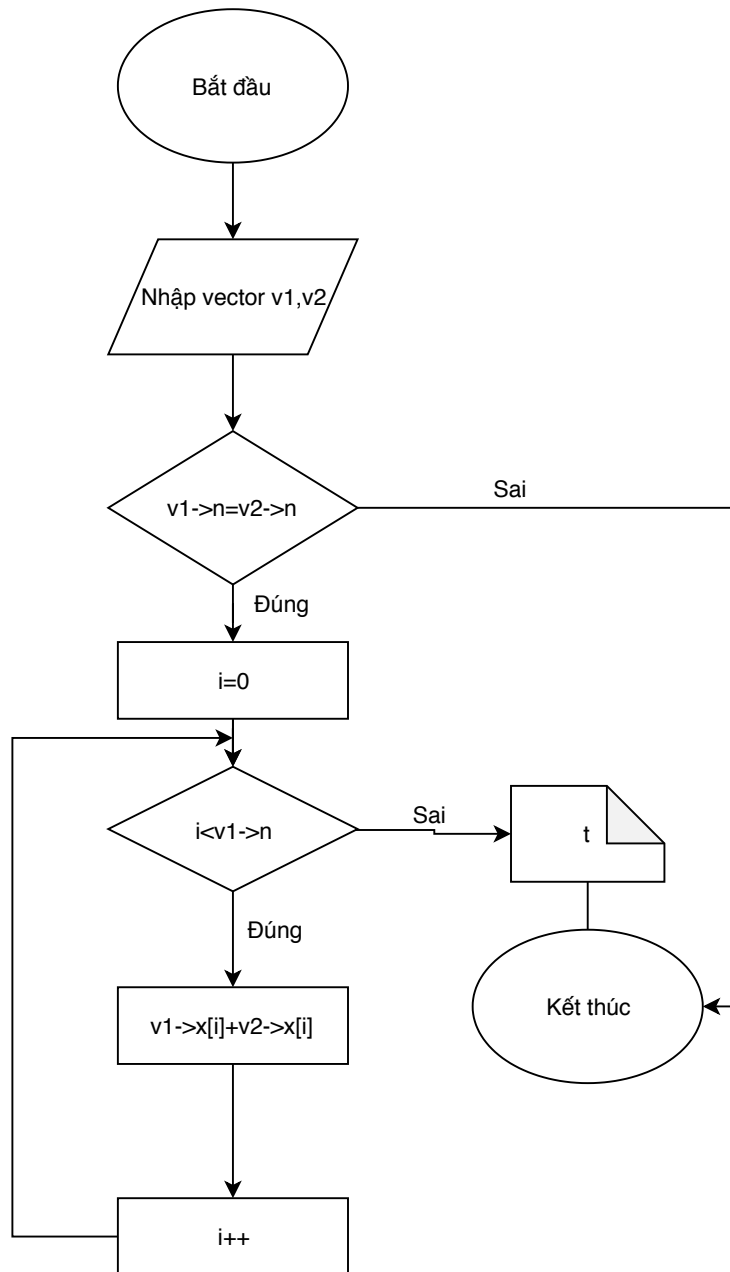
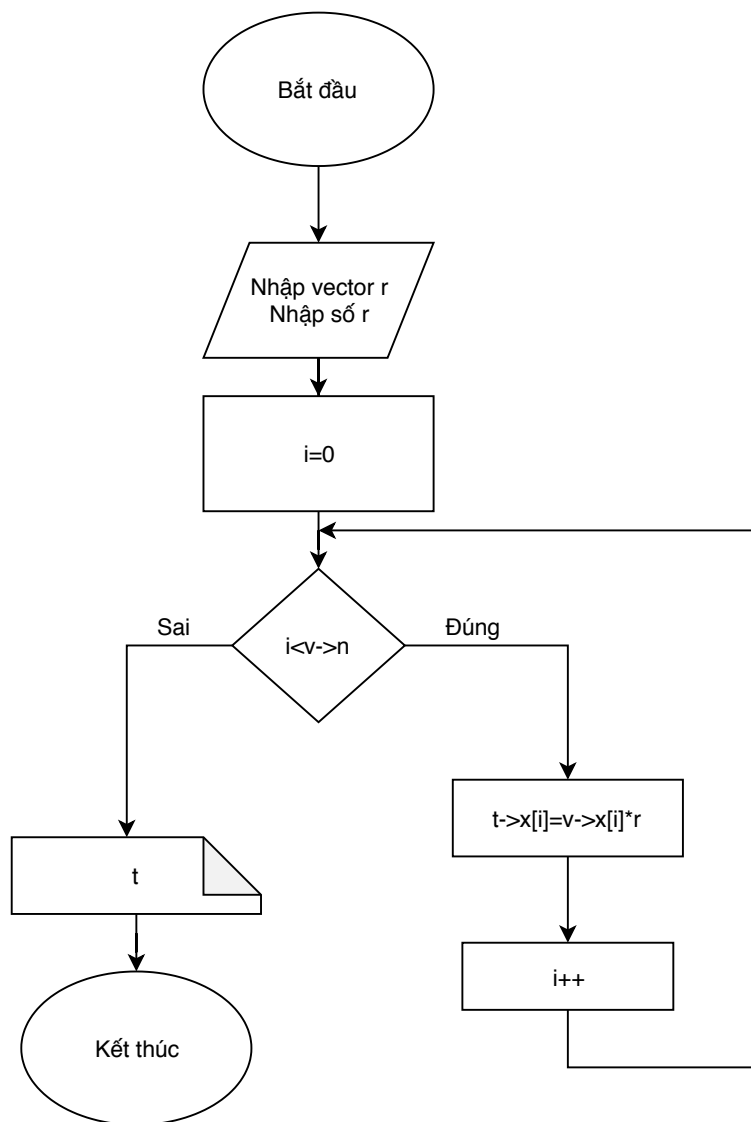


