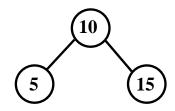
제 10 장효율적인 이원 탐색 트리

최적 이원 탐색 트리(1)

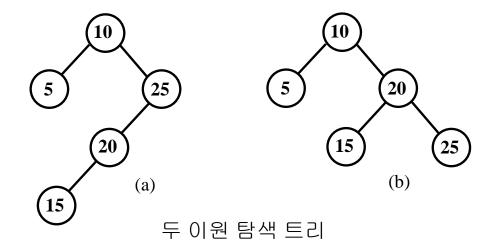
- ♦ 개요
 - 정적 원소들의 집합에 대한 이원 탐색트리 구조
 - ◆ 삽입이나 삭제는 하지 않고 탐색만 수행
 - 정렬된 리스트
 - ◆ 함수 Get(프로그램 5.19 참고) 이용
 - 비용 측정 방법
 - ◆ 함수 Get 이용 for 루프를 1번 반복



리스트(5,10,15)에서의 이원 탐색에 해당되는 이원 탐색 트리

최적 이원 탐색 트리(2)

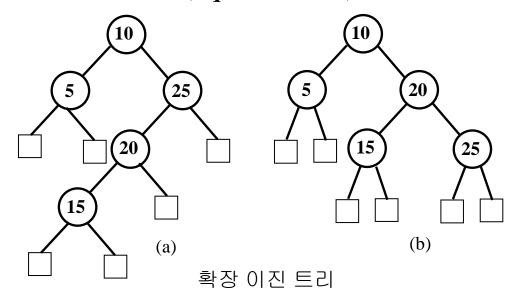
◆ 예제 10.1



- 최악의 경우 탐색시간: (a) 4번, (b) 3번
- 성공적인 탐색에 필요한 평균: (a) 2.4번, (b) 2.2번
- 5,10,15,20,25가 각각 0.3,0.3,0.05,0.05,0.3의 확률로 탐색 : (a) 1.85, (b) 2.05

최적 이원 탐색 트리(3)

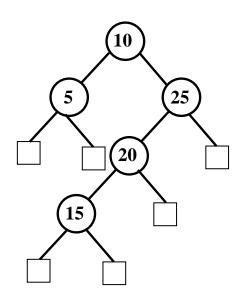
- ◆ 이원탐색트리의 평가
 - 특별한 사각형 노드(square node) 추가시 유용



- 외부노드(실패노드): n+1개의 사각노드
- 내부노드:원래 노드

최적 이원 탐색 트리(4)

- ◆ 외부경로길이(external path length)
 - 루트로부터 각 외부노드 경로 길이의 합
- ◆ 내부경로길이(internal path length)
 - 루트로부터 각 내부노드 경로 길이의 합



- •내부경로길이(I)=0+1+1+2+3=7
- •외부경로길이(E)=2+2+4+4+3+2=17
- •I와 E의 관례(n개의 내부노드를 가질경우) E=I+2n

E가 최고일때 I도 최고

최적 이원 탐색 트리(5)

- ◆ I의 최소값
 - 최악의 경우: 트리가 편향될 때

$$I = \sum_{j=0}^{n-1} i = n(n-1)/2$$

- 일반적인 경우

$$0 + 2 \times 1 + 4 \times 2 + 8 \times 3 + \dots +$$

- 완전 이진 트리일 경우

$$i = \sum_{1 \le i \le n} \log_2 i = O(n \log_2 n)$$

최적 이원 탐색 트리(6)

- ◆ 정적 원소 집합을 이원탐색 트리로 표현
 - 탐색이 성공적일때 비용

$$\sum_{1 \le i \le n} p_i * \text{level}(a_i)$$
 (a_i 를 탐색할 확률이 p_i 일경우)

- 탐색이 실패적일때 비용

$$\sum_{1 \le i \le n} q_i * (\text{level}(실패노드 i) $-1)$ (탐색중인 원소가 E_i 에 있을 확률이 q_i 일경우)$$

- 이원탐색트리의 총 비용

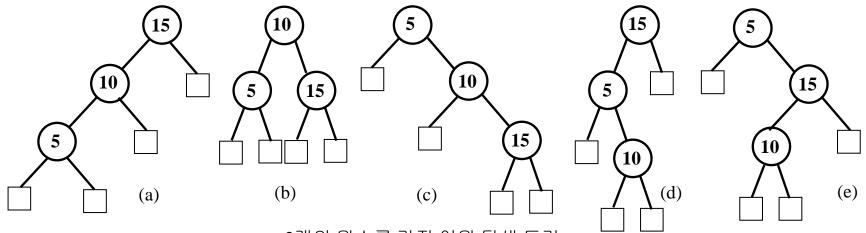
$$\sum_{1 \le i \le n} p_i * \operatorname{level}(a_i) + \sum_{1 \le i \le n} q_i * (\operatorname{level}(실패노드i) - 1)$$

