#### INTERPOLACIONS CIRCULARS I J

## G2/G02

Movimiento circular en sentido horario.

## G3/G03

Movimiento circular en sentido anti-horario.

## Formato de programación:

G02 6 G03 X+/-4.3 Y+/-4.3 I+/-4.3 J+/-4.3

G2 / G3 - Interpolación circular

X - Coordenada del punto final del arco

Y - Coordenada del punto final del arco

I - Distancia del punto inicial al centro del arco eje X

J - Distancia del punto inicial al centro del arco eje Y

## Interpolación circular I J

# Particularidades de la programación con I J: rerico.es

- Se programa con el signo que corresponda.
- Aunque el valor sea cero se ha de programar.
- Formato obligado para mecanizar una circunferencia completa.
- Programación útil para averiguar posibles errores de cálculo trigonométrico.

Interpolación circular I J