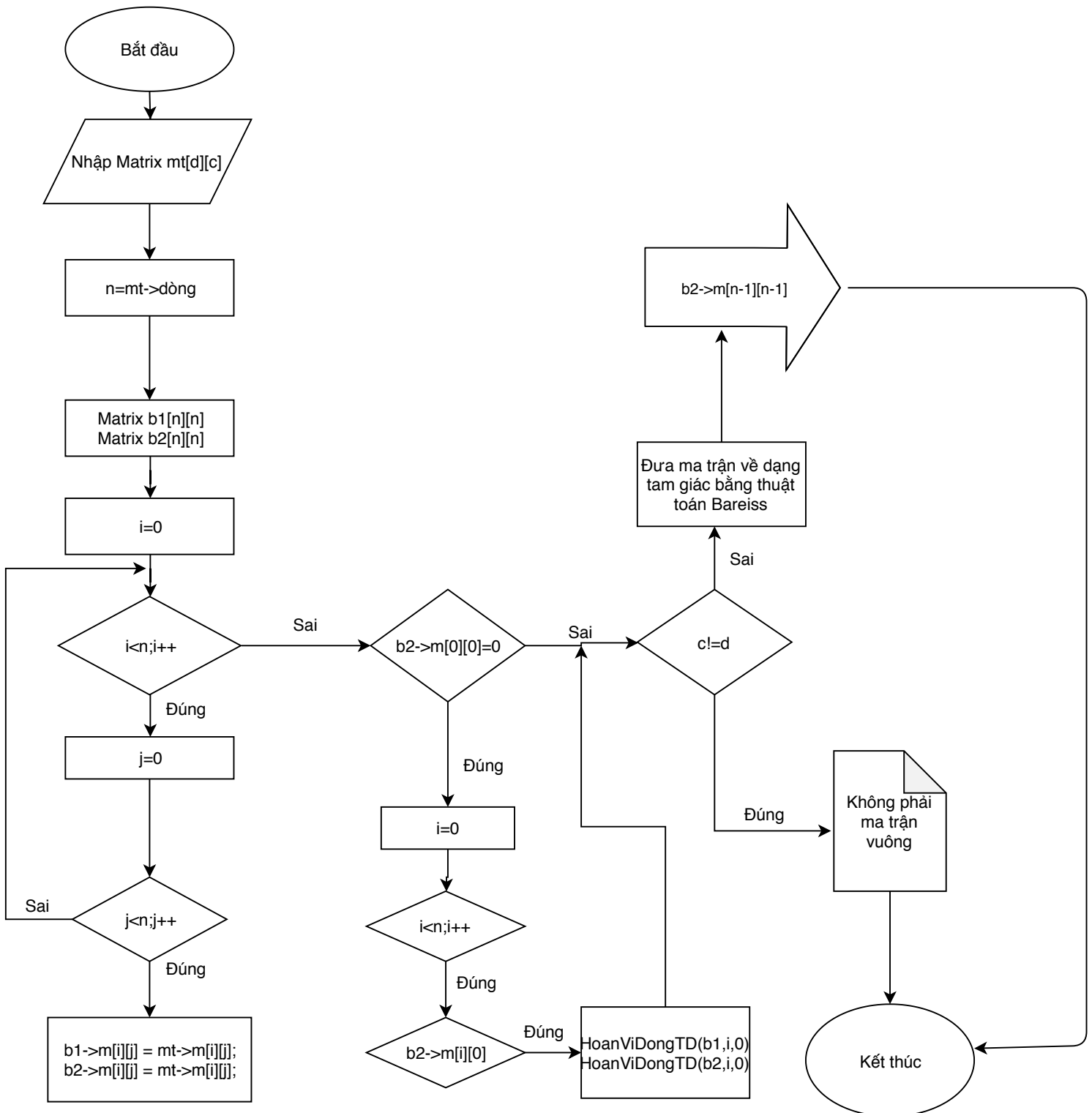
2.1. Cộng hai vector:



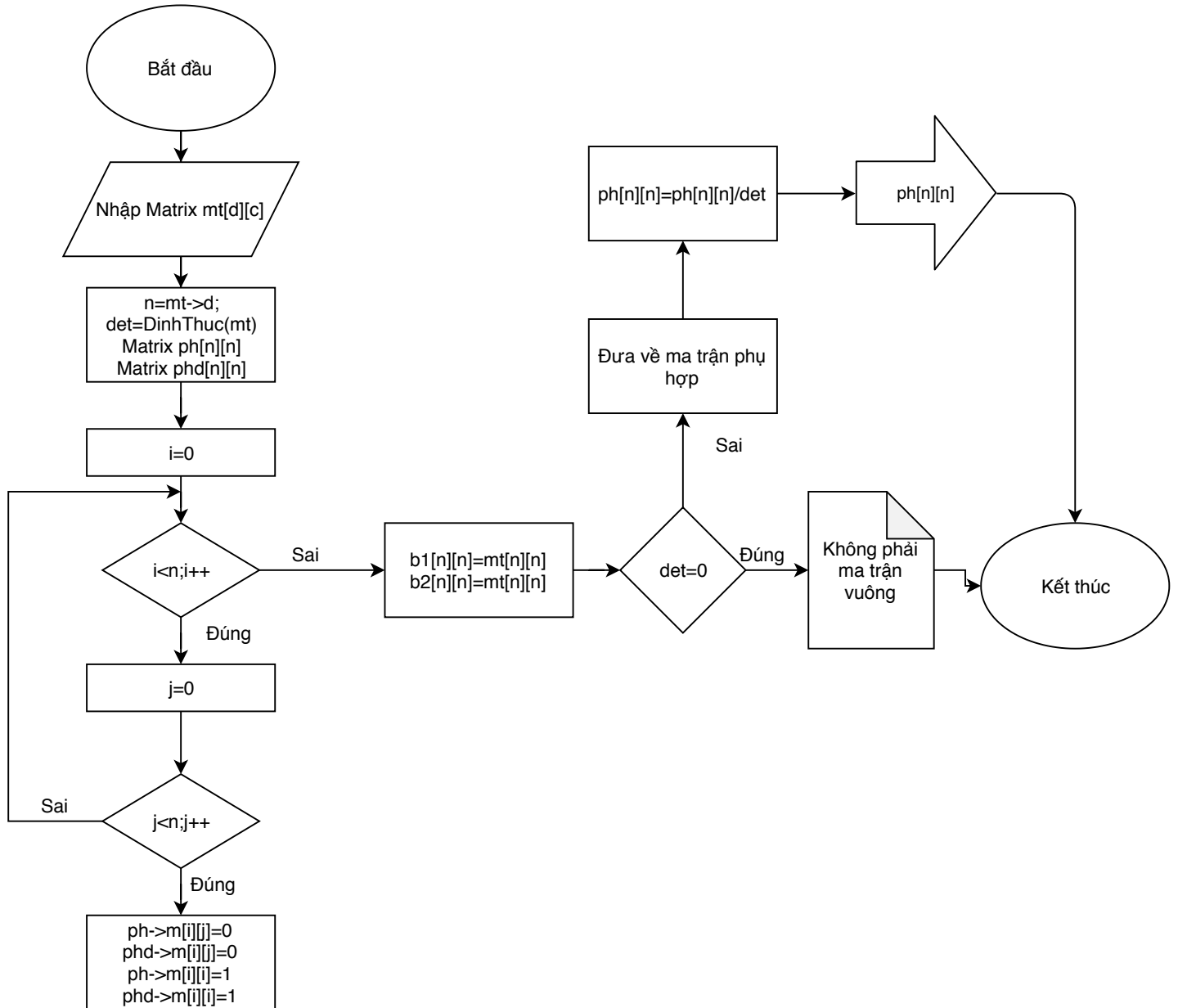
