

## Kontrollfragen ► wähle die zutreffendste Antwort ►

[hochladen](#)

### 1. Software ...

- ☐ ... umfasst Computerprogramme sowie die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.
- ☐ ... umfasst Computerprogramme aber nicht die zur Verwendung mit Computerprogrammen bestimmten Daten.

### 2. Hardware ...

- ☐ ... bezeichnet die elektronischen Komponenten, auf dem die Software gespeichert ist.
- ☐ ... bezeichnet den physischen Träger, auf dem die Software existiert und funktioniert.

### 3. Zu den Aufgabe eines Betriebssystems gehört

- ☐ Daten persistent speichern
- ☐ Systemressourcen verwalten

### 4. Ist eine gültige und konforme Bezeichnung für eine Datei mit C Source

- ☐ mein\_experiment.c
- ☐ 3-Beispiel.c

### 5. EVA – Eingabe ► Verarbeitung ► Ausgabe bezieht sich auf

- ☐ Arbeitsspeicher
- ☐ von Neumann-Architektur
- ☐ Harddisk

### 6. Jede Speicherzelle kann

- ☐ ein Bit (Zustand 1 oder 0) speichern
- ☐ ein Byte (8 Bit) speichern
- ☐ eine Zahl speichern

### 7. Ein mehrzeiliger Kommentar beginnt mit

- ☐ //
- ☐ !--
- ☐ /\*

### 8. #include <stdio.h>

- ☐ bindet eine Bibliothek ein
- ☐ beschreibt als Kommentar das Programm
- ☐ führt das Programm stdio.h aus

### 9. void, z.b. bei: int main (void) {..}

- ☐ definiert ein Funktionsaufruf ohne Argumente
- ☐ startet die Funktion mit dem Argument void
- ☐ überspringt diese Funktion

Fragen 10 - 19 ► die fehlen hier, also weiter mit Fragen 20 - 22

Fragen 20 - 22 ► bestimme das Resultat und trage das Ergebnis in das Feld ein - nöd abtöggele!

| #   |   | Resultat             |
|-----|---|----------------------|
| 20. | <pre>#include &lt;stdio.h&gt; int main (int argc, char** argv) {     printf("0");     return 0; }</pre>                                     | <input type="text"/> |
| 21. | <pre>#include &lt;stdio.h&gt; int main (int argc, char** argv) {     printf("0");     printf("1");     printf("2");     return 0; }</pre>   | <input type="text"/> |
| 22. | <pre>#include &lt;stdio.h&gt; int main (int argc, char** argv) {     printf("45");     printf("41");     printf("2");     return 0; }</pre> | <input type="text"/> |