

**Описание полей (семантических значений) векторной БД
административно-территориального деления
Республики Индия**

Название*	Тип**	Описание	Комментарии**** / *****
StateCode	Char(16)	Код штата	Действительная размерность поля – два символа «XX»
AltStateName	Char(64)	Возможные названия штата	Данные получены по материалам из различных источников. Основанием для включения стали административные процедуры в Индии и различные подходы к транслитерации названий штатов.
StateName	Char(64)	Название штата	Текущее название штата. Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников. Преимущество отдается официальным документам (выпущенными администрацией) и порталам административных единиц.
DistrNumb	Char(16)	Номер района	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами (в т.ч. для их контроля при дальнейшей переработке к единому виду). Действительная размерность поля – до шести символов (как правило четыре символа) следующего вида - «XXXX» «XXXX-X»
LGDDstCode	Char(16)	Код района	Основной код района. Действительная размерность поля – до четырех цифровых символов следующего вида - «XXXX»
DistrName	Char(64)	Название района	Текущее название района. Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников.
TehsilNumb	Char(16)	Номер единицы АТД уровня Tehsil/Taluk/Mandal	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами (в т.ч. для их контроля при дальнейшей переработке к единому виду).
LGDTEhCode	Char(16)	Код единицы АТД уровня Tehsil/Taluk/Mandal	Основной код единицы АТД уровня Tehsil/Taluk/Mandal. Действительная размерность поля – до четырех цифровых символов следующего вида - «XXXX»
TehsilName	Char(64)	Название единицы АТД уровня Tehsil/Taluk/Mandal	Текущее название единицы АТД уровня Tehsil/Taluk/Mandal. Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников.
SubTehNumb	Char(16)	Номер единицы АТД уровня SUB-Tehsil/Taluk/Mandal***	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами (в т.ч. для их контроля при дальнейшей переработке к единому виду).
LGDSThCode	Char(16)	Код единицы АТД уровня SUB-Tehsil/Taluk/Mandal	Основной код единицы АТД уровня SUB-Tehsil/Taluk/Mandal. Действительная размерность поля – до четырех цифровых символов следующего вида - «XXXX»
SubTehName	Char(64)	Название единицы АТД уровня SUB-Tehsil/Taluk/Mandal	Текущее название единицы АТД уровня SUB-Tehsil/Taluk/Mandal. Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников.
BlockNumb	Char(16)	Номер единицы АТД уровня CD Block	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами (в т.ч. для их контроля при дальнейшей переработке к единому виду).
LGDBlkCode	Char(16)	Код единицы АТД уровня CD Block	Основной код единицы АТД уровня CD Block. Действительная размерность поля – до четырех цифровых символов следующего вида - «XXXX»

BlockName	Char(64)	Название единицы АТД уровня CD Block	Текущее название единицы АТД уровня CD Block. Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников.
GPNumb	Char(16)	Номер единицы АТД уровня сельского поселения - Gram Panchayat (GP)	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами (в т.ч. для их контроля при дальнейшей переработке к единому виду).
LGDGPCode	Char(16)	Код единицы АТД уровня сельского поселения - Gram Panchayat (GP)	Основной код единицы АТД уровня Gram Panchayat (GP). Действительная размерность поля – до пяти цифровых символов следующего вида - «XXXXX»
GPName	Char(64)	Название единицы АТД уровня сельского поселения - Gram Panchayat (GP)	Текущее название единицы АТД уровня сельского поселения - Gram Panchayat (GP).
VillNumb	Char(16)	Номер единицы АТД уровня деревни - Village	Присваивался ранее по различным материалам (в т.ч. перепись населения). Оставлен для совместимости с ранее созданными картографическими материалами
LGDVilCode	Char(16)	Код единицы АТД уровня деревни - Village	Основной код единицы АТД уровня деревни (Village). Действительная размерность поля – до восьми цифровых символов следующего вида - «XXXXXXXX»
VillName	Char(64)	Название единицы АТД уровня деревни - Village	Текущее название единицы АТД уровня деревни (Village). Подготовлено путем сравнения данных из различных официальных источников.
Info	Char(64)	Комментарии	Forest, City, Not under any panchayat, R.F

*В процессе разработки рекомендуется использование кодов с префиксом “LGD~” как наиболее релевантных подготовленным данным

** Тип данных приведен в соответствие с размерностью семантического описания в подготовленных шейпфайлах

*** Tehsil/Taluk/Mandal это наименования одинаковых элементов АТД, исторические применяемые в разных штатах.

Следует понимать что следующий уровень деления «SUB-Tehsil/Taluk/Mandal» является фактическим выделение некоторой части данной единицы АТД в отдельную единицу. При этом, с точки зрения административного подчинения, “SUB~division” входит в единицу верхнего уровня, а с точки зрения территории – это отдельная территория, не пересекающаяся с материнской административной единицей. Иными словами, территории любых новых единиц “Tehsil A2” и “SUB-Tehsil A2” получаются путем разделения территории некоторого “Tehsil A1”.

**** Названия единиц АТД преимущественно получены путем сравнения различных источников информации. На текущий момент единого источника данных с корректными названиями не найдено. Все исследованные источники содержат те или иные ошибки или неточности (иногда достаточно грубые), вызванные как правило различными вариантами транслитерации оригинальных названий единиц АТД с хинди на английский или особенностями названий единиц АТД в данном регионе.

***** Все коды представлены в символьном виде (в виде строк) единой размерности Char(16). Часть кодов дополнена до единой размерности символом «0» слева в соответствии с их представлением в официальных источниках