2.2. Nhân vector với một số:



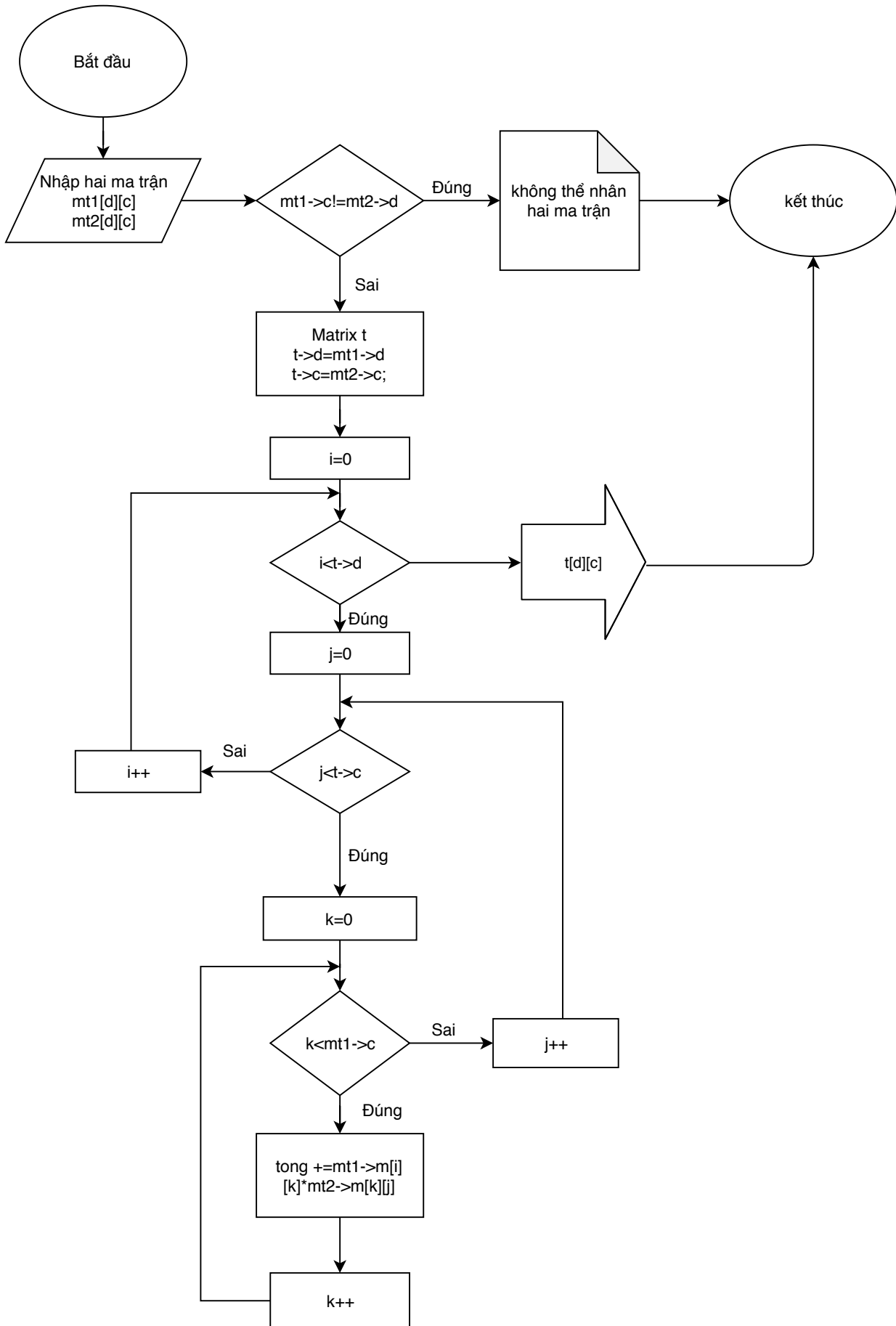
