```
┌─────────────────────────────────────────┐
│  PostProcessingComponentRender          │
│  Texture< BloomModel >                   │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│  UnityEngine.PostProcessing.            │
│  BloomComponent                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + active                                │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + Prepare()                             │
└─────────────────────────────────────────┘
```