

Nama : Novi Fitriani

NIM : 12030123130181

Mata Kuliah : Analisis dan Desain Sistem

Kelas : C

Dosen Pengampu : Dr. Totok Dewayanto, S.E., M.Si.,Akt.

RPS Mata Kuliah Analisis dan Desain Sistem

Pertemuan Ke-	Topik	Aktivitas	Durasi (Menit)	Aplikasi Gratis
1	Pengenalan Analisis dan Desain Sistem	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Diskusi Kelompok (100 menit)	180	-
2	Rekayasa Sistem dan Perangkat Lunak	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
3	Metode Menggali Kebutuhan Perangkat Lunak	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
5	Definisi Kebutuhan Tingkat Tinggi dan Domain Kandidat	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma

6	Analisis dan Elicitasi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
7	Desain <i>Diagram Unified Modelling Language (UML)</i>	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
8	Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Web	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
9	Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Mobile	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
10	Pengujian dan Pengembangan Perangkat Lunak	Ceramah (60 menit), Tanya Jawab (20 menit), Praktikum (100 menit)	180	Figma
11	Pengembangan Prototype Jual Beli Pakaian Bekas	Praktikum (180 menit)	180	Figma
12	Pengembangan Prototype Jual Beli Pakaian Bekas (Lanjutan)	Praktikum (180 menit)	180	Figma
13	Pengujian dan Evaluasi Prototype Jual Beli Pakaian Bekas	Praktikum (180 menit)	180	Figma

14	Presentasi dan Evaluasi Tugas Akhir	Presentasi (120 menit), Diskusi Kelompok (60 menit)	180	-
----	--	---	-----	---

Referensi Buku

1. Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis oleh Jogiyanto H.M. (2014)
2. Analisis dan Desain Sistem Informasi oleh Ladjamudin, bin Al-Bahra (2013)

Kriteria Penilaian

Capaian Pembelajaran:

- Mahasiswa mampu menjelaskan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- Mahasiswa mampu mendefinisikan kebutuhan tingkat tinggi dan kandidat domain.
- Mahasiswa mampu menganalisis dan mengelitisasi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- Mahasiswa mampu membuat rancangan diagram UML sesuai kebutuhan perangkat lunak.

Bentuk Penilaian

Tes dan Non-Tes: Penilaian akan dilakukan melalui tes dan non-tes, seperti presentasi, diskusi kelompok, dan evaluasi tugas akhir.

Tugas Akhir

Membuat Prototype Jual Beli Pakaian Bekas: Mahasiswa harus mengembangkan sebuah aplikasi web atau mobile yang memungkinkan pengguna untuk menjual dan membeli pakaian bekas. Aplikasi harus menggunakan Figma untuk mengelola kebutuhan pengembangan.