```
┌─────────────────────────────────────┐
│  Photon.Pun.Simple.IProjectile      │
│            Cannon                    │
├─────────────────────────────────────┤
│  + PhotonView                        │
│  + NetObj                            │
│  + ContactTrigger                    │
│  + ViewID                            │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│  Photon.Pun.Simple.SyncCannon       │
├─────────────────────────────────────┤
│  + projPrefab                        │
│  + velocity                          │
│  + terminateOn                       │
│  + damageOn                          │
│  + lagCompensate                     │
│  + ApplyOrder                        │
│  # reusableNetObjects                │
├─────────────────────────────────────┤
│  + OnAwake()                         │
│  # Reset()                           │
│  # Trigger()                         │
└─────────────────────────────────────┘
```