

#### **RAPPORT**

De:

# Projet JAVA

Gestion des commandes

réalisé par:

mohammed najid

encadré par:

Mr Noreddine Gherabi

## Table des matières :

- 1. Introduction
- 2. Table de matiers
- 3. Gestion de projet
- 4. Cahier de charge initial
- 5. Objectifs
- 6. Résumé des fonctions attendues
- 7. Etapes de realisation
- 8. des codes additionnels
- 9. conclusion



#### Introduction:

Ce projet s'inscrit dans le cadre des projets de troisième année du département de Maths Informatique de l'école Nationale des sciences Appliquées de Khouribga.

Ces derniers ont pour objectif d'initier à la gestion concrète d'un projet en groupe, mais également de permettre aux élèves d'approfondir leurs connaissances dans un domaine technique et scientifique qui ne serait éventuellement pas abordé en cours. Le projet se déroule sur l'année scolaire 2020-2021, réalisé par Mohammed Najid et encadré par Mr. Noreddine Gherabi



#### Gestion de projet :

L'objectif de ce document est de tracer une feuille de route pour la mise en place d'un projet de gestion des commandes.



#### Cahier des charges initial:

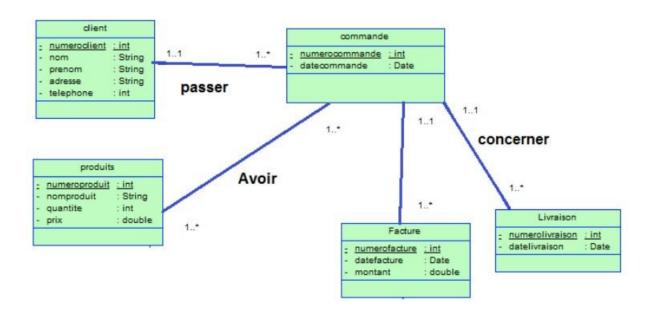
Concevoir une base de données de gestion de commandes des produits.

Développer une interface utilisateur pour l'interrogation et la mise à jour de la base de données.



## Objectifs:

- 1. Créer les classes JAVA
- 2. Construire le schéma Entité/Association de la base de données



- 3. Elaborez les interfaces graphiques permettant de consulter et de mettre à jour les tables MySQL :
  - Login
  - Clients
  - Produits
  - Commandes
  - Laivraisons
  - factures

#### Résumé des fonctions attendues :

## ajouter

permet d'ajouter les données entrée par l'utilisateur dans la base de données.

#### modifier

 permet de mettre a jour les données entrée par l'utilisateur

## supprimer

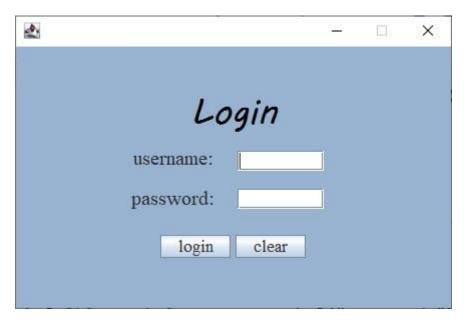
 permet de supprimer les données sélectionnées de la base des données

## Etapes de realisation :

### ➤ La base de données Mysql :



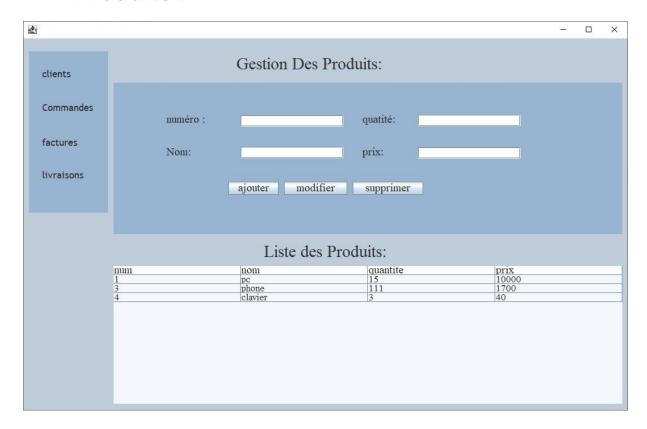
## ➤ Login : admin/letmein



#### > Clients:



#### ➤ Produits:



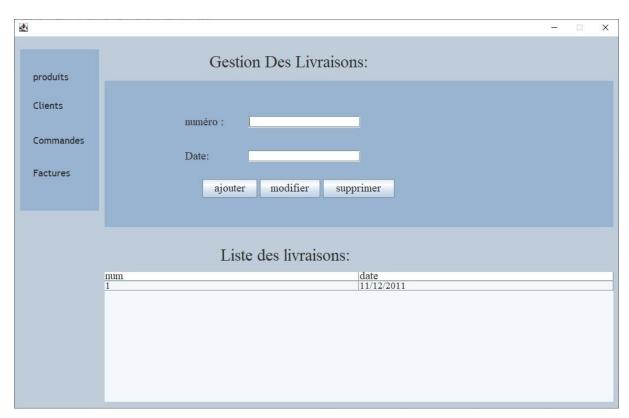
#### > Commandes:



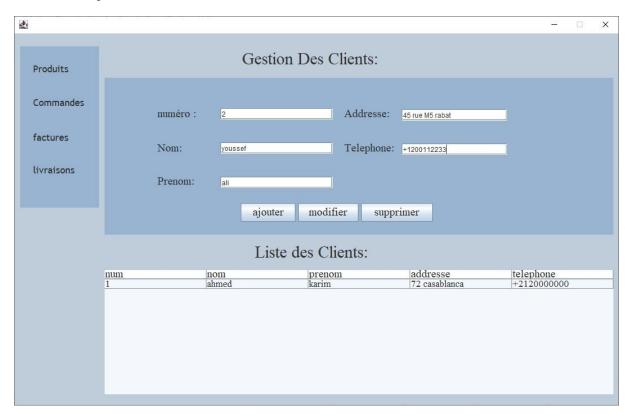
#### > Factures :



#### ➤ Livraisons :

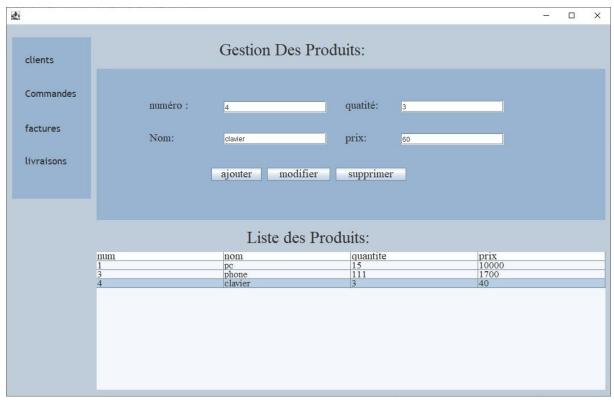


## ➤ L'ajoute d'un client :





## ➤ La modification d'un produit :



2					- 0	×			
clients		Gestion Des Pro	duits:						
Commandes	numéro :	4	quatité: 3						
factures	Nom:	clavier	prix: 60						
livraisons		ajouter modifier	supprimer						
Liste des Produits:									
	num 1 3 4	nom pc phone	quantite 15 111	prix 10000 1700					
	4	clavier	3	60					

## ➤ La suppression d'une facture :



2		( <u></u> )		×				
Produits	Gestion Des Factures:							
Clients	numéro :							
Commandes	Date:							
livraisons	montant:							
	ajouter modifier supprimer							
Liste des Factures:								
	1  12/12/2016  70							



#### des codes additionnels :

```
//ce code pour afficher le contenu de tableau dans
le tableau dans l'interface graphique :
public void selectproduit(){
         try{
             Connection con =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/G
estd1","root","");
             Statement St1 = con.createStatement();
             ResultSet rs1 = St1.executeQuery("select *
from produits");
    pTable.setModel(DbUtils.resultSetToTableModel(rs1));
         }catch(Exception ex){
             ex.printStackTrace();
         }}
//ce code pour afficher les donnees de tableau dans
les champs de text de l'interface graphique :
pTable.addMouseListener(new MouseAdapter() {
             @Override
             public void mouseClicked(MouseEvent e) {
                  DefaultTableModel model =
(DefaultTableModel)pTable.getModel();
                  int MyIndex = pTable.getSelectedRow();
                  pNum.setText(model.getValueAt(MyIndex,
0).toString());
                  pNom.setText(model.getValueAt(MyIndex,
1).toString());
    Pquantite.setText(model.getValueAt(MyIndex,
2).toString());
                  pPrix.setText(model.getValueAt(MyIndex,
3).toString());
             }});
```



#### Conclusion:

on peut dire à la fin que ce mini projet répond au cahier des charges initial dont ce qui concerne la conception d'une base des données pour la gestion des commandes et le développement d'une interface graphique qui facilite ce processus, en général dans ce projet j'ai appris beaucoup de choses par exemple savoir comment connecter à la base des données, l'utilisation des autres Java bibliothèques comme rs2XML et de plus avoir travaillé avec WindowBuilder qui m'a beaucoup aidé dans la partie graphique.