```
┌─────────────────────────────────────────┐
│ Photon.Pun.Simple.ISyncAnimator          │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
└─────────────────────────────────────────┘
                     △
                     │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ Photon.Pun.Simple.SyncAnimator           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + sharedTriggIndexes                     │
│ + sharedStateIndexes                     │
│ + animator                               │
│ + autoRootMotion                         │
│ + syncPassThrus                          │
│ + passthruNormTimeCompress               │
│ + syncStates                             │
│ + normalizedTimeCompress                 │
│ + syncLayers                             │
│ + syncLayerWeights                       │
│ and 7 more...                            │
│ + masterSharedFramePool                  │
│ + ApplyOrder                             │
│ + AllowReconstructionOfEmpty             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + OnAwake()                              │
│ + OnJoinedRoom()                         │
│ + OnStart()                              │
│ + OnAuthorityChanged()                   │
│ + OnNetSerialize()                       │
│ + OnNetDeserialize()                     │
│ + OnCaptureCurrentState()                │
│ + SetTrigger()                           │
│ + SetTrigger()                           │
│ + ResetTrigger()                         │
│ and 11 more...                           │
│ # PopulateFrames()                       │
│ # InterpolateFrame()                     │
│ # ExtrapolateFrame()                     │
└─────────────────────────────────────────┘
```