

Kontrollfragen ► wähle die zutreffendste Antwort ►

[hochladen](#)[Übersicht](#)

1. ein Programm ist

- ☐ die Lösung einer Aufgabenstellung
- ☐ eine Anleitung zur Lösung einer Aufgabenstellung

2. ein Algorithmus ist

- ☐ ein schrittweises, präzises Verfahren zur Lösung eines Problems
- ☐ eine fertige Lösung eines Problems, das durch ein Computer ausgeführt werden kann

3. der Quellcode, also das Programm, ist nur eine Textdatei

- ☐ True
- ☐ False

4. C-Programm besteht im Wesentlichen aus einer Menge von Funktionen

- ☐ True
- ☐ False

5. formale Sprache, die der Prozessor versteht

- ☐ Syntax
- ☐ Maschinencode
- ☐ Assembler

6. der Programmtext wird bezeichnet als

- ☐ Software
- ☐ Textdatei
- ☐ Quellcode

7. die kleinste Informationseinheit zur Darstellung von Daten

- ☐ Bit
- ☐ Byte
- ☐ Boolean

8. prozedural, strukturiert, objektorientiert, funktional definieren

- ☐ höhere Programmiersprachen in der Softwareentwicklung
- ☐ verschiedene Abstraktionsstufen der Softwareentwicklung
- ☐ Paradigmen der Softwareentwicklung

9. ein Byte durch Hexadezimalziffern dargestellt werden

- ☐ eine Hexadezimalziffer
- ☐ zwei Hexadezimalziffern
- ☐ drei Hexadezimalziffern

Fragen 10 – 19 ► gebe die korrekten Werte in die Felder ein

#	Wert
10. ggT(12, 18)	<input type="text"/>
11. ggT(10, 15)	<input type="text"/>
12. ggT(28, 35)	<input type="text"/>
13. 11111111 ₂ als Dezimalzahl	<input type="text"/>
14. 01111100 ₂ als Dezimalzahl	<input type="text"/>
15. 01110111 ₂ als Hexadezimalzahl ohne die Angabe von 16 oder HEX	<input type="text"/>
16. 14 ₁₆ als Dezimalzahl	<input type="text"/>
17. 101 ₁₆ als Dezimalzahl	<input type="text"/>
18. die Zahl 0 als hexadezimaler ASCII Wert (ohne die Angabe von 16 oder HEX)	<input type="text"/>
19. die Zahl 0 als dezimaler ASCII Wert	<input type="text"/>

Fragen 20 - 22 ► bestimme das Resultat und trage das Ergebnis in das Feld ein – schreibe das Programm ab, wenn sich das Resultat nicht herleiten lässt!

Hint: mit `printf("%d", '\n')` kann die Formatierung der Ausgabe definiert werden und das Verwenden von einfachen Hochkommas (') definiert nur 1 Zeichen und nicht einen Zeichenkette wie bei Anführungszeichen (").

ein Ausschnitt aus Wikipedia:

<https://de.wikipedia.org/wiki/printf>

Umsetzungssequenz	Ausgabe
%i oder %d	int bzw. Dezimalzahl
%x oder %X	Hexadezimalschreibweise in Groß- oder Kleinschreibung
%o	Oktalschreibweise

#	printf mit Formatierungsangaben	Resultat
20.	<pre>#include <stdio.h> int main (void) { printf("%d", '\n'); return 0; }</pre>	<input type="text"/>
21.	<pre>printf("%d", '\n');</pre>	<input type="text"/>
22.	<pre>printf("%x", 'A');</pre>	<input type="text"/>

23. Begründe die Ausgabe von Aufgabe 22: