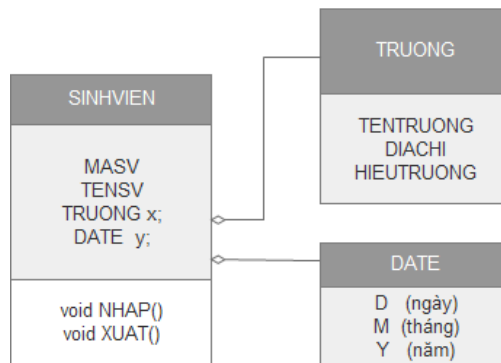


Đề 1
Câu 1 :



Cài đặt các yêu cầu chức năng:

- Nhập danh sách n sinh viên.
- Hiển thị danh sách n sinh viên ra màn hình.
- Xóa sinh viên có năm sinh 1992.

Câu 2 : Để quản lý các hộ dân trong một khu phố, người ta quản lý các thông tin như sau:

Với mỗi hộ dân, có các thuộc tính: Số thành viên trong hộ (số người); Số nhà của hộ dân đó (Số nhà được gán cho mỗi hộ dân); Thông tin về mỗi cá nhân trong hộ gia đình.

Với mỗi cá nhân, người ta quản lý các thông tin như: họ và tên, tuổi, năm sinh, nghề nghiệp.

- Hãy xây dựng các lớp: Người để quản lý thông tin về mỗi cá nhân; lớp HoDan để quản lý thông tin về các hộ gia đình.

Viết các phương thức để nhập, hiển thị thông tin cho mỗi cá nhân.

- Xây dựng hàm main() cho phép nhập và hiển thị thông tin của 1 hộ dân.

Họ tên: **Mã sv:** **Lớp:**

Đề 2:

Câu 1: Thư viện của trường đại học có nhu cầu cần quản lý việc mượn sách.

Sinh viên đăng ký và tham gia mượn sách thông qua các thẻ mượn mà thư viện đã thiết kế.

Với mỗi thẻ mượn, có các thông tin sau: số phiếu mượn, ngày mượn, hạn trả, số hiệu sách, và các thông tin riêng về mỗi sinh viên đó.

Các thông tin riêng về mỗi sinh viên đó bao gồm: Họ tên, năm sinh, tuổi, lớp.

- Hãy xây dựng các lớp: Sinh viên để quản lý các thông tin riêng về mỗi sinh viên, lớp TheMuon để quản lý việc mượn sách của mỗi đọc giả.

- Viết chương trình nhập và hiển thị thông tin của MỘT thẻ mượn.

Câu 2 :

Cài đặt lớp XETAI (xe tải) gồm các thuộc tính: Nhãn hiệu, tên xe, tải trọng, động cơ, nhà sản xuất (thuộc lớp Nhasanxuat : gồm có các thuộc tính tên nhà sản xuất và địa chỉ nhà sản xuất), năm sản xuất (thuộc lớp Date : gồm các thuộc tính ngày, tháng, năm), số ghế, giá bán, và các phương thức: Nhập, xuất thông tin cho lớp xe tải.

- Nhập danh sách n xe tải.
- Hiển thị toàn bộ danh sách gồm n xe tải vừa nhập ra màn hình. (Yêu cầu mỗi ô tô trên 1 dòng)
- Hiển thị ra màn hình những xe tải có tải trọng <10 tấn.

Họ tên: **Mã sv:** **Lớp:**

Đề 3: Câu 1:

Viết chương trình xây dựng lớp Điểm gồm các thuộc tính x, y tương ứng là hai giá trị hoành độ và tung.

Xây dựng các phương thức : Diem(), Diem(double x, double y)

Xây dựng phương thức nhập và xuất tọa độ của một điểm: void nhap(); void xuat();

Xây dựng phương thức tính khoảng cách giữa hai điểm : double tinhKhoangCach(Diem d)

Xây dựng hàm main thực hiện tạo ra hai điểm có tọa độ (3, 7) và (9, 3). In khoảng cách của hai điểm trên ra màn hình.

Câu 2 : Lập trình thực hiện các yêu cầu:

1. Xây dựng lớp Xe Máy gồm:

- Thuộc tính gồm: mã xe máy (ký tự), tên xe máy (ký tự), ngày mua (ngày, tháng, năm), đơn giá (float), số lượng (int).
- Các phương thức:
 - o Nhập thông tin xe máy.
 - o Xuất thông tin xe máy.
 - o Tính thành tiền.

Xây dựng hàm main gồm các yêu cầu:

- Nhập vào danh sách gồm n xe máy .Hiển thị danh sách xe máy ra màn hình.
- Hiển thị ra màn hình những loại xe máy có tên là “Lead”.
- Nhập một tên xe máy mới và số nguyên dương k. Chèn tên xe máy mới vào vị trí k trong danh sách. Hiển thị ds xe máy sau khi chèn.

Họ tên:Mã sv:Lớp:

.....