Kreirati klasu Student, sa samo jednim atributom ime i prezime.

Kreirati klasu razred, koja se sastoji od dvodimenzionalnog niza objekata tipa student koja bi trebala da reprezentuje bitcamp ucionicu. Taj niz bi trebalo da ima 24 elementa, podjeljena u 6 redova i 4 kolone, sto bi trebalo reprezentovati broj mjesta u ucionici bitcampa, ali broj studenata je zasad 22.

Klasi Razred dodati i metodu koja vraca random studenta.