```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
              │
┌─────────────────────────────┐
│      GameplayManager        │
├─────────────────────────────┤
│ + CurrGameplayState         │
│ + GameplayTimeScale         │
│ + UIObjs                    │
│ + currUIObj                 │
│ + instance                  │
├─────────────────────────────┤
│ + ToggleUIByIndex()         │
│ + setGameplayTimeScale()    │
│ + cheatIncreaseTimeScale()  │
│ + cheatDecreaseTimeScale()  │
└─────────────────────────────┘
```