

Série d'exercices pratique

« Les structures de données »

Exercice :

L'auto-école « AMANA » comprend des moniteurs et des véhicules. Elle prépare des candidats à passer un permis d'un type donné. Chaque leçon est donnée à une date et doit avoir un prix. Le candidat a le droit de ne pas régler les frais de la leçon immédiatement (le paiement sera donc représenté par la variable énumérateur « reglee »). Nous utiliserons les structures de données suivantes, définies au début du programme :

```
typedef struct          typedef struct          typedef enum
{
    int j,m,a;
} Date;                {
    char nom[20];
    char prenom[20];
} Candidat;            {
    Non_payee, payee
} Statuts;

typedef struct
{
    int num ;
    float px ;
    Date dl ;
    Candidat c;
    char type_permis[3] ;
    Statuts reglee ; //0 (non payée) ou bien 1 (la leçon est payée)
} Lecon;
```

On veut écrire un programme qui :

1. Permettre de remplir un tableau de leçon (max 200 leçons) ;
2. Afficher les informations sur les leçons ;
3. Affichez les statistiques suivantes :
 - a. Nombre de leçons faites ;
 - b. Les recettes de L'auto-école (La somme des leçons réglée) ;
 - c. La somme restante à réglée par les candidats ;
4. Afficher le nombre de leçons faites pour un permis dont on connaît le type ;
5. Ajouter une nouvelle leçon à votre tableau ;
6. Avec un menu, faire appel aux programmes précédemment définis.