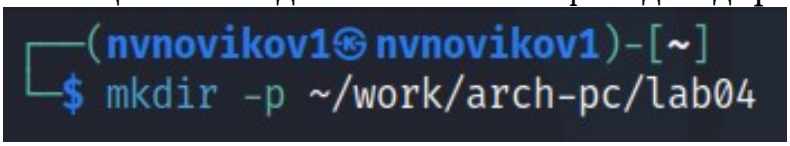
Отчёт по лабораторной работе №4

Дисциплина: архитектура компьютера

Новиков Никита Владимирович

Содержание

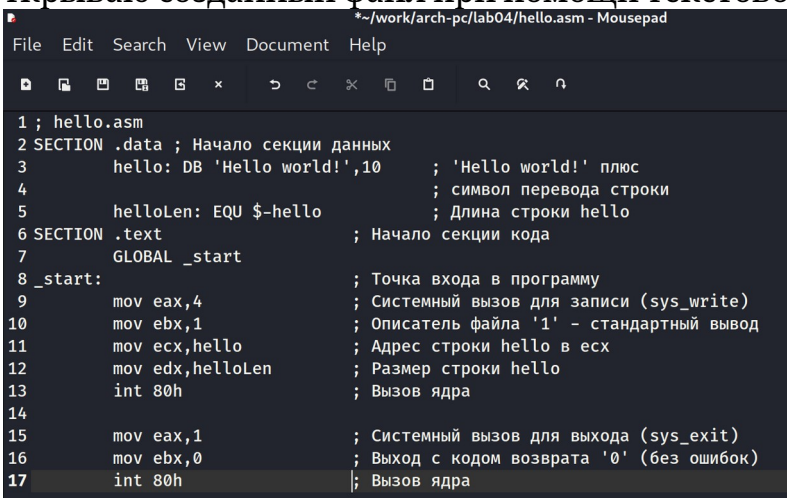
С помощью команды mkdir и ключа -p создаю директории arch-pc/lab04 в work.



Перехожу в созданную директорию при помощи утилиты cd.

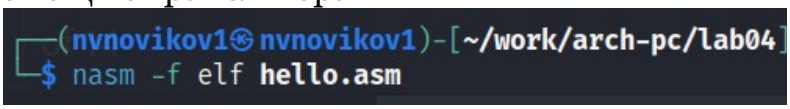
Создаю в текущем каталоге пустой текстовый файл hello.asm.

Открываю созданный файл при помощи текстового редактора mousepad.

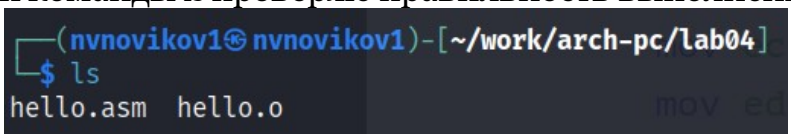


3.2 Работа с транслятором NASM

Превращаю текст программы для вывода “Hello World!” в объектный файл с помощью транслятора NASM.

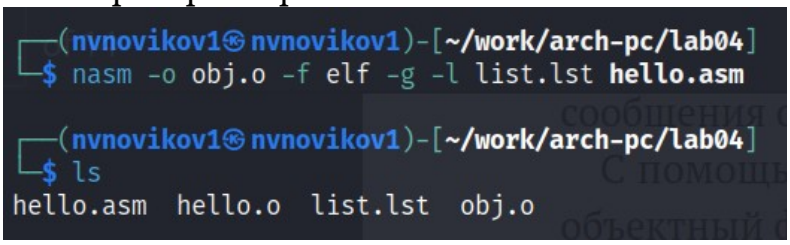


При помощи команды ls проверяю правильность выполнения предыдущих действий.



3.3 Работа с расширенным синтаксисом командной строки

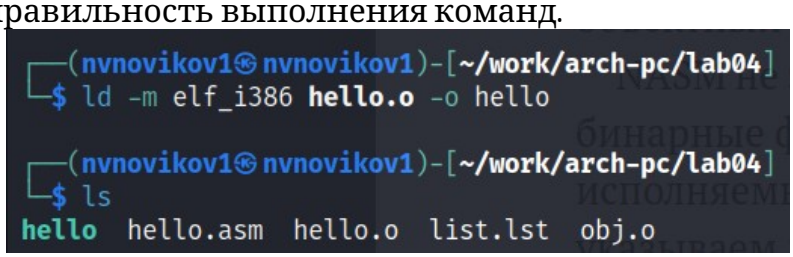
Ввожу команду, которая компилирует файл hello.asm в объектный файл obj.o. Потом проверяю правильность выполнения команд утилитой ls.



