

Natalio Villalón

Desarrollador Web Front-End

Soy un estudiante de ingeniería apasionado por la creación de interfaces atractivas y funcionales. Poseo experiencia en el desarrollo web utilizando HTML, CSS, JavaScript, React.js y Next.js. Mi enfoque se centra en brindar experiencias de usuario excepcionales, combinando habilidades técnicas con un compromiso constante de aprendizaje y trabajo en equipo. Estoy ansioso por seguir creciendo como desarrollador y explorar nuevas tecnologías en mi carrera profesional.

@ n.villalon1994@gmail.com

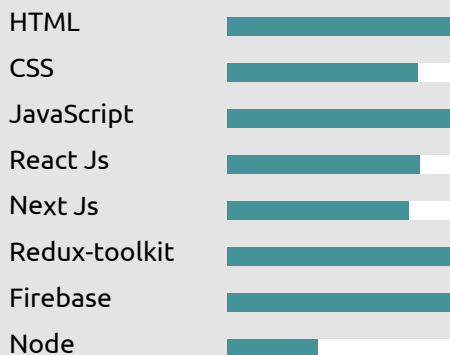


<https://nataliovillalon.vercel.app/>



Buenos Aires, Argentina

HABILIDADES



EDUCACIÓN

Ingeniería de Sonido

Universidad Nacional de Tres de Febrero
2018 - Presente

Universidad de Desarrollo Web

Global Mentoring Ing. Ubaldo Acosta
07/2021 - 04/2022
Contenido destacados: Html-Css-JavaScript

Front-End Fundamentals

TzuzulCode
01/2022 - 04/2022
Contenido destacados: Html-Css-JavaScript

Front-End React Js

TzuzulCode
01/2022 - 04/2022
Contenido destacados: JavaScript avanzado -
React Js - redux-toolkit - Firebase

JavaScript Moderno

DevTalles - Fernando Herrera
01/2022 - 04/2022
Contenido destacados: JavaScript avanzado -
React Js - redux-toolkit - Firebase

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Avanzado

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Web

Freelance - 08/2022 - 05/2023

Descripción y responsabilidades

- Diseñar y desarrollar una aplicación web de audiometría utilizando tecnologías HTML, CSS, JavaScript, React, Redux y Redux Toolkit.
- Crear una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.
- Implementar la lógica de la aplicación, incluyendo las pruebas de audiometría.
- Configurar y administrar la base de datos en Firebase para almacenar datos y resultados de pruebas.
- Garantizar el rendimiento y la usabilidad de la aplicación, siguiendo las mejores prácticas de desarrollo web.

Desarrollador Web (Socio Startup)

Artelligence - Museum View - 08/2022 - Presente

Descripción y responsabilidades

- Diseñar y desarrollar la página web de carga de datos para la aplicación móvil de museos interactiva.
- Implementar las tecnologías HTML, CSS, JavaScript, React, Redux y Redux Toolkit en el desarrollo de la página web.
- Crear una interfaz intuitiva y eficiente para permitir a los administradores del museo cargar y gestionar datos, como obras de arte y muestras.
- Trabajar en colaboración con el equipo para garantizar una integración fluida entre la página web de carga de datos y la aplicación móvil.