

IFPI

CURSO: TÉCNICO EM INFORMÁTICA

DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO

Exercício de Revisão

Utilizaremos o conjunto de dados de "Vendas de Videogames", disponível no Kaggle. Você pode baixar o dataset no link abaixo:

<https://www.kaggle.com/datasets/dandanjia/vgsales-csv>

Conjunto de Dados

O conjunto de dados `vgsales.csv` contém informações sobre vendas de videogames com as seguintes colunas:

- Rank: Posição de venda
- Name: Nome do jogo
- Platform: Plataforma do jogo
- Year: Ano de lançamento
- Genre: Gênero do jogo
- Publisher: Editora do jogo
- NA_Sales: Vendas na América do Norte (em milhões)
- EU_Sales: Vendas na Europa (em milhões)
- JP_Sales: Vendas no Japão (em milhões)
- Other_Sales: Vendas em outras regiões (em milhões)
- Global_Sales: Vendas globais (em milhões)

Tarefas

1. **Carregar os Dados:** Carregue o conjunto de dados `vgsales.csv` usando Pandas.
2. **Visão Geral dos Dados:** Exiba as primeiras 5 linhas do DataFrame para obter uma visão geral dos dados.
3. **Estatísticas Descritivas:** Calcule as estatísticas descritivas para as colunas de vendas (`NA_Sales`, `EU_Sales`, `JP_Sales`, `Other_Sales`, `Global_Sales`).
4. **Total de Vendas por Gênero:** Calcule o total de vendas globais para cada gênero.
5. **Total de Vendas por Plataforma:** Calcule o total de vendas globais para cada plataforma.
6. **Jogo Mais Vendido:** Determine qual jogo teve as maiores vendas globais.
7. **Vendas Anuais:** Calcule o total de vendas globais para cada ano.
8. **Gráficos:** Crie gráficos de barras para visualizar as vendas por gênero e por plataforma.
9. Tente produzir 2 insights para este conjunto de dados.

