

# BÀI TẬP ĐỒ HỌA 2

MÔN: MẪU THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG & ỨNG DỤNG

GIÁO VIÊN: NGUYỄN MINH HUY

---

## Nội dung

Tiếp tục ngữ cảnh FigureDraw trong bài tập đồ họa 1, ứng dụng cần được trang bị tính năng kết xuất (export) các hình đã vẽ trên màn hình thành tập tin ảnh theo nhiều định dạng khác nhau như PNG, JPEG, SVG, .... Bạn hãy đề xuất một mô hình thiết kế lớp đối tượng cho tính năng này thỏa mãn những tiêu chí sau:

- i) Có thể lưu ảnh theo nhiều định dạng khác nhau.
- ii) Khi thêm định dạng kết xuất ảnh mới, không phải chỉnh sửa mã nguồn hiện có.
- iii) Tận dụng tính năng lưu ảnh có sẵn của thư viện đồ họa.

Gợi ý: xem việc kết xuất ảnh tương đương với việc vẽ lên tập tin, ngoài “bộ đồ nghề” để vẽ, cần có “trang giấy” để tiếp nhận những gì được vẽ (màn hình, máy in, tập tin với các định dạng khác nhau).