

## AVIS AUX DÉVELOPPEURS

Le roi Arthur s'est vu confier une quête par la Dame du Lac. Celle-ci lui a révélé l'existence d'un trésor inestimable caché dans un labyrinthe mystérieux. Pour parvenir à ce trésor, Arthur doit d'abord trouver l'entrée du labyrinthe, qui est bien dissimulée quelque part dans le royaume de Kaamelott.

## AVIS AUX DÉVELOPPEURS

Votre mission en tant que chevaliers de la Table Ronde est d'aider Arthur à trouver l'entrée du labyrinthe.

Vous devrez cartographier les environs de Kaamelott et utiliser vos compétences pour déterminer le plus court chemin entre Kaamelott et l'entrée du labyrinthe. Une fois l'entrée du labyrinthe trouvée, votre mission consiste à guider Arthur dans sa mission et mettre la main sur le trésor.

## AVIS AUX DÉVELOPPEURS

Votre première étape est de créer une carte du royaume avec l'emplacement de Kaamelott, de l'entrée du labyrinthe, et des différents points de passage, puis de calculer le chemin le plus court pour atteindre l'entrée du labyrinthe en passant par des points de passage. Ensuite, vous devrez développer une représentation du labyrinthe et guider Arthur vers le trésor caché.

## AVIS AUX DÉVELOPPEURS

Votre aventure est donc rythmée par deux grands défis : tracer le chemin le plus court sur la carte menant à l'entrée du labyrinthe, puis surmonter le labyrinthe lui-même pour trouver le trésor. Seuls ceux qui parviendront à maîtriser les algorithmes de recherche de chemin seront capables de compléter cette mission et de ramener le trésor à Kaamelott.

Bonne quête !