```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────┐
│  Photon.Pun.Demo.SlotRacer.      │
│     Utils.SplinePosition         │
├─────────────────────────────────┤
│ + Spline                        │
│ + reverse                       │
│ + lookForward                   │
│ + currentDistance               │
│ + currentClampedDistance        │
├─────────────────────────────────┤
│ + SetPositionOnSpline()         │
└─────────────────────────────────┘
```