



JAVA – POO

Prof° Vitor

**Outubro
2023**

Sistema de Gerenciamento de Animais em um Zoológico

Desenvolver um sistema de gerenciamento que permita ao zoológico controlar e monitorar seus animais, bem como fornecer informações detalhadas sobre eles aos visitantes. O sistema deve permitir que o zoológico organize diferentes tipos de animais, rastreie informações sobre sua saúde, hábitos alimentares e condições de alojamento.

Requisitos Funcionais:

Cadastro de Animais:

O sistema deve permitir o cadastramento de diferentes tipos de animais, como mamíferos, aves e répteis.

Cada animal cadastrado deve ter um nome, idade, sexo e identificação única.

Gerenciamento de Alojamento:

O sistema deve manter um registro dos alojamentos disponíveis no zoológico.

Os animais devem ser alocados em alojamentos apropriados de acordo com suas espécies.

Consulta de Animais:

Visitantes do zoológico devem poder consultar informações sobre os animais, como nome, espécie, idade e hábitos alimentares.

As informações sobre a localização do animal no zoológico também devem estar disponíveis.

Informações sobre Saúde:

Deve ser possível registrar informações de saúde para cada animal, incluindo histórico médico, data da última revisão veterinária e medicações prescritas.

O sistema deve alertar automaticamente quando uma visita ao veterinário for necessária (Essa visita deve ocorrer a cada 1 ano da última.);

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hora de passar no Veterinário" +  
animal.nome, "Visita Veterinário!", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

Exibição de Informações:

O sistema deve ser capaz de exibir as informações cadastradas sobre uma forma geométrica específica, incluindo seu nome, parâmetros e os resultados dos cálculos de área e perímetro.

Menu:

O sistema deve conter um menu para que o usuário decida o que deseja fazer.

“Antes do software poder ser reutilizável ele primeiro tem de ser utilizável.”