```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   MonoBehaviour     │
                    └─────────────────────┘
                               ▲
                               │
                               │
                    ┌─────────────────────┐
                    │ GameCommandHandler  │
                    └─────────────────────┘
                               ▲
                               │
                               │
        ┌───────────────────────────────────────────┐
        │  SInt.QuickTask.Gamekit3D.                  │
        │  KitHelpers.GameCommands.SetGame            │
        │  ObjectActive                               │
        └───────────────────────────────────────────┘
```