```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  PostProcessingComponentRender           │
│  Texture< AntialiasingModel >            │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.             │
│  FxaaComponent                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + active                                │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + Render()                              │
└─────────────────────────────────────────┘
```