- 최적 이원탐색트리의 성립

$$\sum_{1 \le i \le n} p_i + \sum_{1 \le i \le n} q_i = 1$$

최적 이원 탐색 트리(7)

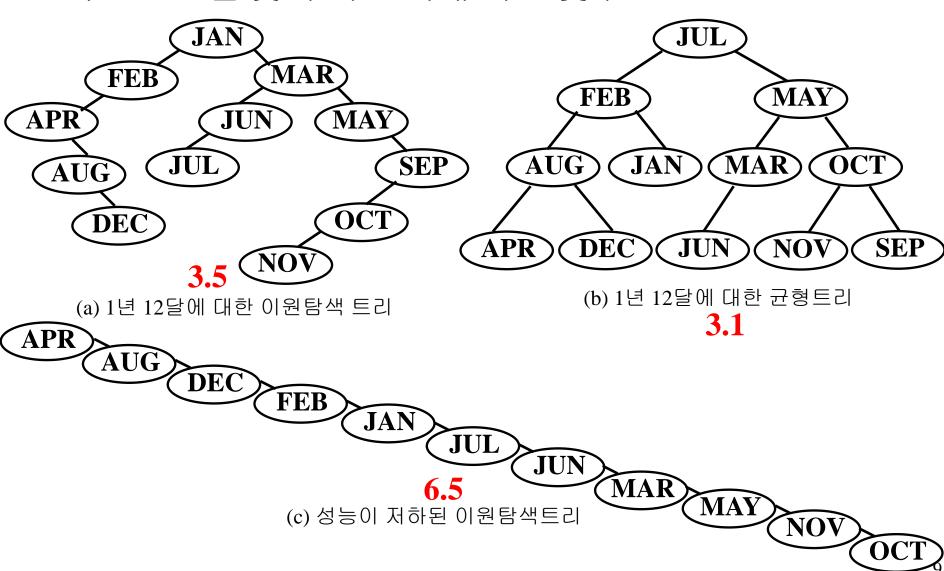
◆ 예제 10.2



- 3개의 원소를 가진 이원 탐색 트리
- 똑같은 확률 $p_i=q_i=1/7$ 일 경우
 - cost(tree a) = 15/7; cost(tree b) = 13/7cost(tree c) = 15/7; cost(tree d) = 15/7; cost(tree e) = 15/7
- $-p_1=0.5, p_2=0.1, p_3=0.05, q_0=0.15, q_1=0.1, q_2=0.05, q_3=0.05$
 - cost(tree a) = 2.65; cost(tree b) = 1.9
 cost(tree c) = 1.5; cost(tree d) = 2.05; cost(tree e) = 1.6

AVL 트리(1/3)

◆ 어떤 원소를 찾기 위한 최대 비교 횟수



AVL 트리(2/3)

Definition

- An empty tree is height-balanced.
- If T is a nonempty binary tree with T_L and T_R as its left and right subtrees respectively, then T is height-balanced iff
 - (1) T_L and T_R are height-balanced and
 - (2) $|h_L h_R| \le 1$ where h_L and h_R are the heights of T_L and T_R , respectively.

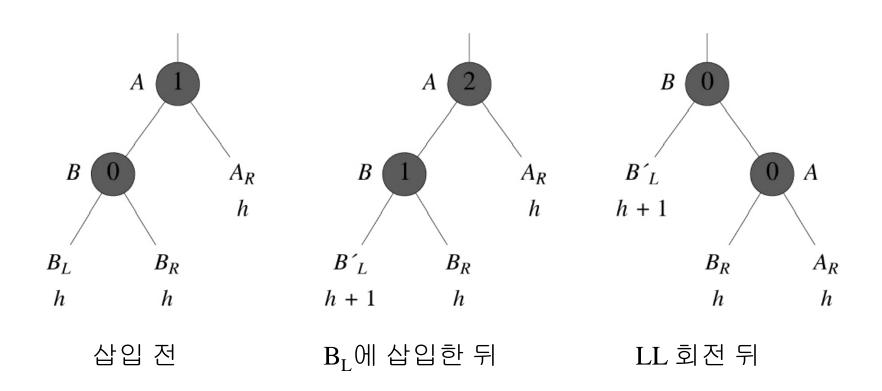
◆ 앞 장에서

- (a), (c)는 높이균형을 이루지 못하는 반면
- (b)는 높이균형을 이름

AVL 트리(3/3)

