```
┌─────────────────────────────────┐
│  PostProcessingModel            │
├─────────────────────────────────┤
│  + enabled                      │
├─────────────────────────────────┤
│  + Reset()                      │
│  + OnValidate()                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.    │
│  BloomModel                     │
├─────────────────────────────────┤
│  + settings                     │
├─────────────────────────────────┤
│  + Reset()                      │
└─────────────────────────────────┘
```