```
main.c
  1
       #include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
  2
  3
  4
       /* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop */
  5
  6
       typedef struct
  7 🗏 {
           int h,m;
  8
  9
       }Temps;
 10
 11
       typedef struct
 12 📙 {
 13
           int j,m,a;
 14
           Temps tp;
 15
       }Date;
 16
 17
 18
       typedef struct
 19 🗔 {
 20
           char * Matr;
           char * jours;
 21
 22
           Date dp;
 23
     └ }Pointage;
 24
 25
25
26 int main(int argc, char *argv[]) {
27
28
          Pointage *P=NULL,*parc;
29
          char c;
30
          int n,i;
31
32
          printf("Etrez la taille : ");
33
          scanf("%d",&n);
34
35
          P=malloc(n*sizeof(Pointage));
36
37
          for(i=0;i<n;i++)
38 -
39
               printf("\n\n");
40
              fflush(stdin);
               (P+i)->Matr=malloc(20*sizeof(char));
41
42
               printf("Entrez le matr : ");
43
               gets((P+i)->Matr);
44
               fflush(stdin);
45
               (P+i)->jours=malloc(20*sizeof(char));
46
               printf("Entrez le jours : ");
47
               gets((P+i)->jours);
48
               printf("Entrez la date (JJ/MM/AAAA) : ");
49
               scanf("%d%c%d%c%d",&(P+i)->dp.j,&c,&(P+i)->dp.m,&c,&(P+i)->dp.a);
               printf("Entrez le temps (HH:MM) : ");
50
51
               scanf("%d%c%d",&(P+i)->dp.tp.h,&c,&(P+i)->dp.tp.m);
52
53
54
         for(parc=P; parc<P+n; parc++)</pre>
55 🖃
56
            printf("l'employe : '%s\n",parc->Matr);
57
            printf("Pointage fait pour le : '%s\n",parc->jours);
58
             printf("la date et l'heure : '%d/%d/%d - %d:%d \n\n",parc->dp.j,parc->dp.m, parc->dp.a, parc->dp.tp.h, parc->dp.tp.m );
59
60
61
         return 0;
62
```