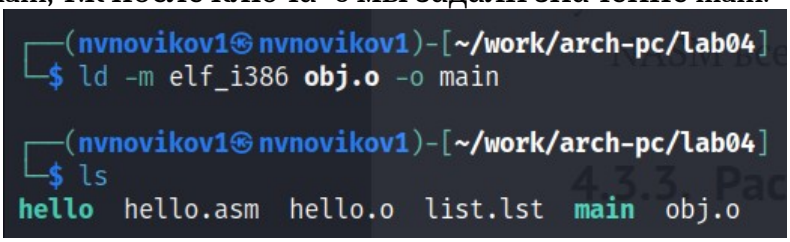
3.4 Работа с компоновщиком LD

Передаю файл hello.o на обработку компоновщику LD, дабы получить исполняемый файл hello. Далее проверяю с помощью утилиты ls

правильность выполнения команд.

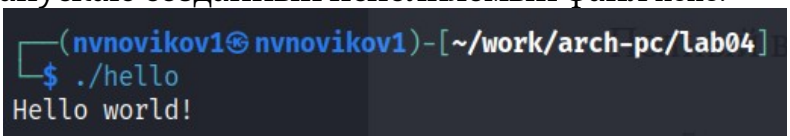


Выполняю следующую команду. При её исполнении файл будет иметь имя main, т.к после ключа -o мы задали значение main.



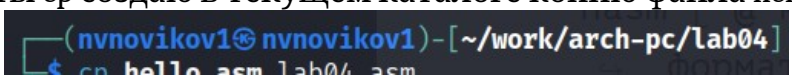
3.5 Запуск исполняемого файла

Запускаю созданный исполняемый файл hello.



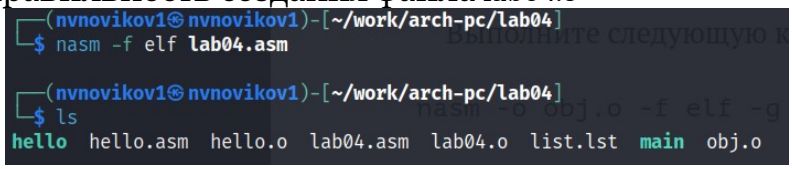
3.6 Выполнение заданий для самостоятельной работы

С помощью утилиты cp создаю в текущем каталоге копию файла hello.asm с именем lab04.asm.

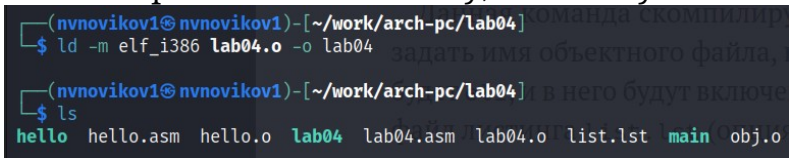


С помощью текстового редактора mousepad открываю файл lab04.asm и вношу изменения в программу так, чтобы она выводила мои имя и фамилию.

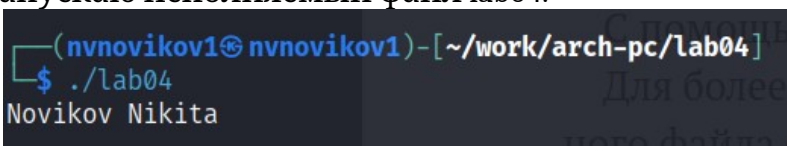
Компилирую текст программы в объектный файл и проверяю правильность создания файла lab04.o



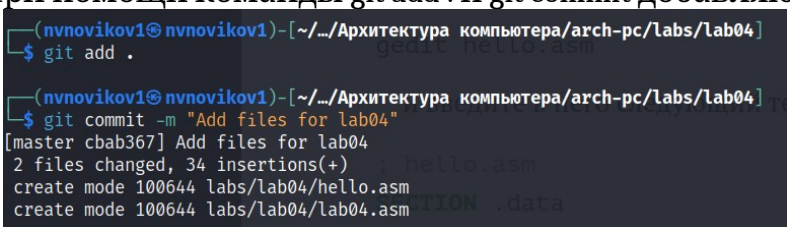
Передаю объектный файл на компановку, чтоб получить исполняемый файл lab04.



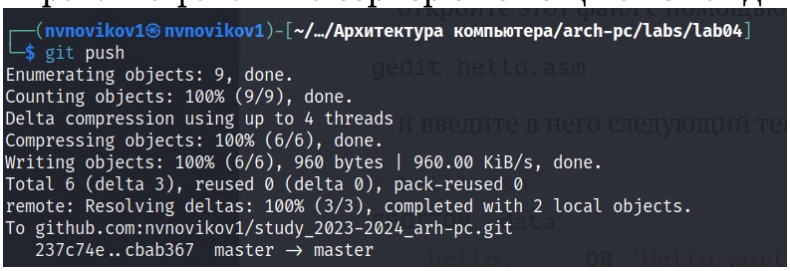
Запускаю исполняемый файл lab04.



При помощи команды git add . и git commit добавляю файлы на github.



Отправляю файлы на сервер с помощью команды git push.



4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на языке ассемблер.

5 Список литературы

https://esystem.rudn.ru/mod/resource/view.php?id=1030552