

## Отчет По лабораторной работе №5

по дисциплине «Языки ассемблера» направления «Компьютерная безопасность»

Вариант 5

Винников Н. В. СКБ-181

## Винников Н.

5. В массиве слов (байтов) выбранного размера (5-6 элементов) выполнить над каждым элементом операцию: если биты 6:4 являются инверсией битов 3:1, то установить биты второго поля и сбросить старший бит. Вывод на экран исходного массива и массива результатов производить в двоичном и шестнадцатеричном представлениях.

```
#include <stdio.h>
//#include <string.h>
#include <locale.h>
#include <stdlib.h>
//#include <ctype.h>
//#include <cstdlib>
//#include <iostream>
void itoa2b(unsigned int a, char * buf)
       asm
                            edi, buf
              mov
                            edx,a
              mov
                            ecx,8
              mov
              m1:
                            al,'0'
              mov
                            dl,1
              sh1
              adc
                            al,0
              stosb
              loop
                     m1
              xor
                            eax,eax
              stosb
       }
}
void itoa2w(unsigned int a, char* buf)
{
       _asm
                            edi, buf
              mov
              mov
                            edx, a
              mov
                            ecx, 16
              m1:
                            al, '0'
              mov
                            dx, 1
              shl
                            al, 0
              adc
              stosb
              loop
                    m1
              xor eax, eax
              stosb
       }
}
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "ru");
       setlocale(LC_NUMERIC, "en");
       char bb[33];
       char bw[33];
       unsigned char ab[6] = {255,0,226,198,156,123 };
       unsigned short aw[6] = { 0xB039, 62512, 0xF0E2, 0xEEC6, 0xCA9C, 54864 };
       printf("Исходные массивы (байты/слова):\n");
       for (unsigned int i = 0; i < 6; i++)
```

```
{
              itoa2b((unsigned int)ab[i], bb);
              itoa2w((unsigned int)aw[i], bw);
              printf("байт.%.2d=%s/%.2X\tслово.%.2d=%s/%.4X\n", i, bb, (unsigned
int)ab[i], i, bw, (unsigned int)aw[i]);
// Расчет для байта
      _asm {
              lea
                           esi,ab // esi - указатель на массив ab
              lea
                           edi,aw // esi - указатель на массив aw
                           есх,6 // есх - длина массива
             mov
             m1:
// если биты 6:4 являются инверсией битов 3:1, то установить биты второго поля сбросить
старший бит
                                         // al - очередной элемент массива ab
             mov
                           al,[esi]
                                         // ah = al
             mov
                           ah,al
                                         // al >> 4 - переносим биты 6:4 в младшие,
                           al,4
              shr
остальные зачищаем
                           al,7
                                         // Зачищаем у al все биты кроме трех младших
             and
                                         // ah >> 1 - переносим биты на 1 разряд в право
             shr
                           ah,1
                                         // Зачищаем у ah все биты кроме трех младших
             and
                           ah,7
                                         // Инвертируем младшие биты ah
                           ah,7
             xor
                                         // Сравниваем al и ah
                           al,ah
             cmp
                                                // Не совпадают
              jnz
                           m2
// Совпадают
                           byte ptr [esi],4
                                                // устанавливаем бит второго поля. Считаем
             or
от 0
             and
                           byte ptr[esi],0x7F
                                                // сбрасываем старший бит
             m2:
             mov
                           ax, [edi]
                                         // ах - очередной элемент массива аw
             mov
                           ah, al
                                         // ah = al
                           al, 4
                                         // al >> 4 - переносим биты 6:4 в младшие,
             shr
остальные зачищаем
             and
                           al, 7
                                         // Зачищаем у al все биты кроме трех младших
             shr
                           ah, 1
                                         // ah >> 1 - переносим биты на 1 разряд в право
             and
                           ah, 7
                                         // Зачищаем у ah все биты кроме трех младших
             xor
                           ah, 7
                                         // Инвертируем младшие биты ah
                           al, ah
                                         // Сравниваем с эталоном
              cmp
                           m3
                                                // Не совпадают
             or byte ptr[edi], 4 // устанавливаем бит второго поля. Считаем от 0
             and byte ptr[edi+1], 0x7F // сбрасываем старший бит
             m3:
             inc
                                         // указатель на следующий элемент массива ab
             add
                           edi,2 // указатель на следующий элемент массива aw
             loop
                    m1
                                  // цикл
      }
      printf("Результат (байты/слова):\n");
      for (unsigned int i = 0; i < 6; i++)
      {
              itoa2b((unsigned int)ab[i], bb);
              itoa2w((unsigned int)aw[i], bw);
             printf("байт.%.2d=%s/%.2X\tслово.%.2d=%s/%.4X\n", i, bb, (unsigned
int)ab[i], i, bw, (unsigned int)aw[i]);
       system("pause");
}
```

```
Исходные массивы (байты/слова):
байт.00=11111111/FF
                      слово.00=1011000000111001/В039
байт.01=00000000/00
                       слово.01=1111010000110000/F430
байт.02=11100010/Е2
                       слово.02=1111000011100010/F0E2
байт.03=11000110/С6
                       слово.03=1110111011000110/ЕЕС6
байт.04=10011100/9С
                       слово.04=1100101010011100/СА9С
байт.05=01111011/7В
                       слово.05=1101011001010000/D650
Результат (байты/слова):
байт.00=11111111/FF
                        слово.00=0011000000111101/303D
байт.01=00000000/00
                       слово.01=1111010000110000/F430
байт.02=01100110/66
                       слово.02=0111000011100110/70Е6
байт.03=01000110/46
                        слово.03=0110111011000110/6ЕС6
байт.04=00011100/1С
                        слово.04=0100101010011100/4А9С
байт.05=01111011/7В
                        слово.05=1101011001010000/D650
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```