

# Functional Reactive Programming avec RxSwift

Cocoaheads Strasbourg Mai 2017



Nicolas VERINAUD

# Qui suis-je ?



- Freelance
- Formateur
- Développeur iOS depuis 2011
- Prog. Fonctionnelle (yay F# !)

@nverinaud

# Functional Programming

- $\neq$  OOP
- Composition > Héritage
- Fonctions en paramètre  
(closures)
- Immuabilité

# Reactive Programming

- Réagir aux changements d'états
- Délégation
- Closures
- Notifications (⚠)
- KVO (😢)

# Reactive Programming

- Réagir aux changements d'états
- Délégation [implicite]
- Closures [implicite]
- Notifications (⚠) [implicite]
- KVO (😢) [implicite]

**“Explicit is better than implicit.”**

-The Zen of Python



Observable<T>

observables<T>

Une valeur qui change  
au cours du temps.

Observables<T>

Push

≠

Pull (Sequence)

# Observable<T>

```
protocol Observable<T>
{
    func subscribe(_ observer: Observer<T>)
        -> Disposable
}
```

# Observable<T>

```
protocol Observer<T>
{
    func onNext(_ element: T)
    func onError(_ error: Error)
    func onCompleted()
}
```

# Observable<T>

Observable<A> -> Observable<B>

Observable<String> -> Observable<Bool>

How ?

# Observable<T>

Observable<A> -> Observable<B>

Observable<String> -> Observable<Bool>

Avec map !

Monad in disguise...psshh

# Observable<T>

Observable<A> -> Observable<B>

Observable<String> -> Observable<Bool>

func map(\_ transform: (A -> B)) ->  
Observable<B>

# Observable<T>

```
// strings: Observable<String>  
let isEmpty = strings.map { $0.isEmpty }
```

Observable<T>

Demo !

RxSwift  
ou  
ReactiveCocoa  
?

# RxSwift

- ⊕  Respectueux des interfaces Rx originales
- ⊖  Pas de typage pour Error

# ReactiveCocoa

- ⊕ Typage de Error
- ⊕ Distinction Hot et Cold
- ⊖ Concepts ≠ Rx (Signal)



One more thing...

# REACTIVE



# EVERWHERE

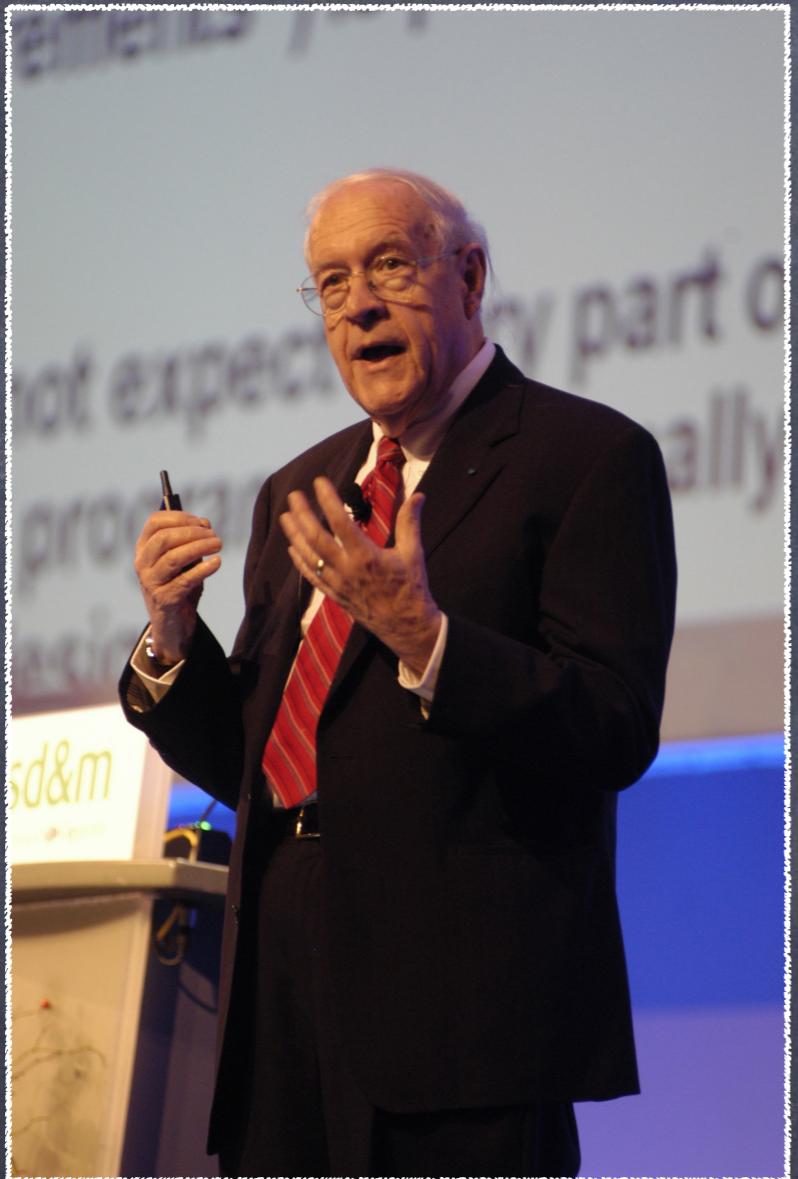
memegenerator.net

**KIDS**



**I AM DISAPPOINT**

memegenerator.net



**"No Silver Bullet"**

-Fred Brooks



“Reactive is dead, long  
live tasteful composition  
of side effects.”

-Erik Meijer

# Tasteful Side Effects

	One	Many
Sync	<code>T</code>	<code>Sequence</code>
Async	<code>Future&lt;T&gt;</code>	<code>Observable&lt;T&gt;</code>

# Tasteful Side Effects

Future<Option<Array<String>>>

Result<Observable<String>>

etc...

# Tasteful Side Effects

Future<Option<Array<String>>>

Result<Observable<String>>

etc...

Soyez explicites !

# Aller plus Loin...

- [ReactiveX.io](#)
- [IntroToRx.com](#)
- [React 2014 : Erik Meijer - What does it mean to be Reactive?](#)

@nverinaud

n.verinaud@gmail.com

Merci !

nverinaud.com

# Bibliographie

- Kaa - <http://www.abadiante.com/wp-content/uploads/2014/09/Kaa-aie-confiance.jpg>
- Fred Brooks Wikipedia - [https://fr.wikipedia.org/wiki/Frederick\\_Brooks](https://fr.wikipedia.org/wiki/Frederick_Brooks)
- Erik Meijer Wikipedia - [https://en.wikipedia.org/wiki/Erik\\_Meijer\\_%28computer\\_scientist%29](https://en.wikipedia.org/wiki/Erik_Meijer_%28computer_scientist%29)
- React 2014 : Erik Meijer - What does it mean to be Reactive?
- Meme Generator - <memegenerator.net>