# Operativni Sistemi

### Tajmer, PSP, TSR

## Tajmer – prekid 08h

- Prekid 08h se poziva od strane hardverskog časovnika (IRQ poziv). Poziv se dešava svakih 55ms, dakle oko 18.2 puta u sekundi.
- Jedna od akcija koje int 08h preduzima je i poziv prekidne rutine 1Ch.
- Napomena: prekid 08h menja vrednost DS registra, i sa tako promenjenim DS poziva 1Ch.

### Prekid 1Ch

- Prekid 1ch je tzv "user timer" prekid. On služi da možemo da ubacimo svoj kod koji se izvršava na svaki otkucaj časovnika bez da poremetimo kod koji se već nalazi u prekidu 08h.
- U toku rada hendlera za 1Ch ne možemo da očekujemo reakciju sistema na neki drugi prekid, npr. 09h – pritisak dugmeta na tastaturi

>>> prekidi.asm

### Rad sa PSP

 Primer ilustruje hvatanje argumenta sa komandne linije

```
nasm -f bin testpsp.asm -o testpsp.com
testpsp 20
```

## Traženje vrednosti u nizu

- scasb → učitava bajt sa adrese [ES:DI] i poredi ga sa bajtom u al
- scasb može da se koristi u kombinaciji sa komandama repe i repne
- repe → ponavlja scasb dok god je učitana vrednost jednaka onoj u al
  - Tj. pronalazi prvi bajt koji nije jednak onom u al
- repne → ponavlja scasb dok god je učitana vrednost različita od one u al
  - Tj. pronalazi prvi bajt koji jeste jednak onom u al

# Zadatak za vežbu: spin

 Napraviti "spin" indikator učitavanja, koji ponavlja sledeće karaktere:

\ | /-

- Moguće je realizovati zadatak radom direktno u video memoriji, ili bez direktnog rada sa video memorijom.
- Sa komandne linije treba učitati broj okretanja koje program treba da izvrši.
- Brzina okretanja nije bitna.
- Napomena: karakter sa ASCII kodom ODH (13) je Carriage Return. Njegovo ispisvanje vraća kursor na početak reda

# Zadatak za vežbu: parametri

 Napraviti program koji ispisuje vrednosti opcija zadatih na komandnoj liniji. Program treba da u jednoj koloni ispisuje koje opcije su zadate, a u drugoj njihove vrednosti, npr:

```
test -a opcija1 -b opcija2 ...
```

• Varijacija: jedan argument može da bude zadat bez prefiksa koji počinje sa "—" i njega treba ispisati samostalno, dakle naredni ulaz jeste validan:

```
test -a opcija1 opcija2 -b opcija3 ...
```

#### **TSR**

- Terminate and Stay Resident.
- DOS-ov mehanizam koji obezbeđuje da se proces završi, ali da pritom ostane učitan u memoriju.
- Dobija se pozivom int 21h, kada ah ima vrednost 31h. Registar dx treba da sadrži broj paragrafa koje želimo da ostavimo u memoriji (1 paragraf = 16 bajtova)

### RRRAAAINNNBOOOWWZZZ

- Napisati program koji se instalira kao TSR, I koji omogućava promenu boje svega na ekranu pritiskom na unapred definisane tastere. Na primer:
  - F1 sve je crveno
  - F2 sve je plavo
  - F3 sve je zeleno
  - F4 karakteri su redom crveni, plavi, zeleni, ...
- Varijacija: omogućiti da se pri instaliranju TSR upamti kompletno stanje na ekranu, i onda da se uklanjanjem TSR vrati slika ekrana koja je bila pri instaliranju.