INF1	Lernkontrolle
Kürzel:	



Kontrollfragen ► wähle die zutreffendste Antwort ►

hochladen

1.	Software
	umfasst Computerprogramme sowie die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.
	umfasst Computerprogramme aber nicht die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.
2	Hawkunya
2.	Hardware
븜	bezeichnet die elektronischen Komponenten, auf dem die Software gespeichert ist.
Ш	bezeichnet den physischen Träger, auf dem die Software existiert und funktioniert.
3.	Zu den Aufgabe eines Betriebssystems gehört
	Daten persistent speichern
	Systemressourcen verwalten
4.	Ist eine gültige und konforme Bezeichnung für eine Datei mit C Source
븯	mein_experiment.c
Ш	3-Beispiel.c
5.	EVA – Eingabe ► Verarbeitung ► Ausgabe bezieht sich auf
	Arbeitsspeicher
	von Neumann-Architektur
$\overline{\Box}$	Harddisk
ш	
_	
6.	Jede Speicherzelle kann
6.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern
6. □	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern
6.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern
6.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern
	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit //
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /*
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h></stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein</stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein beschreibt als Kommentar das Programm</stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein</stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein beschreibt als Kommentar das Programm</stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein beschreibt als Kommentar das Programm führt das Programm stdio.h aus</stdio.h>
7.	ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern ein Byte (8 Bit) speichern eine Zahl speichern Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit // ! /* #include <stdio.h> bindet eine Bibliothek ein beschreibt als Kommentar das Programm führt das Programm stdio.h aus void, z.b. bei: int main (void) {}</stdio.h>

Fragen 10 - 19 ▶ die fehlen hier, also weiter mit Fragen 20 - 22

Fragen 20 - 22 ▶ bestimme das Resultat und trage das Ergebnis in das Feld ein - nöd abtöggele!

```
#
                                                                                           Resultat
    #include <stdio.h>
20.
    int main (int argc, char** argv) {
  printf("0");
      return 0;
21. #include <stdio.h>
    int main (int argc, char** argv) {
      printf("0");
      printf("1");
      printf("2");
      return 0;
    #include <stdio.h>
    int main (int argc, char** argv) {
      printf("45");
      printf("41");
      printf("2");
      return 0;
    }
```