

Le zoom maximum permet maintenant de voir la T-SNE en entier.

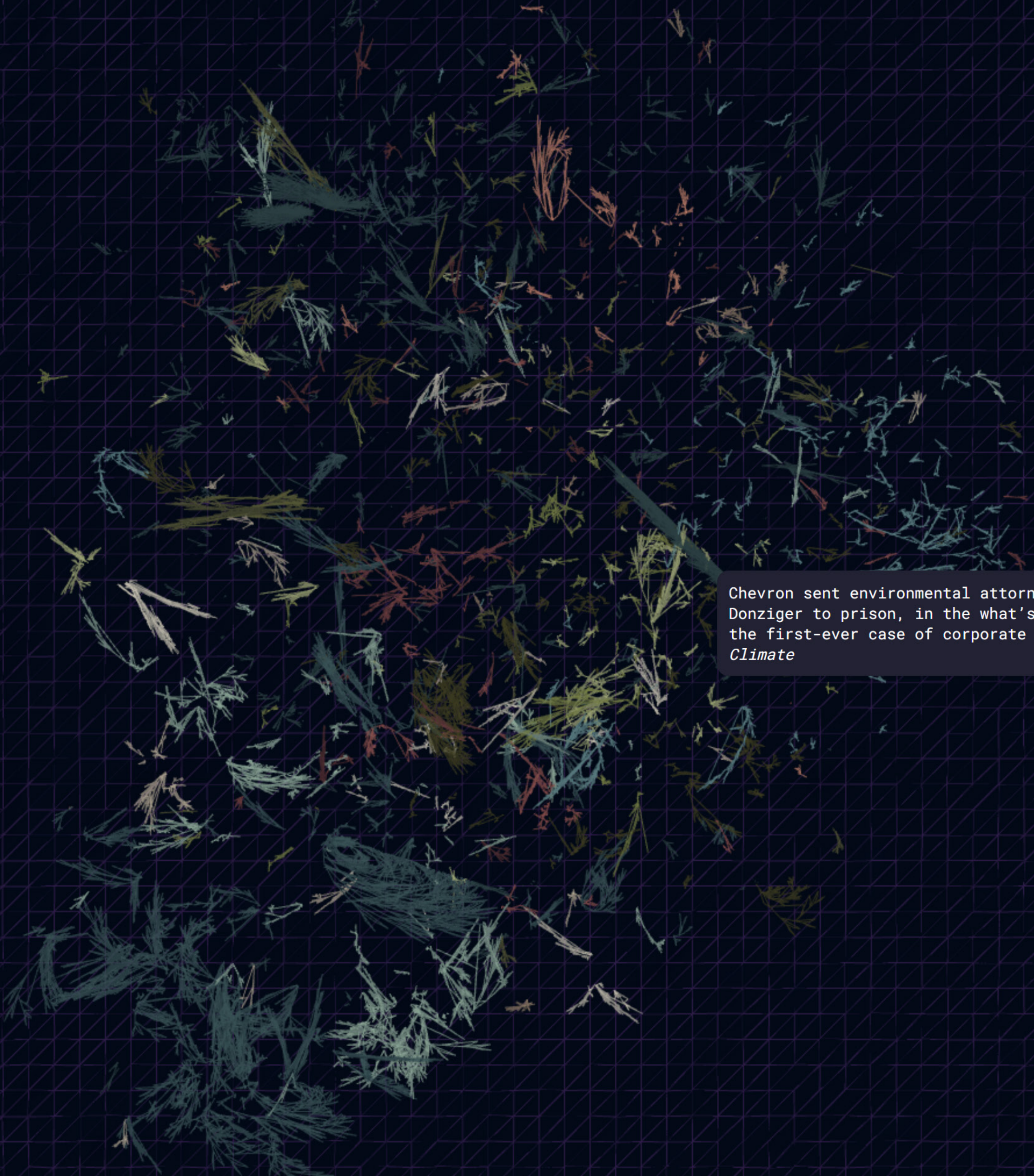
Le T-SNE a été reparamétré (moins de perplexité, ce qui aide avec des données moins complexes).

Les lerp de l'interface entre vue première personne et vue carte ont été améliorés (lerp de la longueur focale de la caméra, lerp du brouillard, résolution de bugs de la state machine).

Tentative d'anticrénelage avec du FXAA, pas terrible mais mieux que rien (three.js n'offre sinon que du TAA, qui n'est pas compatible avec le brouillard du mode première personne, où l'effet crénelage est le plus présent).

Début d'implémentation de la légende, où les différents types sont rendus sur une rendertarget puis transformés en image et placés dans un élément scrollable.
-> manque encore la sélection d'une ou plusieurs catégories par l'utilisateur

Lien du site en développement :
last-forest.ddns.net



WALK MAP AUTO

Systemic

Conflict

Politics

Ecological

COVID-19