

ชื่อเกม : ตบ เปะ ชาร์จ

ใช้สวิตช์ 4 ตัว (s1-s4) และ led 8 ตัว (D1-D8) บน HC-35

จำนวนผู้เล่น : 2 คน

กติกา : ผู้เล่นแต่ละฝั่งสามารถเลือกออกได้ 3 รูปแบบ คือ ชาร์จ โจมตี ป้องกัน ถ้าชนะในรอบจะได้ 1 คะแนน ใครได้ทั้งหมด 4 คะแนนก่อนจะเป็นผู้ชนะเกมนี้ คะแนนจะเป็น led (1-4 คะแนน → led(D1-D4[player1],D5-D8[player2]) จะติดไล่ตามคะแนน )

กฎการเล่น : แต่ละฝั่งจะกดได้ฝั่งละ 2 ปุ่ม คือผู้เล่นที่ 1 จะสามารถกดสวิตช์ s1 และ s2 ซึ่ง s1 คือ ชาร์จ, s2 คือ ป้องกัน และ กด s1, s2 พร้อมกัน คือโจมตี และ ผู้เล่นที่ 2 จะสามารถกดสวิตช์ s3 และ s4 ซึ่ง s3 คือ ชาร์จ, s4 คือ ป้องกัน และ กด s3, s4 พร้อมกัน คือโจมตี

การเล่นจะมีดังนี้ (จะผลัดกันกดปุ่มคนละ 1 ครั้งต่อ 1 รอบ ใครก่อนหรือหลังก็ได้)

รอบที่ 1. เริ่มต้นมาทั้งสองฝ่ายจะได้ชาร์จก่อน (กดสวิตช์ s1[player1],s3[player2]) เมื่อทำการชาร์จแล้วแต่ละฝ่ายจะมีชาร์จมาคนละ 1 ชาร์จ

รอบที่ 2. แต่ละฝั่งจะเลือกออกอะไรก็ได้เช่น ชาร์จ โจมตี หรือ ป้องกัน

เมื่อทำการ ชาร์จ จะเก็บชาร์จเพิ่มจากเดิม 1 ชาร์จ

เมื่อทำการโจมตีต้องมีย่างต่ำ 1 ชาร์จ เมื่อทำการโจมตีจะลดชาร์จลด 1 ชาร์จ ซึ่งถ้าโจมตีไปยังอีกฝ่ายที่ทำการชาร์จจะได้ 1 คะแนน จากนั้นเริ่มรอบที่ 1 ใหม่ทันที และเมื่อโจมตีซึ่งกันและกันจะไม่ส่งผลต่อคะแนน แต่ชาร์จจะหายไปฝั่งละ 1 ชาร์จ

เมื่อทำการป้องกันจะไม่เสียชาร์จ และยังสามารถป้องกันการโจมตีได้

จะเล่นจนกว่าจะได้ผู้ชนะได้ 4 รอบ

ได้นำการทำงานแบบ dual cores ไปใช้งาน ให้ cortex m4 เป็น input switch board และ cortex m7 เป็น Output led