

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ**



Nguyễn Việt Minh Nghĩa

ỨNG DỤNG ĐỌC TRUYỆN TRANH

KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY
Ngành: Công nghệ Thông tin

HÀ NỘI - 2021

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ**



Nguyễn Việt Minh Nghĩa

ỨNG DỤNG ĐỌC TRUYỆN TRANH

KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY
Ngành: Công nghệ Thông tin

Cán bộ hướng dẫn: Nguyễn Văn Vinh

HÀ NỘI - 2021

LỜI CAM ĐOAN

Tôi cam đoan khóa luận này là do cá nhân tôi tự viết, không sao chép công trình của ai khác. Tuy nhiên, trong khóa luận này, có nhiều đoạn được tham khảo, tổng hợp từ nhiều nguồn. Các đoạn tham khảo đó được đánh dấu, và ghi rõ ở phần Tài liệu Tham khảo ở cuối khóa luận.

Người viết

LỜI CHẤP THUẬN CỦA CÁN BỘ HƯỚNG DẪN

Người viết

LỜI CẢM ƠN

Phần này sẽ được viết khi phù hợp.

TÓM TẮT

Tóm tắt: Nhờ Internet, truyền hình và điện ảnh, văn hóa truyện tranh đã trở nên phổ biến toàn cầu, đặc biệt là trong giới trẻ. Sự phát triển của truyện tranh trên trong thời đại số thúc đẩy sự phát triển của các trang web truyện tranh, thỏa mãn nhu cầu đọc sớm nhất có thể sau khi truyện được xuất bản. Tuy nhiên, nguồn truyện tranh của những trang web này có chất lượng không cao. Một bộ phận người đọc kĩ tính chọn đọc và lưu trữ những file truyện được số hóa chất lượng cao, thường ở dạng file nén đuôi ‘cbr’ và ‘cbz’. Xuất phát từ yêu cầu này, tôi muốn viết ứng dụng yacv có thể đọc các file truyện nén trên điện thoại Android. Nội dung của khóa luận sẽ trình bày những đặc điểm cơ bản của kiến trúc ứng dụng Android - với cốt lõi là mẫu thiết kế MVVM - được khuyến dùng bởi Google, các tính năng trong yacv, và các ca sử dụng của phần mềm.

Từ khóa: *Android, zip, comic, ComicInfo*