3.1. Tìm định thức của ma trận:



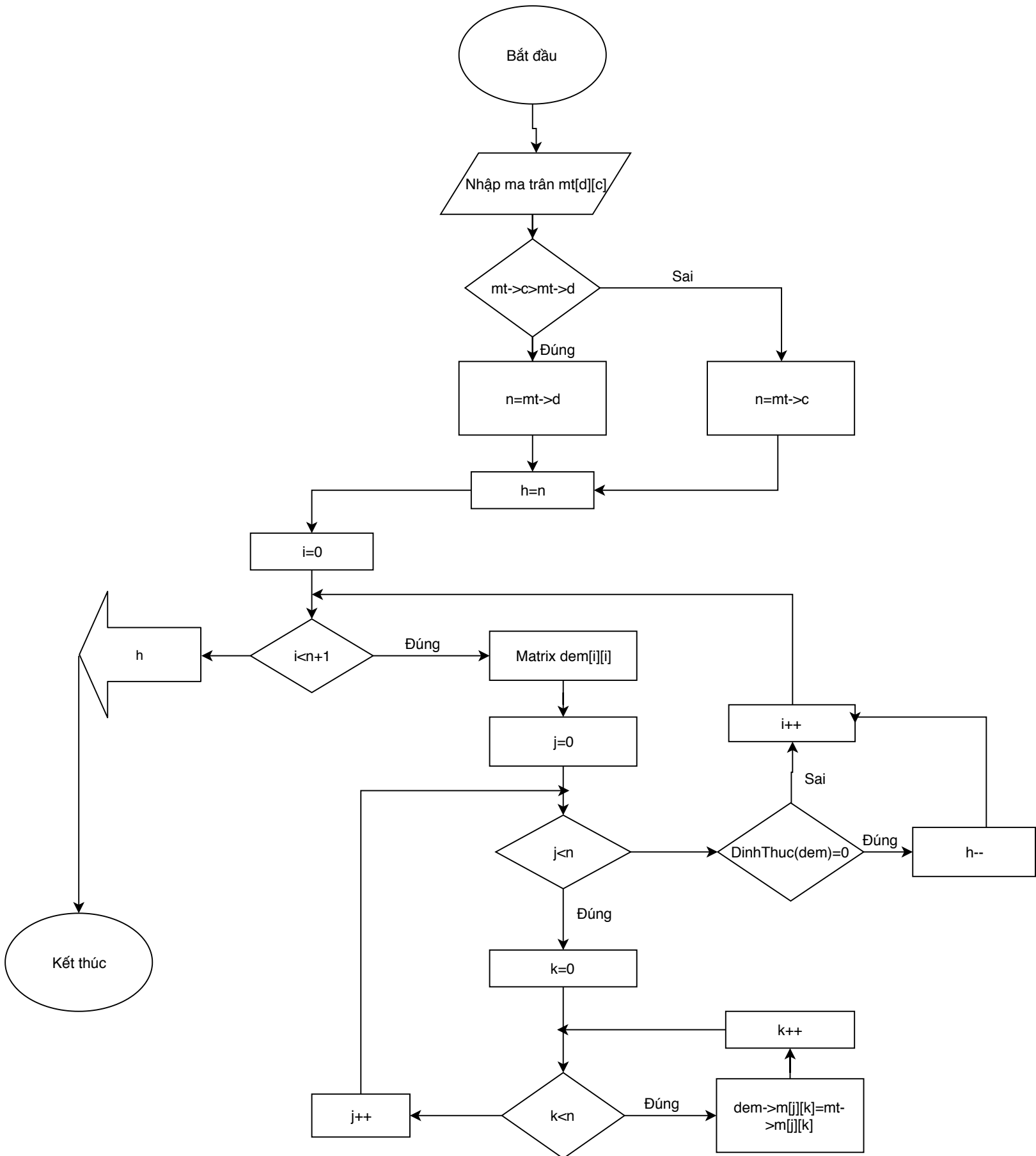
