

[Nandi Rifaldi]

Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14140 | +6285780319175 | nandirifaldi25@gmail.com
<https://nandirifaldi.blogspot.com/>

Tentang Saya

Saya Nandi Rifaldi, Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Gunadarma 2020. Aktivitas terakhir saat ini aktif sebagai mahasiswa dan selama kuliah saya memiliki minat yang mendalam dalam berbagai aspek dunia teknologi, terutama dalam pembuatan artikel, pengembangan web front-end, desain UI/UX, dan pembuatan animasi. Kombinasi antara fondasi teknis yang kuat di bidang Teknik Informatika dengan keterampilan kreatif memungkinkan saya untuk menghadirkan solusi yang inovatif dan menarik

Pendidikan

Universitas Gunadarma (2020-2024)

S1 Teknik Informatika - IPK 3,72

- Mempelajari lebih lanjut tentang pengembangan game tahun 2023 menggunakan Unity3D tahun 2023.
- Mempelajari lebih lanjut tentang pembuatan animasi 2D menggunakan Sketchbook dan FlipaClip tahun 2023.
- Mempelajari lebih lanjut bahasa pemrograman pengembangan situs web seperti HTML, CSS, ReactJS, dan JavaScript tahun 2022.
- Mempelajari lebih lanjut tentang membuat dan mengembangkan desain UI/UX seperti riset UX menggunakan Figma, User Experience (UX), User Interface Design, Prototype, Wireframing, Design System tahun 2022.
- Mempelajari lebih lanjut tentang pembuatan suatu objek menggunakan aplikasi Blender tahun 2022.

Man 21 Jakarta (2017-2020)

Jurusan IPA

- Menjadi ketua kelompok dalam kegiatan Dialog Bahasa Inggris tahun 2017.
- Mengikuti kegiatan perlombaan dan olimpiade di bidang menggambar tahun 2018.
- Menjadi wakil ketua kelas tahun 2018.
- Menjadi ketua kelompok dalam kegiatan Pramuka tahun 2017.

Aktivitas & Project Terakhir

- Saya membuat game kuis matematika menggunakan Unity3D tahun 2023.
- Saya membuat animasi berdurasi 5 menit menggunakan Sketchbook dan FlipaClip tahun 2023.
- Saya membuat website dengan fungsi CRUD didalamnya dengan judul tema website yaitu service computer tahun 2022.
- Saya membuat website artikel serta beberapa artikel didalamnya tahun 2022
- Saya membuat tampilan website menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript tahun 2022.
- Saya membuat project suatu objek karakter menggunakan aplikasi Blender tahun 2022.
- Melakukan proses penginputan data pada kompetisi esports menggunakan Microsoft Excel tahun 2021.

Kemampuan & Kompetensi

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Microsoft Excel• Microsoft Word• Microsoft PowerPoint• Unity3D• English B1 (Intermediate) | <ul style="list-style-type: none">• Teamwork• Good Communications Skills• Team Work• Problem Solving |
|---|---|