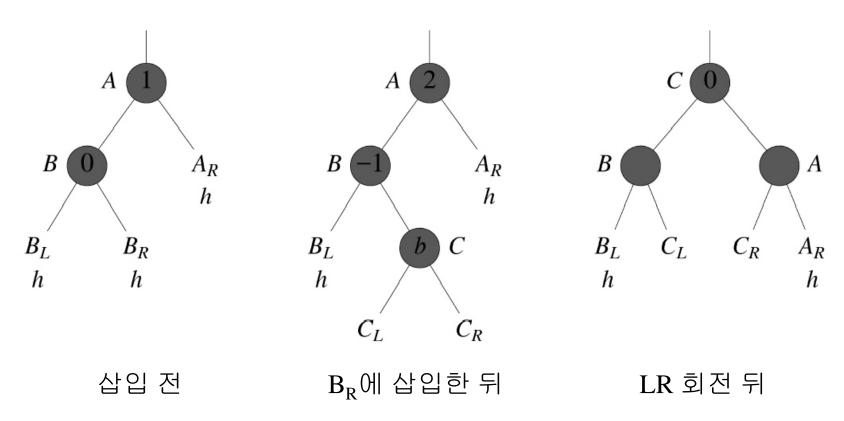
- ◆ 균형인수(balance factor)
 - 왼쪽, 오른쪽 서브트리 사이의 높이 차
 - $BF(T) = h_L h_R$
 - AVL 트리의 어떠한 노드 T에 대해서도 BF(T)= -1, 0, 1
- ◆ 삽입된 노드 Y에 가장 가까우면서 균형인수가 ±2인 nearest ancestor
 ▲에 대한 회전 성질
 - LL: 새 노드 Y는 A의 왼쪽 서브트리의 왼쪽 서브트리에 삽입
 - LR: Y는 A의 왼쪽 서브트리의 오른쪽 서브트리에 삽입
 - RR: Y는 A의 오른쪽 서브트리의 오른쪽 서브트리에 삽입
 - RL: Y는 A의 오른쪽 서브트리의 왼쪽 서브트리에 삽입
- ◆ 단일회전(Single rotation) : LL과 RR 불균형을 바로잡는 변환
- ◆ 이중회전(Double rotation) : LR과 RL 불균형을 바로잡는 변환

LL 회전



균형 인수는 노드 안에 있음 서브트리 높이는 서브트리 이름 밑에 있음

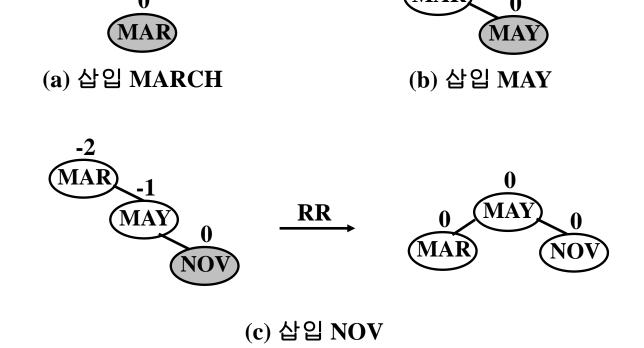
LR 회전



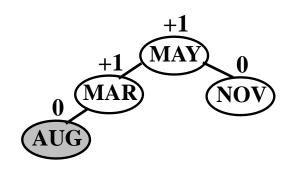
$$b=0\Rightarrow bf(B)=bf(A)=0$$
 회전 뒤 $b=1\Rightarrow bf(B)=0$ and $bf(A)=-1$ 회전 뒤 $b=-1\Rightarrow bf(B)=1$ and $bf(A)=0$ 회전 뒤

트리 확장 및 균형유지 과정(1/5)

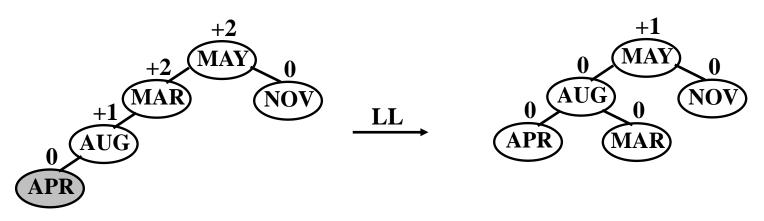
- ◆ 삽입순서
 - MAR, MAY, NOV, AUG, APR, JAN, DEC, JUL, FEB, JUN OCT, SEP 全



트리 확장 및 균형유지 과정(2/5)

