```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │    ScriptableObject     │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    └─────────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │      FSMBaseState       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + _ExecutionState       │
                    │ + OnEnterTimeStamp       │
                    │ + ElapsedTime           │
                    │ + aName                 │
                    │ + ExecutionState        │
                    │ # _system               │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + FSMBaseState()        │
                    │ + OnEnterState()        │
                    │ + OnUpdate()            │
                    │ + OnStayState()         │
                    │ + OnExitState()         │
                    │ + OnEnable()            │
                    │ + OnDisable()           │
                    └─────────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │    PatrolByRandomPos    │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + waypointIndex         │
                    │ + waypointComp          │
                    │ + hasSetDestination     │
                    │ + etaNextWaypoint       │
                    │ + timeBetweenWaypointsMin│
                    │ + timeBetweenWaypointsMax│
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + PatrolByRandomPos()   │
                    │ + OnEnterState()        │
                    │ + OnExitState()         │
                    │ + OnUpdate()            │
                    │ + OnStayState()         │
                    │ + PerformStateBehaviour()│
                    └─────────────────────────┘
```