```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────────────┐
│  Photon.Pun.Simple.AutoDestroy  │
│          Unspawned              │
├─────────────────────────────────┤
│  + onlyIfPrefab                 │
│  + hasPrefabParent              │
├─────────────────────────────────┤
│  + DestroyUnspawned()           │
└─────────────────────────────────┘
```