```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│  Photon.Compression.World   │
│           Bounds            │
├─────────────────────────────┤
│ + worldBoundsGrp            │
│ + myBounds                  │
│ + myBoundsCount             │
│ + OnWorldBoundsChange       │
│ + ManualBounds              │
│ + FactorIn                  │
├─────────────────────────────┤
│ + CollectMyBounds()         │
│ + FactorInBounds()          │
└─────────────────────────────┘
```