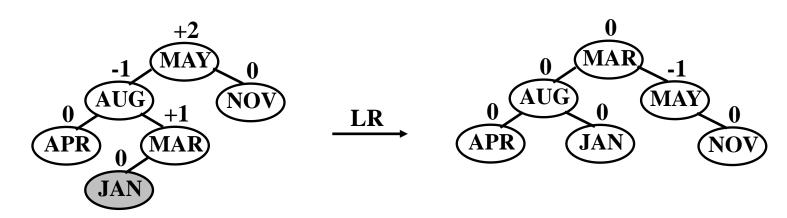


(d) 삽입 AUGUST

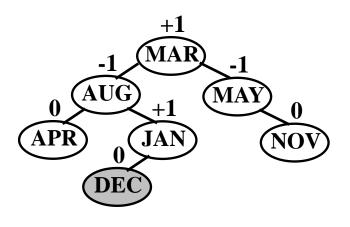


(e) 삽입 APRIL

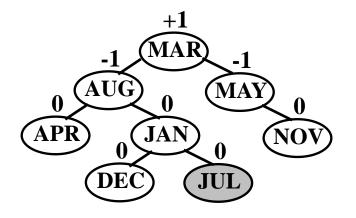
트리 확장 및 균형유지 과정(3/5)



(e) 삽입 JANUARY

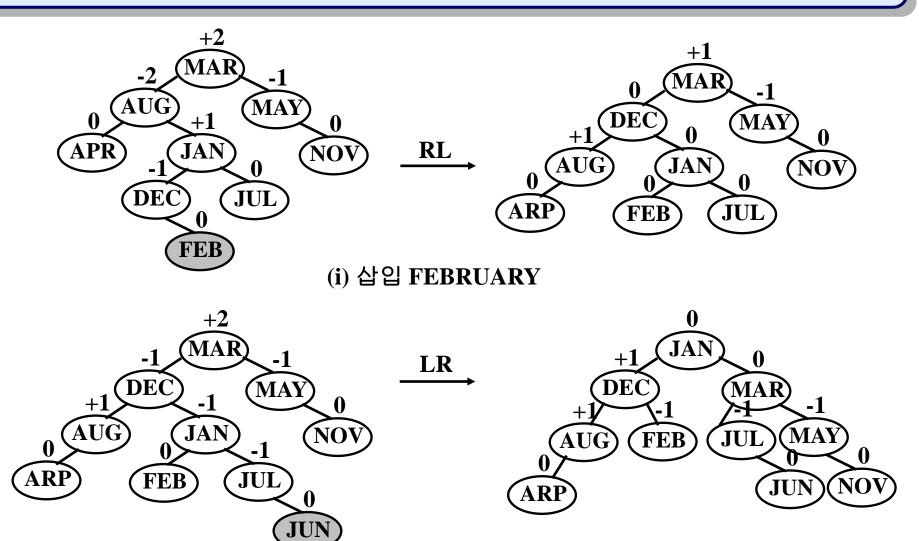


(g) 삽입 DECEMBER



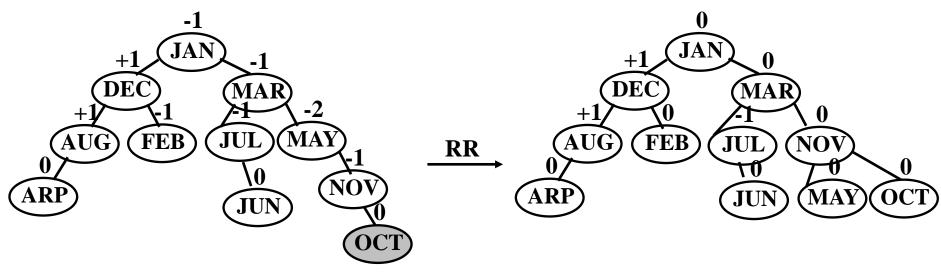
(h) 삽입 JULY

트리 확장 및 균형유지 과정(4/5)

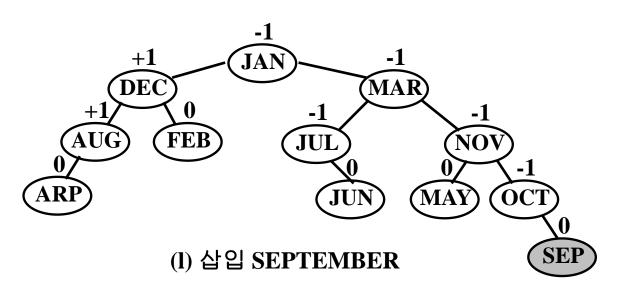


(j) 삽입 JUNE

트리 확장 및 균형유지 과정(5/5)







AVL 트리에서의 삽입

◆ 여러 구조들의 비교

연 산	순차리스트	연결리스트	AVL트리
키가 k인 원소탐색	O(log n)	O(n)	O(log n)
j번째 원소탐색	O (1)	<i>O</i> (j)	O(log n)
키가 k인 원소삭제	O(n)	$O(1)^1$	O(log n)
j번째 원소삭제	<i>O</i> (n - j)	<i>O</i> (j)	O(log n)
삽입	O(n)	$O(1)^2$	O(log n)
순서대로 출력	O(n)	O(n)	O(n)

- 1. k의 위치가 알려진 이중 연결 리스트
- 2. 삽입할 위치가 알려진 경우