```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  PostProcessingComponentCommand         │
│  Buffer< MotionBlurModel >              │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + GetCameraEvent()                     │
│  + GetName()                            │
│  + PopulateCommandBuffer()              │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.            │
│  MotionBlurComponent                    │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + reconstructionFilter                 │
│  + frameBlendingFilter                  │
│  + active                               │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + GetName()                            │
│  + ResetHistory()                       │
│  + GetCameraFlags()                     │
│  + GetCameraEvent()                     │
│  + OnEnable()                           │
│  + PopulateCommandBuffer()              │
│  + OnDisable()                          │
└─────────────────────────────────────────┘
```