| User Name | Profile |
| Người dùng | - Họ dễ dàng truy cập trang web qua máy tính, điện thoại  - Họ sẽ tham gia sử dụng web và phản hồi đánh giá về trang web.  - Trang web làm những nội dung chính nổi bật và rõ ràng với họ.  - Họ sẽ nhanh chóng biết được các thông tin cần thiết. |

## 3.4. User environment:

- Việc truy cập trang web và hoạt động trên đó là độc lập với mỗi người dùng.

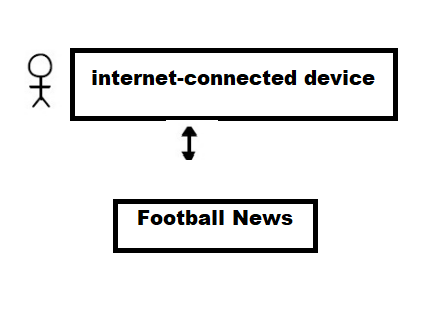
- Họ có thể truy cập bao lâu tùy thích.

- Trang web không yêu cầu thông tin của người dùng

- Truy cập mọi nơi thông qua điện thoại, máy tính có internet

- Ứng dụng không kết nối với các ứng dụng khác

# 4. Product overview – Tổng quan về sản phẩm



5. Product features

- Là một người yêu thích bóng đá, tôi muốn biết lịch thi đấu và kết quả thi đấu những trận đấu tâm điểm của các vòng đấu gần nhất để có thể theo dõi diễn biến các trận đấu đó. -> Kết quả, lịch thi đấu, link dẫn tới web có chiếu trận đấu

- Là một người yêu bóng đá tôi muốn biết những thông tin cơ bản về giải đấu như kết quả và bảng xếp hạng của các đội bóng. -> Bảng xếp hạng

- Là một người yêu bóng đá tôi muốn biết thông tin cơ bản về các đội bóng như lịch thi đấu, kết quả, các cầu thủ để bổ sung cho bản thân những hiểu biết về bóng đá. -> Thông tin đội bóng.

- Là một người yêu bóng đá, tôi muốn biết những tin tức mới nhất về bóng đá, xem lại các video có diễn biến hấp dẫn của các trận đấu nổi bật. -> Tin tức và video nổi bật.

# 6. Precedence and priority – Sắp xếp ưu tiên

- Các chức năng có thứ tự ưu tiên:

No.1: Tỉ số trận đấu,lịch thi đấu các trận đấu gần nhất.

No.2: Bảng xếp hạng thống kê nhanh của cả 4 giải đấu.

No.3: Thông tin và video.

No.4: Làm riêng về từng giải đấu (Bảng xếp hạng, kết quả vòng đầu, lịch thi đấu từng vòng, thống kê top ghi bàn, kiến tạo).

# 7. Assumptions and Dependencies (Đặt ra các giả định và mối quan hệ phụ thuộc)

Ảnh hưởng đến chức năng xem kết quả, lịch thi đấu, bảng xếp hạng:

- Có đội bóng hay cầu thủ không tham gia thi đấu nữa.

- Trận đấu bị hoãn, bị hủy bỏ.

Ảnh hướng đến chức năng xem các video tiêu biểu:

- Video chứa nội dung không được phép tải lên hay bị đánh bản quyền.

# 8. Cost and pricing - Chi phí và giá cả.

- Đây là 1 trang web đề cao việc dễ nhìn, dễ sử dụng, không cần đăng nhập không yêu cầu chi phí từ người dùng.

# 9. Other requirements – yêu cầu khác:

## 9.1. Document requirements:

- Hướng dẫn sử dụng và cài đặt (tài liệu ngắn giới thiệu trang web)

## 9.2. Constrant: ràng buộc thiết kế.

- Xem trong phần III tài liệu kỹ thuật.