

# Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

---

Никита Иванов НБИ-01-20

1 октября, 2023, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи

---

- SUID - разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID - разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

## Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

# **Выполнение лабораторной работы**

---

# Программа simpleid

```
[guest@nivanov ~]$  
[guest@nivanov ~]$ mkdir lab5  
[guest@nivanov ~]$ cd lab5/  
[guest@nivanov lab5]$ touch simpleid.c  
[guest@nivanov lab5]$  
[guest@nivanov lab5]$ gcc simpleid.c  
[guest@nivanov lab5]$ gcc simpleid.c -o simpleid  
[guest@nivanov lab5]$ ./simpleid  
uid=1001, gid=1001  
[guest@nivanov lab5]$ id  
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest),10(wheel)  
23  
[guest@nivanov lab5]$  
[guest@nivanov lab5]$
```

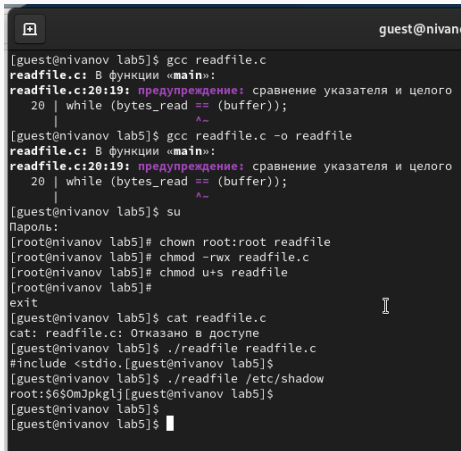
**Figure 1:** результат программы simpleid

# Программа simpleid2

```
[guest@nivanov lab5]$  
[guest@nivanov lab5]$ touch simpleid2.c  
[guest@nivanov lab5]$ gcc simpleid2.c  
[guest@nivanov lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2  
[guest@nivanov lab5]$ ./simpleid2  
e_uid=1001, e_gid=1001  
real_uid=1001, real_gid=1001  
[guest@nivanov lab5]$ su  
Пароль:  
[root@nivanov lab5]# chown root:guest simpleid2  
[root@nivanov lab5]# chmod u+s simpleid2  
[root@nivanov lab5]# ./simpleid2  
e_uid=0, e_gid=0  
real_uid=0, real_gid=0  
[root@nivanov lab5]# id  
uid=0(root) gid=0(root) группы=0(root) контекст=unconfi  
[root@nivanov lab5]# chmod g+s simpleid2  
[root@nivanov lab5]# ./simpleid2  
e_uid=0, e_gid=1001  
real_uid=0, real_gid=0  
[root@nivanov lab5]#  
exit  
[guest@nivanov lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

# Программа readfile



```
guest@nivanov lab5$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
    20 | while (bytes_read == (buffer));
        |                   ^~
[guest@nivanov lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
    20 | while (bytes_read == (buffer));
        |                   ^~
[guest@nivanov lab5]$ su
Пароль:
[root@nivanov lab5]# chown root:root readfile
[root@nivanov lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@nivanov lab5]# chmod u+s readfile
[root@nivanov lab5]#
exit
[guest@nivanov lab5]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@nivanov lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.h>[guest@nivanov lab5]$
[guest@nivanov lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkg1j[guest@nivanov lab5]$
[guest@nivanov lab5]$
[guest@nivanov lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile



# Исследование Sticky-бита

```
[guest@nivanov lab5]$  
[guest@nivanov lab5]$ cd /tmp  
[guest@nivanov tmp]$ echo test >> /tmp/file01.txt  
[guest@nivanov tmp]$ chmod 777 file01.txt  
[guest@nivanov tmp]$ su guest2  
Пароль:  
[guest2@nivanov tmp]$ cat file01.txt  
test  
[guest2@nivanov tmp]$ echo test >> file01.txt  
[guest2@nivanov tmp]$ echo test > file01.txt  
[guest2@nivanov tmp]$ echo test2 > file01.txt  
[guest2@nivanov tmp]$ rm file01.txt  
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена  
[guest2@nivanov tmp]$ su  
Пароль:  
[root@nivanov tmp]# chmod -t /tmp/  
[root@nivanov tmp]#  
exit  
[guest2@nivanov tmp]$ rm file01.txt  
[guest2@nivanov tmp]$  
[guest2@nivanov tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

## **Выводы**

---

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.