

Quiz

갬블링 게임을 구현하라. 사람클래스, 게임클래스를 만들고 랜덤넘버 3개를 배열에 저장 후 저장된 배열의 값이 모두 같을 때 실행한 사람이 이기는 프로그램을 작성하라

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std; // 선수를 추상화한 클래스
class Player {
    string name;
public:
    Player(string name="") {
        this->name = name;
    }
    void setName(string name) { this->name = name; }
    string getName() {return name;}
    void getEnterKey() { // <Enter> 키가 입력되면 리턴
        char buf[100];
        cin.getline(buf, 99); // wait <Enter> key }
};
class GamblingGame { // 갬블링 게임 전체를 다루는 클래스
    Player p[2]; // 2 명의 선수
    int num[3]; // 랜덤하게 생성된 3 개의 수를 저장하는 배열
    bool matchAll(); // num[] 배열의 수가 모두 일치하면 true 리턴
public:
    GamblingGame(); // num[i] = 0 setting 및 랜덤 seed 값 생성
    void run(); //
};
```

실행결과

```
***** 갬블링 게임을 시작합니다. *****
첫번째 선수 이름>>Kim
두번째 선수 이름>>Park
Kim:<Enter>
          1      0      0      아쉽군요!
Park:<Enter>
          1      1      2      아쉽군요!
Kim:<Enter>
          2      2      2      Kim님 승리!!
계속하려면 아무 키나 누르십시오 ...
```

```
int main() {
    GamblingGame game;
    game.run();
}
```

-----구현할 생성자 및 멤버 함수-----