```
┌─────────────────────────────────────────┐
│            IInRoomCallbacks             │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + OnPlayerEnteredRoom()                │
│  + OnPlayerLeftRoom()                   │
│  + OnRoomPropertiesUpdate()             │
│  + OnPlayerPropertiesUpdate()           │
│  + OnMasterClientSwitched()             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│        Photon.Pun.Simple.Internal.      │
│               TickManager                │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + perConnOffsets                       │
│  + connections                          │
│  + single                               │
│  + needToSendInitialForNewConn          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + OnPlayerEnteredRoom()                │
│  + OnPlayerLeftRoom()                   │
│  + OnRoomPropertiesUpdate()             │
│  + OnPlayerPropertiesUpdate()           │
│  + OnMasterClientSwitched()             │
│  + Bootstrap()                          │
│  + PreSnapshot()                        │
│  + PostSnapshot()                       │
│  + LogIncomingFrame()                   │
│  + RemoveConnection()                   │
└─────────────────────────────────────────┘
```