3. 2. Ma trận nghịch đảo:



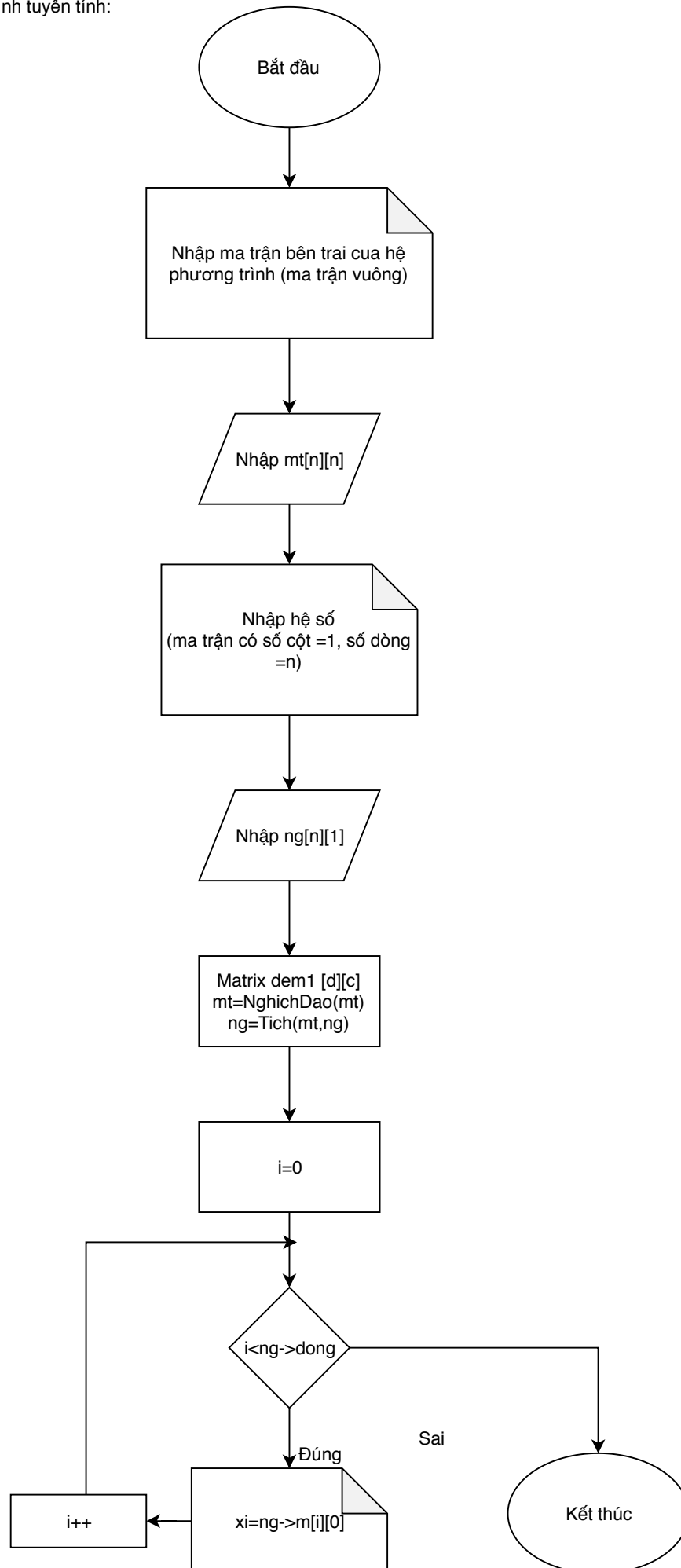
3. 3. Tính tích hai ma trận:



3. 4. Tìm hạng của ma trận:



3. 5. Hệ phương trình tuyến tính:



4.1 Vẽ Karnaugh

