

Arbeitsblatt: INF1

Name:

Kurznamen:

Hinweis: Bei der Multiple-Choice-Frage können mehrere Antworten richtig sein.

1. Allgemeine Fragen

Welche dieser Aussagen zu Entscheidungs-Anweisungen in C ist/sind richtig?

- ☐ Jede if-Anweisung muss auch einen else-Zweig haben
- ☐ Der Bedingungsteil einer if-Anweisung gilt als wahr, wenn sein Wert ungleich 0 ist
- ☐ Wenn die Anweisungen in einem case-Zweig einer switch-Anweisung nicht mit einem break abgeschlossen werden, werden auch die Anweisungen des nachfolgenden case-Zweigs ausgeführt (falls vorhanden)

2. Fehlersuche

Sie möchten eine Ganzzahl in die int-Variable *zahl* einlesen (diese wurde zuvor definiert) und verwenden die folgende Anweisung:

```
scanf("%i", zahl);
```

Es funktioniert aber nicht. Korrigieren Sie den Fehler.

3. Schleifen

Wie viele Sterne werden ausgegeben?

```
int i;  
for (i=1; i<10; i++) printf("*");
```

Anzahl Sterne =

4. Enumerationen

Was wird ausgegeben?

```
enum flowers {rose, tulip, dahlia, daisy};  
enum flowers flwr = tulip + daisy;  
printf ("%d\n", flwr);
```

Ausgabe =

5. Schleifen: do..while und while.

Was gibt das folgende Programm aus?

```
#include <stdio.h>

int main (void) {
    int zahl = 76;
    int qs;
    do {
        qs = 0;
        while (zahl > 0) {
            qs += zahl % 10;    // letzte Ziffer addieren
            zahl /= 10;        // letzte Ziffer abschneiden
        }
        printf("%d\n", qs);    // Ausgabe
        zahl = qs;
    }
    while (qs > 9);
    printf("%d\n", qs);        // Ausgabe
    return 0;
}
```

Ausgabe Zeile 1 =

Ausgabe Zeile 2 =

Ausgabe Zeile 3 =