

Manejo de Códigos de Estado con Servlets



Guía paso a paso para crear un proyecto Java con NetBeans y GlassFish para el Manejo de Códigos de Estado con Servlets

Aquí tienes una guía paso a paso para crear el proyecto en Java, NetBeans y GlassFish usando Jakarta EE. Este proyecto simula el manejo de códigos de estado HTTP y autenticación básica.

Paso 1: Crear el Proyecto en NetBeans

1. **Abrir NetBeans** y crear un nuevo proyecto:
 - **Tipo de proyecto:** Maven > Aplicación Web con Jakarta EE.
 - **Nombre del proyecto:** ManejoCodigosEstado.
 - **Grupo:** web
 - **Versión de Jakarta EE:** Jakarta EE.
 - **Servidor de Aplicaciones:** GlassFish Server.

Paso 2: Crear el Archivo HTML

1. **Crear la Página HTML:**
 - En la carpeta `webapp`, crea un archivo llamado `index.html`.
 - Copia el siguiente código HTML en el archivo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Códigos de Estado</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Formulario de Autenticación</h1>
    </header>
    <main>
      <form action="/ManejoCodigosEstado/Servlet" method="POST">
        <div>
          <label for="usuario">Usuario:</label>
          <input type="text" id="usuario" name="usuario" required>
        </div>
        <div>
          <label for="password">Contraseña:</label>
          <input type="password" id="password" name="password" required>
        </div>
        <div>
          <button type="submit">Enviar</button>
        </div>
      </form>
    </main>
  </body>
</html>
```

2. Descripción:

- Esta página HTML contiene un formulario para ingresar el usuario y la contraseña. Al hacer clic en "Enviar", se envían los datos al servlet para su procesamiento.

Paso 3: Crear el Servlet

1. Crear el Servlet:

- En el paquete `com.ejemplo.web`, crea una clase Java llamada `Servlet`.
- Copia el siguiente código dentro de la clase:

```
package com.ejemplo.web;
```

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import jakarta.servlet.annotation.WebServlet;
import jakarta.servlet.http.HttpServlet;
import jakarta.servlet.http.HttpServletRequest;
import jakarta.servlet.http.HttpServletResponse;

@WebServlet("/Servlet")
public class Servlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");

        String usuario = request.getParameter("usuario");
        String password = request.getParameter("password");

        try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
            // Datos correctos simulados
            String usuarioOk = "admin";
            String passwordOk = "12345";

            if (usuarioOk.equals(usuario) && passwordOk.equals(password)) {
                out.println("<html><body>");
                out.println("<h1>Autenticación exitosa</h1>");
                out.println("<p>Bienvenido, " + usuario + "</p>");
                out.println("</body></html>");
            } else {
                response.sendError(HttpServletResponse.SC_UNAUTHORIZED, "Credenciales incorrectas");
            }
        }
    }
}
```

2. Descripción:

- Este servlet verifica si los datos del formulario coinciden con el usuario y la contraseña predefinidos. Si los datos son correctos, se muestra un mensaje; si no, se envía un código de error HTTP 401 Unauthorized.

Paso 4: Despliegue del Proyecto

1. Compilar el Proyecto:

- En NetBeans, haz clic derecho en el proyecto y selecciona "Limpiar y construir".
- Asegúrate de que no haya errores en la compilación.
- 2. **Desplegar en GlassFish:**
 - Asegúrate de que el servidor GlassFish esté en ejecución.
 - Haz clic derecho en el proyecto y selecciona "Ejecutar". Esto desplegará la aplicación en el servidor GlassFish.

Paso 5: Pruebas

1. **Acceder a la Aplicación:**
 - Abre un navegador web y visita la URL
`http://localhost:8080/ManejoCodigosEstado/`.
 - Ingresa el usuario y la contraseña:
 - **Usuario:** Juan
 - **Contraseña:** 123
 - Si los datos son correctos, verás un mensaje de éxito. Si no, el servidor enviará un error 401 Unauthorized.

Saludos!

Ing. Ubaldo Acosta

Fundador de [GlobalMentoring.com.mx](https://www.globalmentoring.com.mx)