```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  PostProcessingComponentCommand          │
│  Buffer< BuiltinDebugViewsModel >        │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + GetCameraEvent()                      │
│  + GetName()                             │
│  + PopulateCommandBuffer()               │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.             │
│  BuiltinDebugViewsComponent              │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + active                                │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + GetCameraFlags()                      │
│  + GetCameraEvent()                      │
│  + GetName()                             │
│  + PopulateCommandBuffer()               │
│  + OnDisable()                           │
└─────────────────────────────────────────┘
```