```
┌─────────────────────────────────────────┐
│   PostProcessingComponentRender          │
│   Texture< AntialiasingModel >           │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│   UnityEngine.PostProcessing.            │
│   TaaComponent                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + active                                │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + GetCameraFlags()                      │
│  + ResetHistory()                        │
│  + SetProjectionMatrix()                 │
│  + Render()                              │
│  + OnDisable()                           │
└─────────────────────────────────────────┘
```