

Arbeitsblatt: INF2

Name:

Kurznamen:

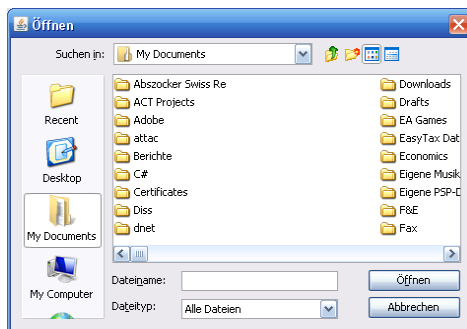
Files, Streams

Aufgabe 1: Laden der Rangliste

Die Load and Save Funktionalität unserer Rangliste soll in diesem Praktikum zum DAO ergänzt werden. Sie finden auf der Web Seite eine entsprechende CSV Datei.

a) Der Ort der Datei soll aber nicht im Programm fix vorgegeben, sondern es soll ein File Open Dialog verwendet werden.

b) Die `load` Methode des DAO soll implementiert werden.



Hinweise:

- Der File Open Dialogs ist schon im RanglisteGUI implementiert. Studieren Sie ihn.
- Das Laden eines CSV Files ist im Anhang beschrieben.
- Achten Sie auf die Zeichenkodierung.
- Die File DAO Klasse erbt von der einfachen DAO Klasse:

```
public class RanglisteDAO_File extends RanglisteDAO
```

Aufgabe 2: Schreiben der Rangliste

Die `save` Methode des DAO soll implementiert werden.

Abgabe

Praktikum: INF11.1

Filename: RanglisteDAO_File.java

Aufgabe 3: ArrayList und List (Optional)

In unsere DAO Klasse wird ein Array zur Speicherung der Studentenobjekte verwendet. Dies hat u.a. den Nachteil, dass eine fixe maximale Anzahl Elemente angegeben werden muss. Ersetzen Sie den Array durch eine ArrayListe. Dadurch vereinfachen sich die Operationen und es muss keine künstliche Obergrenze festgelegt werden.