

по дисциплине «Языки Ассемблера» направления «Компьютерная безопасность»

Вариант 4

Винников Н. В. СКБ-181

```
4. A1. a) 3335 6) C8h 2Dh Buttutob H.

A2. v = \frac{2x + (z + 4)y}{3x - 1} - 2; x = 1h, y = -2h, z = -6h, v = 1h; x = -6Bh, y = 5F3h, z = 12h, v = -69h; x - 6aŭt, y, z, v = -600000
```

А3. Дана строка из трех десятичных цифр. Если вторая и третья цифры — частное и остаток от деления первой цифры на 5, то уменьшить третью цифру на 1 ('0' не изменять), иначе — все цифры заменить на первую.
А4. Даны массивы А и В из 16 байтов. Если элемент массива А больше соответствующего элемента массива В (числа знаковые), то обменять эти элементы местами. Сосчитать количество обменов. В массив С поместить адреса (смещения) этих элементов.

Даны массивы A и B из 16 байтов. Если элемент массива A больше соответствующего элемента массива B (числа знаковые), то обменять эти элементы местами. Сосчитать количество обменов. В массив С поместить адреса (смещения) этих элементов.

Выполнить задание A4 в двух вариантах: A4.1 и A4.2. В первом варианте все описания заданных массивов полностью соответствуют постановке задания. Во втором варианте использовать расширенные описания исходных массивов: байтовые. байтовые массивы становятся массивами из слов, массивы слов становятся массивами из двойных слов.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <locale.h>
#include <ctype.h>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "ru");
       setlocale(LC_NUMERIC, "en");
       unsigned int res;
       short a[16] = { -1000, -2000, -3000, -4, -6, -
7,0,1000,2000,3000,4000,5000,6000,7000,8000,9000 };
       short b[16] = { -3000, -2000, -1000, 0, -1, -
2,3,1000,1000,2000,2000,6000,6000,8000,8000,9000 };
      unsigned int c[16];
      printf("Исходные массивы:\n");
      for (unsigned int i = 0; i < 16; i++)
       {
             printf("A.%.2d=%d\tB.%.2d=%d\n", i, (int)a[i], i, (int)b[i]);
       }
       asm {
              lea
                    esi, a
                                                // esi - указатель на элементы массива а
             lea
                    edi, b
                                                // edi - указатель на элементы массива b
                                                // ebx - счетчик элементов в массиве с
             xor ebx, ebx
                                                // есх = 0, номер элемента массива число
             xor ecx, ecx
элементов массивов
             mov
                    ax, [esi]
                                                // Берем очередной элемент массива а
             cmp
                    ax, [edi]
                                                // Сравниваем с очередным элементом
массива b
             jle
                    m1
                                                       // Меньше или равно, ничего делать
не надо
             // a > b
                    c[ebx*4],esi // Если надо сохранять абсолютный адрес массива а
             mov
                    byte ptr c[ebx * 4], cl
                                                  // Заносим смещение
             mov
элементов относительно начала массива в массив с
```

```
inc
                          ebx
                                                                     // ebx++ - следующий элемент
массива с
                 mov
                          dx, [edi]
                                                            // меняем местами элементы массивов а и b
                 mov[edi], ax
                 mov[esi], dx
        m1 :
                          esi, 2
edi, 2
                 add
                                                            // esi+=2 следующий элемент массива a
                 add
                                                            // edi+=2 следующий элемент массива b
                 add
                          ecx, 2
                                                            // есх+=2 увеличение счетчика
                 cmp
                          cl, 32
                                                            // c1 = 32?
                 jnz
                          m2
                                                                     // Нет. Следующая итерация
                 mov res, ebx
                                                            // res = число обменов
         }
        printf("Результат:\nЧисло обменов: %d\n", res);
        for (unsigned int i = 0; i < 16; i++)
         {
                 printf("A.%.2d=%d\tB.%.2d=%d\n", i, (int)a[i], i, (int)b[i]);
         }
        for (unsigned int i = 0; i < res; i++)</pre>
         {
                 printf("C.%.2d=%X\n", i, c[i]);
         system("pause");
Исходные массивы:
A.00=-1000
              B.00=-3000
A.01=-2000
              B.01=-2000
              B.02=-1000
A.02=-3000
A.03=-4 B.03=0
A.04=-6 B.04=-1
A.05=-7 B.05=-2
A.06=0 B.06=3
A.07=1000
              B.07=1000
A.08=2000
              B.08=1000
A.09=3000
              B.09=2000
A.10=4000
              B.10=2000
A.11=5000
              B.11=6000
A.12=6000
              B.12=6000
A.13=7000
              B.13=8000
A.14=8000
              B.14=8000
A.15=9000
              B.15=9000
Результат:
Число обменов: 4
A.00=-3000
              B.00=-1000
A.01=-2000
              B.01=-2000
A.02=-3000
              B.02=-1000
A.03=-4 B.03=0
A.04=-6 B.04=-1
A.05=-7 B.05=-2
A.06=0 B.06=3
A.07=1000
              B.07=1000
A.08=1000
              B.08=2000
A.09=2000
              B.09=3000
A.10=2000
              B.10=4000
A.11=5000
              B.11=6000
A.12=6000
              B.12=6000
A.13=7000
              B.13=8000
A.14=8000
              B.14=8000
A.15=9000
              B.15=9000
.00=FDF9C4
C.01=FDF9D4
.02=FDF9D6
C.03=FDF9D8
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```