```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     MonoBehaviour       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    └─────────────────────────┘
                                 △
                                 │
┌────────────────────────────────────────────────────┐
│            Photon.Pun.PhotonView                    │
├────────────────────────────────────────────────────┤
│ + Group                                             │
│ + prefixField                                       │
│ + Synchronization                                   │
│ + OwnershipTransfer                                 │
│ + observableSearch                                  │
│ + ObservedComponents                                │
│ + sceneViewId                                       │
│ + InstantiationId                                   │
│ + isRuntimeInstantiated                             │
│ + Prefix                                            │
│ + InstantiationData                                 │
│ + IsSceneView                                       │
│ + IsRoomView                                        │
│ + IsOwnerActive                                     │
│ + IsMine                                            │
│ + AmController                                      │
│ + Controller                                        │
│ + CreatorActorNr                                    │
│ + AmOwner                                           │
│ + Owner                                             │
│ + OwnerActorNr                                      │
│ + ControllerActorNr                                 │
│ + ViewID                                            │
│ ~ instantiationDataField                            │
│ ~ lastOnSerializeDataSent                           │
│ ~ syncValues                                        │
│ ~ lastOnSerializeDataReceived                       │
│ ~ mixedModeIsReliable                               │
│ ~ RpcMonoBehaviours                                 │
│ ~ removedFromLocalViewList                          │
├────────────────────────────────────────────────────┤
│ + OnPreNetDestroy()                                 │
│ + RequestOwnership()                                │
│ + TransferOwnership()                               │
│ + TransferOwnership()                               │
│ + FindObservables()                                 │
│ + SerializeView()                                   │
│ + DeserializeView()                                 │
│ + RefreshRpcMonoBehaviourCache()                    │
│ + RPC()                                             │
│ + RpcSecure()                                       │
│ and 7 more...                                       │
│ + Get()                                             │
│ + Get()                                             │
│ + Find()                                            │
│ ~ Awake()                                           │
│ ~ ResetPhotonView()                                 │
│ ~ RebuildControllerCache()                          │
│ ~ OnDestroy()                                       │
│ ~ DeserializeComponent()                            │
│ ~ SerializeComponent()                              │
└────────────────────────────────────────────────────┘
                                 │
                                 │  +possibleObjPrefabs
                                 ◇
┌────────────────────────────────────────────────────┐
│            ObjInstantiationData                     │
├────────────────────────────────────────────────────┤
│ + possibleSpawnPoints                               │
│ + minQuantity                                       │
│ + maxQuantity                                       │
│ + noRepeats                                         │
│ + minYRotation                                      │
│ + maxYRotation                                      │
│ + isApplyRandomSpawnPosOffset                       │
│ + radius                                            │
│ + actualQuantity                                    │
│ + actualYRotation                                   │
├────────────────────────────────────────────────────┤
│                                                     │
└────────────────────────────────────────────────────┘
```