숙제

main, 클래스, 실행결과를 보고 연산자 중복 <, <<, printVector함수를 작성하라

```
실행결과
#include <iostream>
                                                                모든원소를 출력한다.>>waffle pizza dotnet pizzsLarge
#include <string>
                                                                모든원소를 출력한다.>>dotnet waffle pizza pizzsLarge
#include <vector>
#include <algorithm>
                                                                프랜드함수 operator <<로 출력하는 경우
using namespace std;
                                                                모든원소를 출력한다.>>dotnet waffle pizza pizzsLarge
class Circle{
            string name;
                                                                계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
            int radius;
public:
            Circle(int radius = 1, string name = "") :radius(radius), name(name){}
            double getArea(){ return 3.14*radius*radius; }
            string getName(){ return name; }
            bool operator < (Circle b);
            friend ostream& operator << (ostream &os, vector <Circle> &b);
};
int main(){
            vector<Circle> v;
            v.push back(Circle(2, "waffle"));
            v.push back(Circle(3, "pizza"));
            v.push back(Circle(1, "dotnet"));
            v.push back(Circle(5, "pizzsLarge"));
            printVector(v);
            int it = v.size()-1;
            sort(&v[0], &v[it]);//sort(v.begin(), v.end());
            printVector(v);
            cout << endl<<"프랜드함수 operator <<로 출력하는 경우"<<endl;
            cout << v << endl:
```