



C++基础 课程安排 讲师：张涛		
DAY 1	C++概述	
	C++初识（利用 C++书写 hello word）	
	C++对 C 的扩展	:: 双冒号作用域运算符
		命名空间 namespace
		using 声明、using 编译指令
	C++对 C 的增强	全局变量检测
		函数检测
		类型转换检测
		struct 增强
		bool 数据类型增强
		三目运算符增强
		const 增强
	引用（重点）	引用基本语法
		引用的本质
		指针引用
		常量引用
DAY 2	C++小案例	设计圆类
		设计学生类
	内联函数	宏缺陷
		内联函数基本概念



DAY 2		编译器对内联函数的处理
	函数的默认参数	
	函数的占位参数	
	函数重载 (重点)	重载条件
		注意事项
	extern C 浅析	
	类的封装 (重点)	C 语言中的封装
		C++语言中的封装
		封装的访问极限 (建议成员属性设置为私有)
DAY 3	面向对象设计案例	立方体设计
		点和圆的关系
	对象的初始化和清理 (重点)	构造、析构函数概念
		构造函数的分类及调用
		拷贝构造函数调用时机
		构造函数调用规则
		深拷贝与浅拷贝问题
	初始化列表	
	类对象做为类成员	
	Explicit 关键字使用	
	动态对象穿件	new 运算符概念
	_new 运算符	delete 运算符概念



	(重点)	利用 new 开辟数组注意事项
DAY 4	静态成员变量，静态成员函数	
	单例模式	单例模式概念
	(难点)	单例模式案例
	C++对象模型 (重点)	成员变量和函数的存储
		this 指针
		const 修饰成员函数
	友元函数	全局函数做友元
		类做友元
		成员函数做友元
DAY 5	强化训练	数组类的封装
	符号重载 (上) (难点+重点)	符号重载理念
		加号运算符重载
		左移运算符重载
		++、-- 运算符重载
		指针运算符重载
		赋值运算符重载
DAY 6	符号重载 (下)	关系运算符重载
		函数调用运算符重载
		&&、 不能重载
		强化训练_字符串封装



DAY 6	继承 (重点)	继承概念
		继承方式
		继承中的对象模型
		继承中的构造和析构顺序
		继承中同名成员处理
		继承中静态成员处理
		多继承的概念
		菱形继承的问题及解决
DAY 7	多态 (重点)	静态联编和动态联编
		多态实现原理
		多态案例 - 计算器实现
		抽象基类和纯虚函数
		虚析构和纯虚析构函数
		类型转换概念以及安全问题
		多态案例 - PK 小游戏