```
┌─────────────────────────────────────┐
│  PostProcessingComponentRender      │
│  Texture< VignetteModel >           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                        │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.        │
│  VignetteComponent                  │
├─────────────────────────────────────┤
│  + active                           │
├─────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                        │
└─────────────────────────────────────┘
```