```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│  Photon.Pun.Simple.AutoLayer│
│          ByAuthority        │
├─────────────────────────────┤
│ + authorityLayer            │
│ + nonAuthorityLayer         │
│ + projectileLayer           │
│ + applyToChildren           │
├─────────────────────────────┤
│ + OnChangeAuthority()       │
│ + SetChildrenLayer()        │
└─────────────────────────────┘
```