

Shape 클래스를 상속받아 타원 Oval클래스, 사각형 Rect 클래스, 삼각형 Triangular 클래스를 작성하라. main()함수와 수행결과는 다음과 같다.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Shape {
protected:
    string name; // 도형의 이름
    int width, height; // 도형이 내접하는 사각형
public:
    Shape(string n="", int w=0, int h=0) { name = n; width = w; height = h; }
    virtual double getArea(){ return 0 };
    string getName() { return name; } // 이름 리턴
};

int main() {
    Shape *p[3];
    p[0] = new Oval("빈대떡", 10, 20);
    p[1] = new Rect("찰떡", 30, 40);
    p[2] = new Triangular("토스트", 30, 40);
    for(int i=0; i<3; i++)
        cout << p[i]->getName() << " 넓이는 " << p[i]->getArea() << endl;
    for(int i=0; i<3; i++) delete p[i];
}
```

실행결과

빈대떡 넓이는 628
찰떡 넓이는 1200
토스트 넓이는 600