

# 1. Informatika v podjetju

## 1.1. Vsebina predmeta

1. Teden	Orodja umetne inteligence, sodobnih tehnologij in uporaba le-teh
2. Teden	Urejanje besedil, navodila za pisanje seminarske naloge, Microsoft Word
3. Teden	Microsoft excel - Osnovno
4. Teden	Microsoft excel - Napredno
5. Teden	Večpredstavnostne vsebine, Death by PowerPoint
6. Teden	<b>1. Kolokvij</b>
7. Teden	Data storytelling, kako pripovedovati zgodbe s podatki (PowerBI, Canva...)
8. Teden	Data storytelling, kako pripovedovati zgodbe s podatki (PowerBI, Canva...)
9. Teden	Varnost, gesla, protivirusna zaščita, digitalni podpisi. Password psychology
10. Teden	Projektne naloge
11. Teden	Predstavitve projektnih nalog
12. Teden	<b>2. Kolokvij</b>

## 1.2. Obveznosti študentov

- prisotnost na predavanjih,
- vaje:
  - prisotnost na vajah 80%, na predavanjih pa 70% za pristop h kolokviju,
  - izdelava različnih izdelkov (besedila, preglednic, grafi, elektronska predstavitev, izdelava poročila, seminarske naloge),
  - samostojni študij/priprava na izpit,
  - pisni izpit.

## 1.3. Ocena

Obveznost	Odstotek
Teorija	30%
Praksa	70%
Obveznosti in sem. naloga	vse opravljeno

## 2. Informatika

**Informatika** je znanstvena disciplina, ki se ukvarja z zbiranjem, obdelavo, shranjevanjem in prenosom informacij, običajno s pomočjo računalnikov in drugih digitalnih tehnologij. V svojem bistvu je informatika osredotočena na **reševanje problemov, algoritmov, analizo in izdelavo programske opreme**, ki omogoča učinkovito in varno upravljanje z informacijami.

### 2.1. Razlika med računalništvom in informatiko

**Računalništvo** je bolj teoretično usmerjeno in se osredotoča na razumevanje temeljnih načel računalništva, algoritmov in matematičnih modelov.

**Informatika** je bolj aplikativna in se osredotoča na reševanje praktičnih problemov z uporabo informacijskih tehnologij.

### 2.2. Delo v dvojicah

1. Kje v vsakdanjem življenju že uporabljamo umetno inteligenco?
  - V vsakdanjem življenju uporabljamo veliko umetne inteligence. Največ na področjih iz:
    - programiranja,
    - generiranja emailov, poročil, ipd.
    - avtomatizacije.
2. Katera opravila bi UI lahko izboljšala?
  - Umetna inteligenca bi lahko po mojem mnenju zelo pospešila raziskovalne procese.

### 3. Katera opravila pa ne bi smela opravljati?

- Umetna inteligenca ne bi smela opravljati dela:
  - psihologov,
  - zdravnikov,
  - odvetnikov.
- Raziskujte en primer uporabe UI, in napiši kratko refleksijo: zakaj je koristen ali problematičen?
  - Powerpoint predstavitev - Hokkaido University of Japan, AI predicts hydrogels