

Hola Mundo con Java



Significado del Programa "Hola Mundo" en Java

El programa "Hola Mundo" es un ejercicio simple que imprime la frase "¡Hola, Mundo!" en la pantalla o consola de la computadora. Es uno de los primeros programas que se enseña cuando estamos aprendiendo a programar en un nuevo lenguaje de programación. A continuación, se explica el código básico de "Hola Mundo" en Java:

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola Mundo con Java");
    }
}
```

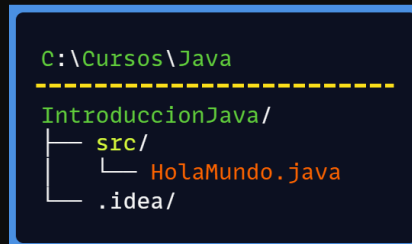
¿Por Qué Hacer el Ejercicio de "Hola Mundo"?

1. Introducción a la Sintaxis Básica:

- **Sintaxis Básica de Clases y Métodos:** Introduce la estructura básica de una clase y un método en Java. La línea `public class HolaMundo` define una clase, y `public static void main(String[] args)` define el método principal.
- La sintaxis es la forma correcta de escribir nuestro código Java.
- El método `main` es el punto de entrada de cualquier programa Java.

2. Primer Contacto con el Entorno de Desarrollo:

- **IDE (IntelliJ IDEA):** Los estudiantes se familiarizan con la configuración y uso del IDE, incluyendo cómo crear, compilar y ejecutar un proyecto.
- **Crear un Nuevo Proyecto:**
 1. Selecciona "Nuevo Proyecto" y elige "Java".
 2. Configura el SDK de Java (IntelliJ debería detectar automáticamente el JDK instalado).
 3. Establece el nombre y la ubicación del proyecto.

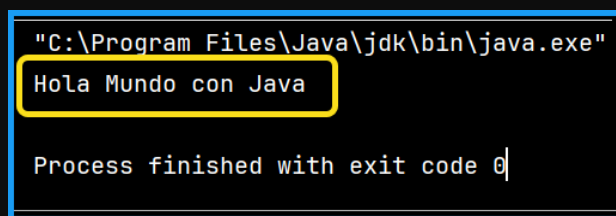


3. Entendimiento de la Estructura del Programa:

- **Impresión en Consola o Terminal de la PC:** Utiliza `System.out.println` para imprimir en la consola, introduciendo conceptos de entrada y salida.

¿Qué es la Terminal o Consola cuando Mandamos a Imprimir en Java?

La **terminal** o **consola** es una interfaz de línea de comandos donde los usuarios pueden interactuar directamente con el sistema operativo. Cuando se trabaja con Java, la terminal o consola es un lugar crucial para la entrada y salida de datos, especialmente para los mensajes de depuración y resultados de los programas escritos en Java.



Desglose del Código "Hola Mundo"

- **public class HolaMundo:**
 - Define una clase pública llamada `HolaMundo`. En Java, todo el código debe estar dentro de una clase.
- **public static void main(String[] args):**
 - **public:** El método es accesible desde cualquier lugar.
 - **static:** El método puede ser llamado sin crear una instancia de la clase.
 - **void:** El método no devuelve ningún valor.
 - **main:** El nombre del método que actúa como punto de entrada del programa.
 - **String[] args:** Parámetro que acepta un arreglo de argumentos de línea de comandos.

- `System.out.println("Hola Mundo con Java");`
 - **System:** Una clase predefinida en Java que proporciona acceso al sistema.
 - **out:** Un campo estático de la clase `System` que representa la salida estándar.
 - **println:** Un método que imprime una línea de texto a la consola.
 - `"Hola Mundo con Java"` es una cadena de caracteres, el texto que se va a visualizar en la consola o terminal de nuestra computadora.

Estos son los elementos básicos y la explicación general del programa de HolaMundo con Java. Cabe mencionar que cada uno de estos elementos los estudiaremos a detalle en cada una de las secciones correspondientes conforme avances a lo largo del curso. Desde temas como Clases, métodos, manejo de cadenas (String), entre muchos temas más.

Saludos!

Ing. Ubaldo Acosta

Fundador de [GlobalMentoring.com.mx](https://www.globalmentoring.com.mx)