```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        FSMSystemBase         │
├─────────────────────────────┤
│  + _curState                 │
│  + _prevState                │
│  + _startingState            │
│  + isDebugLog                │
├─────────────────────────────┤
│  + Awake()                   │
│  + Update()                  │
│  + TryEnterState()           │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│       NPCAISystemTypeA       │
├─────────────────────────────┤
│  + reactionStyle             │
│  + possibleStatesSOInstance  │
│  + possibleStatesNames       │
│  + commandSlotsHolderManager │
│  + agent                     │
│  + sensor                    │
│  + waypointComp              │
│  + isUseWaypoint             │
│  + rotationConstraint        │
│  + target                    │
├─────────────────────────────┤
│  + Awake()                   │
│  + Update()                  │
│  + HandleEnterPatrolState()  │
│  + TryEnterStateByName()     │
│  + GetStateSOInstanceByName()│
└─────────────────────────────┘
```